



GTA5 ONLINE



暴露

実体験を元にした
完全暴露本

斉藤・w・ルビンスキー

実話を元に書く暴露本

今回はGTA5 Online を暴露しましょう

完全最新情報満載、これから買う人への注意喚起本

世界の概要

パッシブモードでなければとにかく倒せ
まったりは禁止だ！！！！

効率よければ何をしてもよい

高すぎるレベルはチーターとみなせ

ミッションの基本常識

とにかく、他人の良い車を奪って先に行こう
遠慮はいらない。とにかく1位でいくのだ

弾薬の基本

アミュネーションで購入しろ

敵の弾薬を拾うと呪われるぞ!!!

曰く付きの武器・弾薬とみるのが常識だ!!!

チーターの最近の行動は？

強盗の通常プレイで暴れているようだ。

ただ、ユーザ側の寛容具合が大きく、
チーターを受け入れて、喜んでいるユーザ多数
なのが現状。

セッションの基本概念

招待限定のセッション

クルー限定のセッション

フレンド限定のセッション

を多用しろ、課金システムの関係上

公開セッションに放り出されるが、負けずに

オフラインに戻って、行き来しよう

行き来する者が効率のよい証だ

PKできないから、使いたくないという人は

お金マシンガンの被弾を待っている証だ

日本人は招待セッションで集まるのがお国柄なので

公開セッションにはなかなか現れませんよ

現状の野良クエスト

フリーサしかなく その他の募集は存在しない。
その為、他のミッションは不可能と思ったほうが良い。

高レベルは注意

チーターが天下統一した事で

高レベル=チーター

という認識が完全浸透し、野良強盗で除外される可能性が高くなってきた。

負け犬システムを知らない人達

負け犬システムは、所有車を壊したりミッションを途中退場すると別鯖に隔離されているというシステム

しかし、所有車を破壊した時の負け犬に関しては
日本人の中で誰も知らない

本当の目的

生放送サイトで恋人候補・愛人候補を大量確保する為に使われるのがほとんどである。

第一幕：データ漏洩"The Data Breaches"

調達ミッション「救急医療器材」

実は911で救急車呼んでもクリアできるが
911のかけ方がわからないという理由で
日本では裏技（プログラム上は仕様）扱いに
されている。

知ってても知らなくてもどっちでもいい
ただ、あったら便利程度

第二幕：ボグダン・プロブレム

準備ミッション「アベンジャー」

とにかく死なないようにする。

どんどん先にいく人がいるので、少しでも遅れた場合は

その人に電源まで全権委任して、その場で生き残る

電源の場所を覚える必要性皆無

準備ミッション「ULP救出」

チーム2は鋳物工場の入り口で籠城して

チーム1の帰還を待つ。

安全なのだが、正規攻略ルートとなっており

籠城が絶対正義となっている。

(その変わり、生存性が高い)

フィナーレ「ボグダン・プロブレム」

航空支援チームはアベンジャーに乗らずに、

近くの海岸線に自分の車を置き、ペガサスでボートを呼び出して

ボートで潜入チームを回収し、アベンジャーに乗るやり方を

する人しか存在しない。

(野良沸きでも、4人乗りボートは出現するが時間がもったいないので

知らんや意味ないで切り捨てるプレイヤーしか存在しない)

第三幕：ドゥームズ・デイ・シナリオ

準備ミッション全般

軍事基地に入れ、しかも手配が付かない為

レーザーをとって航空部隊を作るプレイヤーしか存在しない

準備ミッション「ULP護衛」

チェルノボグは産廃扱いで、GTA5上最低雑魚兵器扱いとなっている

その為、チェルノボグは運転手のみとし、他は軍事基地からレーザーを

取ってくる攻略しか存在しない

フィナーレ「ドゥームズ・デイ・シナリオ」

洞窟突入は「バラージ」以外選択は存在しない

そして、バックで突入するプレイヤーしか存在しない

物資破壊しながらトンネルを突破する部分は、先にいく事が

GTA5ユーザとして勝ち組なので、どんどん先にいく

進行状況で遅くなったチームは、後から襲撃を受けるがお構いなしで

突撃

サーバハッキングは、ハッキング速度が最優先でメンバーはばらばら

でもいいという考えなので

ハッキング担当はどんどん先にいく。

無理と思う場合は素直に逝こう

サテライトキャノン発射は、遅れてしまった場合は他メンバーに

全権委任するくらいの気持ちでいこう。

後から到着したら遊んでてもいい

ラボの出口までいく場面では、やはり道がわかる人はどんどん先いってしまう。

なので、強引に目的地に行こうとせず素直にポーっとしていよう

サイロにつくと、みんなワープする。

エンディングは粘着爆弾あってのものなんで

粘着爆弾なしのエンディングは日本人のプレイヤーとして失格となる

なので、粘着爆弾があり周りでぴっぴっぴいってるエンディングしか

日本人は見たことがない。

(よく見ると周りにお弁当箱のような爆弾があり、粘着爆弾という事がわかる)

むしろ、音がないエンディングを見たことのある日本人プレイヤーは

存在しない

日本人プレイヤーが「GTA5仕様だけど知らない」情報

オフィスを購入してCEOになると

セキュリサーブより、ボディーガードに対して給料が発生する

(ボスの時は、セキュリサーブがでてくるが

仕様再確認の際に、給料が発生してなかった気がするのでCEOのみ)

ボディーガードの体力を回復する力を増強する

(最大人数4人)

モーターサイクルクラブでプレジデントになると

仲間に役職を配布できる。

フォーメーションすると体力・アーマー・乗り物の耐久力が回復する

(最大人数8人)

ただ、ドゥムズデイは体力回復をする機能を優先したほうがいいのでボス (CEO) がよく選ばれる。

配属人数の関係上、ごり押しでいくと

調達はモーターサイクルクラブ (最大人数8人)、準備・フィナーレ (最大人数4人) はボスかCEO (最大人数4人) という荒業もできるけど、そこまで頭の回るプレイヤーは存在しないがあくまでごり押しなので、気にしなくてもいい所

準備ミッション・フィナーレに関しては

メンバー募集時に呼び掛けても自動的にホストボス (CEO) ・MCに加入する

ただ、ボス (CEO) 選択が主流なので、MCに自動加入は見たことない

ちなみに、ミッション中、同じCEOに加入してる事がメンバー一覧で確認できる

編集後記

多数意見とは怖いもので、正当プレイ派の僕は
端っこに追いやられる現状になっています。

こんな悲惨な現状を伝えられればと思い
書きました。

GTA5 ONLINE 暴露

<http://p.booklog.jp/book/98516>

著者：齊藤・w・ルビンスキー

著者プロフィール：<http://p.booklog.jp/users/saitouwrubinsuki/profile>

感想はこちらのコメントへ

<http://p.booklog.jp/book/98516>

ブックログ本棚へ入れる

<http://booklog.jp/item/3/98516>

電子書籍プラットフォーム：ブックログのパー (<http://p.booklog.jp/>)

運営会社：株式会社ブックログ