

原稿一枚で書く
クトゥルフ神話TRPG
オリジナルシナリオ
『古時計の誘惑』

ユキ・オトコ

シナリオ

西洋風の屋敷に住まう地主『播口翠』が死去し、遺族がいなかったため屋敷中の遺品が処分されることになった。

遺品整理に携わった探索者達は屋敷中に散見される緑色の苔石と怪しい書置きを見つける。その文面には「大広間の古時計には決して触れないように」と書かれていた。

既に古時計は古物商に引き取られていた。古物商のもとを訪れるが人影はいなくなっていた。古時計は秒を刻む長針がなくなっており、時計として機能してなかった。

古物商のお店から古時計の修理依頼が出ていたことを知るが、結局修理屋にも誰も人は残っていなかった。

その失われた長針こそ、播口家が先祖キャンベル家より大切に保管してきた神性『グラーク』から賜った従属の証『針』である。

探索者たちは謎を解明し、町が生ける屍の巣へと変貌する災害を食い止め、針を奪還し封印・破壊することができるだろうか。

原稿用紙一枚で書くクトゥルフ神話TRPGオリジナルシナリオ『古時計の誘惑』

<http://p.booklog.jp/book/90157>

著者：ユキ・オトコ

著者プロフィール：<http://p.booklog.jp/users/cthulhutrpg/profile>

感想はこちらのコメントへ

<http://p.booklog.jp/book/90157>

ブックログ本棚へ入れる

<http://booklog.jp/item/3/90157>

電子書籍プラットフォーム：ブックログのパー（<http://p.booklog.jp/>）

運営会社：株式会社ブックログ