

# 日本 昔話

ギャラ子に恋をした  
コイキングのこいすけのお話

大森拓也



むか～しむか～し

とある海岸に

コイキングのこいすけが住んでいました。

こいすけは

コイキングの中でも体が弱く

あまり強くはありません。

こいすけはそんな自分がいやで

毎日のように 海岸で

トレーニングを積んでいました。

すると

そこに

ほかのコイキングたちがやってきて

おい何やってるんだ こいすけ

そこは俺らの縄張りだぞ

といい

襲ってきました。

こいすけは一生懸命逃げましたが

結局 つかまってしまいました。

まさに絶対絶命のピンチです。

もうだめだ やられる！

と

思ったそのとき

沖のほうから

一匹のギャラドスがきて

りゅうのいかりをつかい

子どもたちを追い払い

こいすけを助めました。

しかしこいすけは

ひどいダメージを追っていたため

メス ギャラドスの

ギャラ子は  
自分の家 に連れてかえり 看病をしました。

それから 1ヶ月ほどの月日がたち

こいすけは

ギャラ子に 看病して

貰ってるうちに

ギャラ子さんのことを

好きになってしまいました。

そうして

看病のかいもあり

こいすけのケガも  
完治しました。

そして

こいすけが

旅立つとき

思いきって

ギャラ子さんに告白をしました。

ギャラ子さん

...僕と

付き合ってくださいと

でも ギャラ子さんに

私 弱くて 何も出来ない

コイに 興味はないの

と言われてしまいました

ガーーーーン

こいすけは

かなりショックを受けました。

それも そのはず

こいすけは

はねる 以外

何もできないんです

ワザマシンさえ 覚えられません。

子供はおろか

レベル5のコラッタにも 勝てません

こいすけは

そんな自分が いやでした。

でもこいすけは

まだあきらめていませんでした。

そこから

こいすけは

努力をしました。



来る日も来る日も

跳ねつづけ

悪あがきをして

そうして 少しずつレベルアップしていきました

---

来る日も 来る日も

近所の トランセルなどを

長い時間をかけて

倒していきました。

そして 半年後

遂に

ギャラドスに 進化したのです。

ギャラドスになっても

こいすけは

強くなるために

修業をつづけました。

鬼ヶ島へいき

鬼を倒したり

ロケット団を

壊滅したりと

そして

こいすけは

ついに

英雄と呼ばれるまでに強くなったのです。

英雄になったこいすけは

ギャラ子さんのいる

海岸へ

戻って来ました。

ギャラ子さんに

プロポーズをしに行ったのです。

ギャラ子さんのことが好きです

ぼ

僕と

結婚してください

と言いました。

ギャラ子さんは

実は

本当は・・・

私も ... 好きだったの

結婚しようと言いました。

えっ!!!

こいすけは

嬉しさのあまり

はかいこうせんを

放ってしまいました。

そうして

ギャラ子さんのお家を

破壊してしまいました

...

...

...な

何やってるのあなた

怒ったギャラ子さんは

あなた なんか嫌い

と言って

こいすけに

かみなり 攻撃をして

とどめに

ハイドロポンプで

こいすけを遥か遠くに

ふっ飛ばし

ましたとさ

きっと

こいすけは

今もどこかで

看病されて

いることでしょう

THE END



## コイキングとギャラドスの成功法則について

---

ここからは

コイキングとギャラドスで見る成功法則について

お話します。

これを覚えれば

あなたも こいすけのように

英雄になれるかもしれません。

では まずは コイキングの法則についてです。

コイキングとギャラドスに分かれています。

コイキングの法則とは

一言で言えば

遅れの法則のことです。

遅れの法則って聞いたことはありませんか？

結果は遅れてやってくるものです。

成長曲線で言えば

最初はほとんど

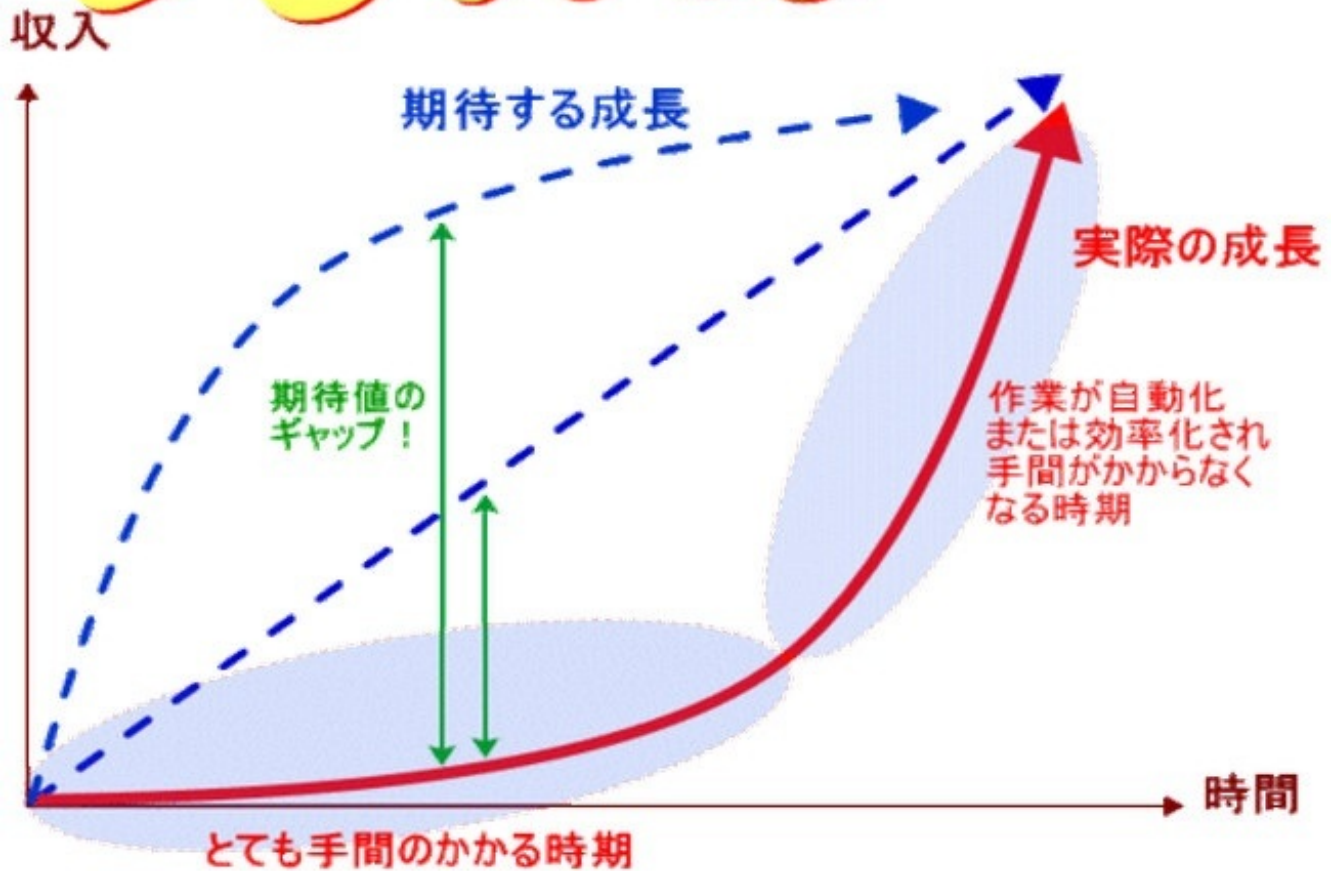
伸びないけど

ある一線を越えると

一気に伸びていきます。

以下の画像みたいな感じですよ。

# 成長曲線と、遅れの法則！



この法則を知らないから

みんなすぐに

諦めてしまうんです。

コイキングは

確かに雑魚モンスターですけど

頑張っってレベルを

20にすれば

ギャラドスに進化を

することが出来るんですよ。

育てれば

ギャラドスに進化して 成功できるのに

みんなそれをやらないんです。

どっかで楽をしようと思っている人が大半でしょう。

実際に ポケモンのゲームでも同じです。

みんなめんどくさいから ギャラドスをつかまえにいくんです。

コイキングを育てようとは思わないんです。

確かに 短期的に成功をするなら

ギャラドスをつかまえにいくのが早いでしょう。

しかし

長期的に 成功している人

世界レベルで活躍をしている人は 例外なく

コイキングを育てています。

コイキングを育ててギャラドスにさせた人は

覚悟も違うし 忍耐力も違う

これはあってみれば なんとなくわかります。

レベル20のギャラドスと

レベル60のコイキングが戦ったら

勝つのはどっちだと

思いますか？

ポケモンを知っている人なら

当然わかりますよね

勝つのは

ギャラドスです。

それぐらい変化が大きいってことです。

そしてここからは

ギャラドスの法則に

移っていきます。

ギャラドスになったら

なにが出来るのか

それはわざわざしんを

覚えることが出来る

つまりは

付加価値をつけることが

出来るようになるってことです。

これは 人でも同じです

ある程度成長すると

新しい付加価値をつけることができます。

つまり 選択肢が

増えるってことです。

しかし

一定以上レベルが上がると

プラトー状態に

なっています。

要するになかなか

レベルが上がらなく

なっていくわけです。

これを第2の壁と

呼んでいます。

レベルでいえば

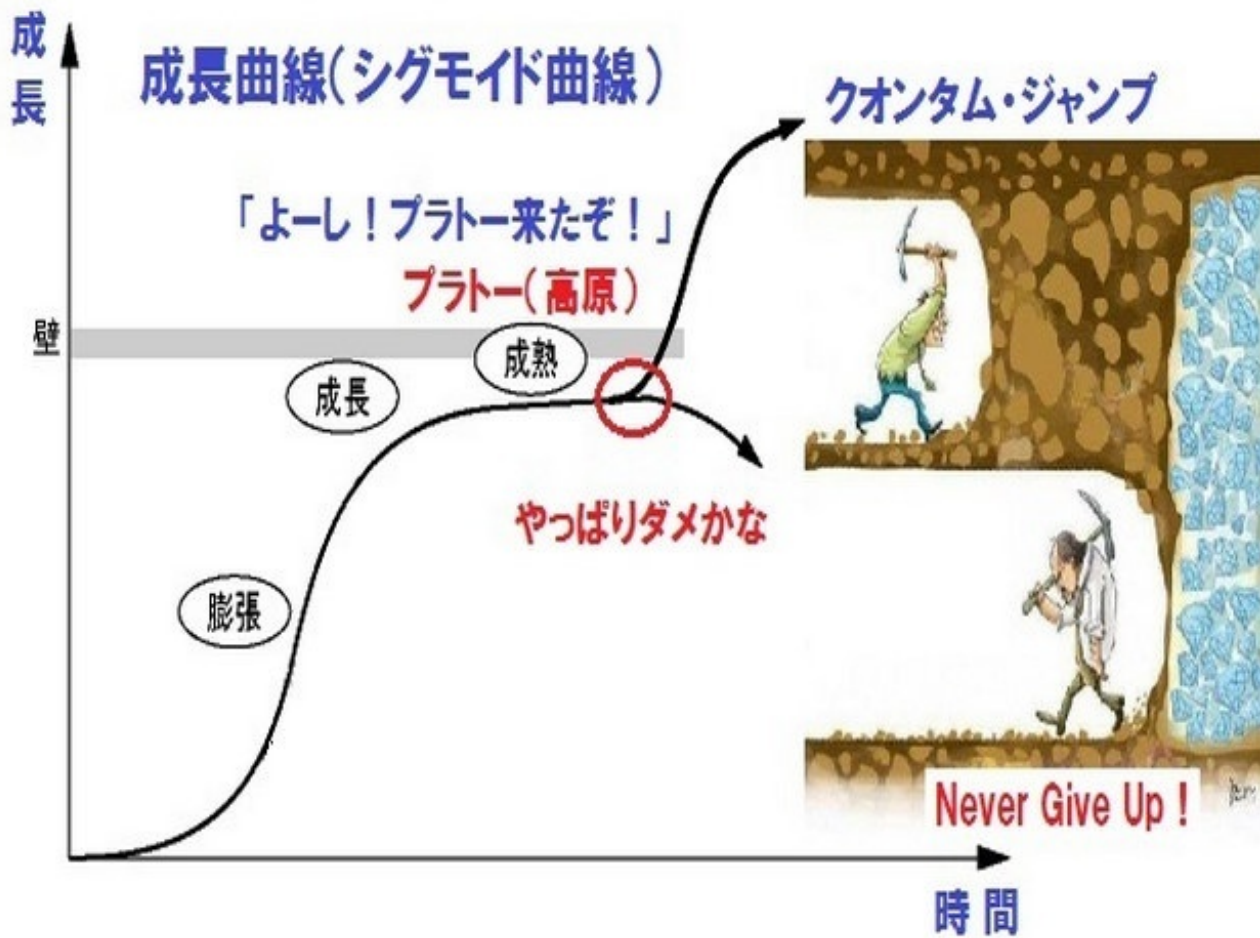
レベル20までが 第1の壁であり



レベル70以上が第2の壁です。

以下の画像でいえば

成熟のところが 第2の壁です。



しかし

その壁を壊すことが

できた時に

本当の成功を手に入れることが

出来るようになるのです。

そして

レベルが100を

超えてくると

そこはもう

自己超越の世界であり

かなり抽象度が高い世界でもあります。

お金で言えば

100億以上は

ある世界でしょう

そこまでいくと

ギャラドスは進化して

ドラゴンになります。

つまり

空を飛べるようになるのです。

ギャラドスは

水と飛行タイプですけど

そこに新しく

ドラゴンタイプが

プラスされていきます。

そうして本当に自由な世界になっていきます。

そして 最後は

新しい世代のコイキングに託していくのです。

これがコイキングと

ギャラドスの成功法則です。

つまり

それだけ

コイキングには

可能性があるんです。

コイキングを

馬鹿にするものは

コイキングになくことになるでしょう

僕もある分野で

コイキングをじっくり

育てています。

何故なら

そのうち成功するって

決まっているから

中にはかなり時間が

かかるコイキングも

いるだろうが

どんなやつだって

だれでも

ギャラドスには

なれるんです。

それは全員平等です。

成功者は特別なことをやっているわけではありません。

ただ あきらめずに 継続しているだけなのです。

おわりに

---

最後まで 見ていただき

ありがとうございました。

P S

[ブログ](#)もやっています

[ヤフオク](#)もやっています

大森