

Free Graphics by hibana



# BLOG 『主に連絡用。(仮)』

2012年

2月4日～12月27日 まで。



## 【minecraft】クレカ関連の事とかテクスチャ・MODの入れ方

マイクラフト実況を見ていると、コメントでよく出てくる質問に

- ・クレジットカードを持ってないので購入出来ない
- ・テクスチャーをどうやって変えるの？
- ・MODの入れ方が分からない

というのがあります。

[Minecraft Japan Wiki](#) に全部詳しく書いてますが、図解入りとかではないのでもう少し詳しく書いてみようかと思えます。

- ・クレジットカードを持ってないので購入出来ない

クレジットカードが持てない職業or学生 だとクレカでの購入が出来ない事があるかと思えます。

その場合[Moneybookers](#)”というのが利用出来るようです。



※クリックで拡大

海外のサービスなのですべて英語という所で躊躇してしまうのかもしれませんが、ブラウザをgoogleのchromeにするとある程度自動翻訳してくれます。

あとはエキサイト翻訳なども使ってみたりして英語の勉強頑張ってみて下さい。

マイクラ始めるとそれ以上に英語を使う事になります。

こちら

[ちぎらぼ 「マイクラフトを銀行振り込みで購入する方法。とりあえずメモ」  
はじめてのMoneybookers](#)

で詳しく解説されてます。

”はじめてのMoneybookers”の方のサインアップ（口座を開設する）方法はこちら。  
[Moneybookers（マネーブッカーズ）口座の開設](#)

「はじめての～」の方はちょっと昔の画面を表示しているようです。

「ちぎらぼ」の方が最近の画面なので参考になると思います。

でも最近のはイケメンのトップページではないです。

しかしながらこのマネーブッカーズ、18歳以上じゃないと登録不可能なので学生さんは登録出来ません。

この辺である意味マイクラは18禁ですね。

学生でクレジットカードを作るには”家族カード”というもので作るしかないと思います。  
こちらのサイトにカード一覧があります

[【家族カードが発行できるクレジットカード】](#)

最近ネットショッピングの際に使用したカード番号を抜き取る詐欺が多らしく、妹が日本のカードでやられました。

なので”オンライン・プロテクション”などネットに対応したサービスがあるものが今は安全かもしれませぬ。

相変わらず日本のカードは特典ばかりでセキュリティの事は書いてないのが多い。  
対応はしてくれましたが、その番号取られる前に何とかしないのか...と思ってしまう。

あと、短期間でもいいのでバイトすれば学生や無職でもカードは作れる...作れた。  
今はどうなんだろう？



専業主婦＝無職 扱いになったりしているのです、昔より審査が厳しいかもしれません。

マイクラはX-BOXでそのうち出るそうですが、PC版ではないのでMODは入れられないでしょう。やっぱり次々と新しくなるPC版の方推奨です。

・テクスチャーをどうやって変えるの？

テクスチャとは

ゲームのグラフィックを別のものに変えたい場合”texturepacks（テクスチャパックス）”という場所にダウンロードしてきたファイルを入れる事で表示が変わります。

通常



このテクスチャを変えると

SummerFieldの場合





※クリックで拡大

[SummerFieldのダウンロードはこちらのページ](#)

LoafCraftの場合



※クリックで拡大

[LoafCraftのダウンロードはこちらのページ](#)

このように表示される画面のグラフィックが変わります。

たまに「表示がおかしくなる、これってバグ？」というのもありましたが

16x16以上のテクスチャを入れる場合”[MCPatcher HD fix](#)”というパッチを充てないと正常に表示されません。

ダウンロードしてファイルを解凍すると中に.exeファイルがあるので、普通にダブルクリックで起動してパッチを充ててください。

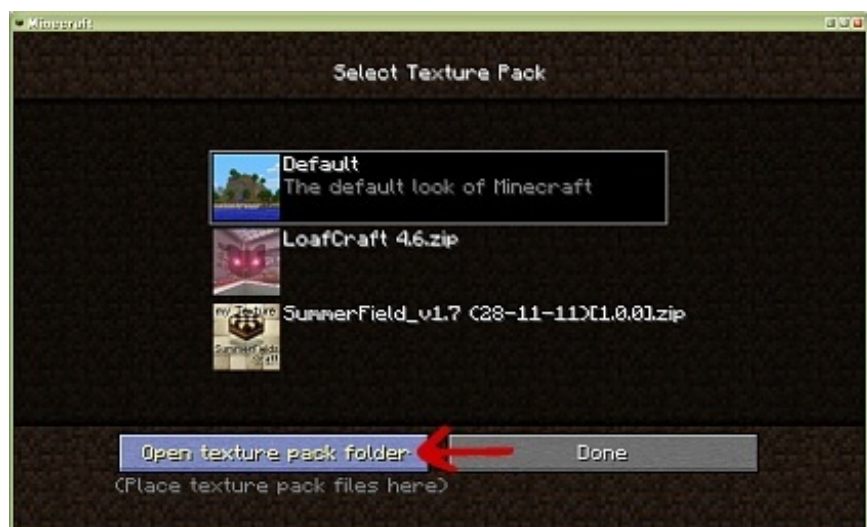
ただしPCのスペックが低いと表示されない場合があるので、自分のPCの様子を見つつ導入してみてください。

### ▼変更の方法

まずはTOP画面にある「Texture Packs」をクリック



そうするとこの画面が出てきます



すでにテクスチャパックを入れた状態ですが、テクスチャパックが認識されるとこういった表示になります。



※クリックで拡大

「Open texture pack folder」をクリックすると上のようなウィンドウフォルダが開きます。これで同時にマイクラフトのフォルダの場所も分かったと思います。

このフォルダの中にダウンロードしてきた”ZIP”ファイルをそのまま入れます。これでゲームに反映されると思います。

それから、自分でもテクスチャパックを改造したり作ったりする事も出来ます。



これは[Painterly Pack](#)の犬ファイルを作り変えたもの。

※今現在なぜか猫のアイコンになってますがマイクラフトのサイトです。

こちらでカスタマイズされたテクスチャをダウンロード出来ます

→[The Painterly Pack Customizer Tool](#)

本当はそれぞれの画像ファイルを置いてもらうだけでいいんですけどね...

#### ▼自分仕様のファイルに変更する方法

まず変更したいZIPファイルを解凍します。

その中に色々フォルダやファイルがあると思います。

元になったゲームのテクスチャから変更する場合は



C:\Documents and Settings\ユーザー名\Application Data\minecraft\bin

の中にある”minecraft.jar”の中に元の画像があります。

装備は「**armor**」

ゲーム中に飾る絵は「**art**」

※KZ2.pngなどで差し替えて好きな絵を増やす事も出来ます

雪や雨など自然エフェクトは「**environment**」

ゲーム中表示される文字は「**font**」

※エンチャントで表示される文字が”alternate.png”です、これを”default.png”の画像に差し替えると英語表示に変わりますが文字に意味はありません。

アイテム画面のガイド画像やアイテムは「**gui**」

チェストや看板やマインカート、経験値ボールや弓矢は「**item**」

ゲーム中表示されるエフェクト、マップ背景やかぼちゃを被った時の表示は「**misc**」

動物や敵、自分の表示は「**Mob**」

※村人を変更する場合はここに「villager」というフォルダを追加してそこに画像を入れて下さい

月と太陽の表示は「**terrain**」

※サイズは関係ないので背景が黒なら写真を入れても構わないようでした。

タイトル画面で表示される背景画像やタイトル文字は「**title**」

その中にある「**bg**」というファイルの中にOP画面の背景を入れます。

それ以外の、フォルダに入っていない”terrain.png”がブロックの画像です。

”particles.png”がゲーム中に出てくるエフェクトのファイル。

変更するのはそのくらいでしょうか。

画像を変更したらそのファイルをZIP圧縮します。



それを”texturepacks”の中にZIPファイルごとに入れます。  
これで表示されてると思います。

こちら、TT作成やマップ搜索の確認用としてブロックの一部を透過させてみました。



ただし溶岩の近くだと穴が開いてるように見えるのでかなり怖いです。

#### ・MODの入れ方が分らない

そして一番多い質問がこちらMOD関連  
代表的なModに関してはwikiに専門の解説ページがあります。

[Minecraft Japan Wiki MOD解説](#)

こちらにそれぞれのModの導入方法が書いてあります。

基本的にはこちらを

- ・ minecraft.jarを7.zipで「開く」※解凍ではない

”minecraft.jar”は

C:\Documents and Settings\ユーザー名\Application Data\.minecraft\bin

の中にあります。

※古い7.zipだと正常に動作してない事もあるので、最新版をダウンロードしてみてください。

→[7-Zipのホームページ](#)

- ・ 「META-INF」というフォルダがあれば削除

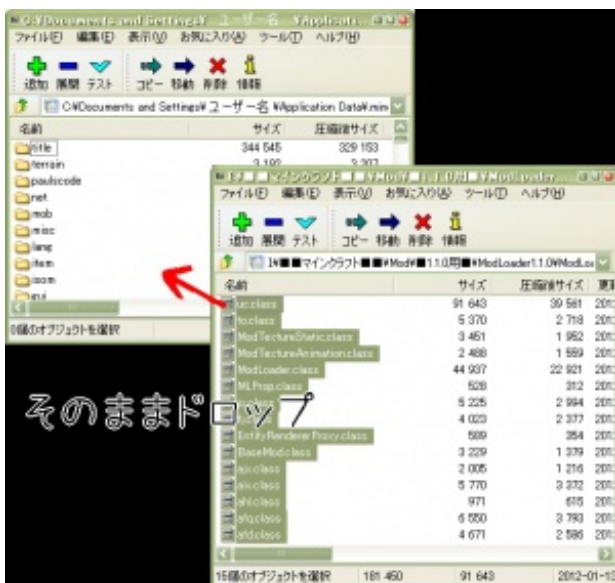
※このファイルがあるのは最初のみようです。

これが無いのに画面が真っ黒という場合は、相性が合わないと思って導入は見送ってみてください…。

- ・ 最初に「ModLoader」を入れる

→[ModLoaderのダウンロードページ](#)

ModLoaderを7.zipで開いて、その中にあるファイルを選択して、そのままminecraft.jarにドロップします。



※クリックで拡大

ファイルを閉じてゲームが起動出来たら導入完了です。

このModLoaderが入ったらその後他のファイルを入れてみてください。



その他の必要ファイル

[【AudioMod】](#)

[【Gui API】](#)

[【Minecraft Forge】](#)

など。

Modを導入する際にこれらのファイルが結構必要になります。

”前提ファイル”というものです。

### [【前提MOD & 既存のゲームシステムの拡張・改善】](#)

各MODのサイトの注意事項にどの前提ファイルが必要かは書いてあると思いますが、書いてない場合でも大抵これらのファイルが入れてあれば動くと思います。

ちなみに、先ほど紹介した大きなテクスチャパックを導入する場合に入れる”[MCPatcher HD fix](#)”はMODを入れる前に充てて下さい。

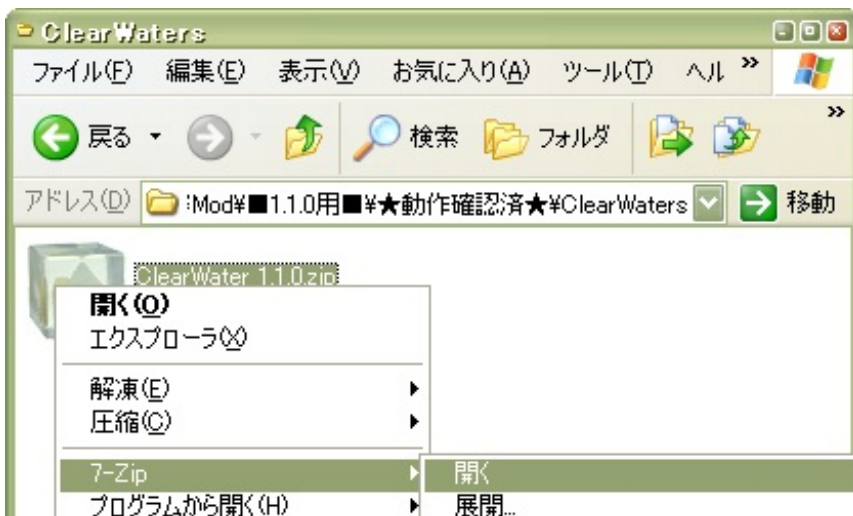
何故かminecraft.jarがリセットされるみたいなので。

※[MinecraftForge](#)を入れても大きいテクスチャパックを使えるようになるみたいです。

それでは今回は先ほど入れた [【ModLoader】](#) で動作する「[ClearWaters](#)」を導入したいと思います。

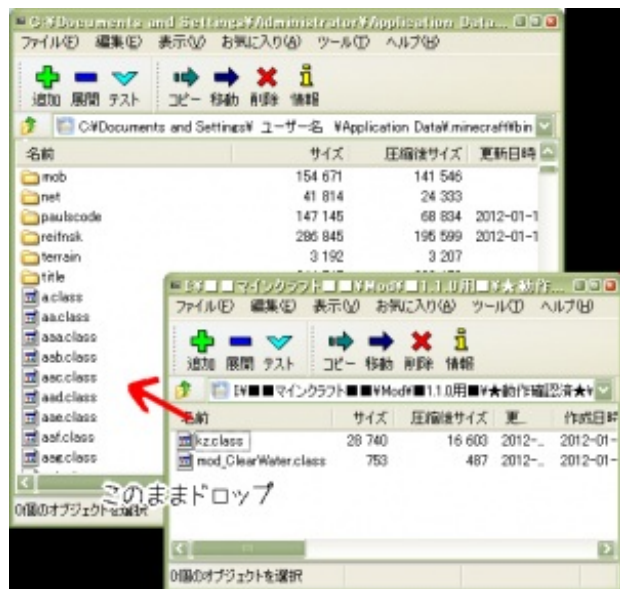
追記※1.1まで【ModLoader】が必要でしたが、1.2対応版で不要になったそうです。

このMODを入れると水の中が綺麗に見えるようになります。



解凍はせずZIPファイルのまま、右クリック。

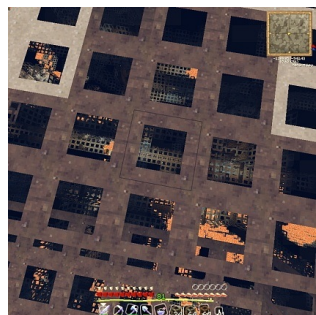
そこで”7.zip”の一番上にある”開く”を選択※展開ではないです



これを先ほどと同じように、minecraft.jarの中にドロップします。

これを閉じてからマイクラフトを起動して動けば導入完了。

上にある画像



これがこのMODを導入した効果です。

この画像は海底なので普通だと真っ暗で何も見えませんが、このようにはっきりと周りが見えるようになります。

中にはフォルダーも入れるものもありますが、中には「source」というファイルを同梱しているZIPもあります。

それは入れなくてもいいみたいです。

MODを改造する際のソースっぽいですが、ゲームで動かす分には必要無いみたいです。

▼お勧めのMOD

[【Recipe Book】](#)

ゲーム内でレシピが見れる本が作れる、MODのレシピも表示されます。

## [【Rei's Minimap】](#)

迷子になりやすい人は必須。

上で紹介した画像にも表示されていますが、隅の方に小さいマップと座標を表示させる事が出来ます、cで目印も付けられます。

## [【竹MOD】](#)

竹を追加するMOD、というか日本のアイテムを一気に追加するので和風プレイの時は必須。

TNT並みの爆発力があって手で投げられる爆竹というアイテムもあり。

1.1対応で新たに温泉が追加されたみたいです。

## [【Timber!】](#)

有名な木こりMOD、斧で切った部分から上の木を一気にアイテム化します。

整地がかなり楽になります。

## [【Magnetic Drops】](#)

落としたアイテムが近くに寄ってくるMOD、大農場作っていると必須。

## [【Spawner GUI】](#)

スポーンブロックが回収可能になるMOD、右クリックで出てくるモブも選択可能。

## [【Useful Seeds】](#)

あり余る種の有効活用MOD、小麦になったりスライムボールにもなる。

・1.1.0未対応だけとお勧め

## [【BabyAnimal】](#)

公式の頭でっちな子供モブとは違う可愛い子供モブが増えるMOD。

鶏の子供はちゃんとしたヒヨコになっている。

## [【整地用TNT】](#)

一マス真っ直ぐとか、大きく真四角に整地出来るTNTが作成出来るMOD。

腐肉を火薬化出来る機能が良かったんですが...これが使えなくなってから腐肉の活用法が無くなってしまった。



JUGEMテーマ : [Minecraft](#)

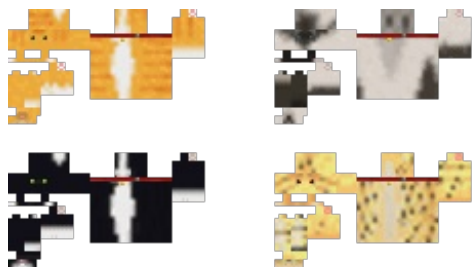
2012.02.04 Sat



## 【minecraft】プレリリース版12w04とか05用に猫テクスチャ作ってみた

---

マイクラのプレリリース版で猫が出たみたいなので、猫テクスチャ作ってみました。



### ■[猫テクスチャをダウンロード](#)■

※Filestrageのサイトが開きます

プレリリース版に導入されたという事は、近いうちに製品版に実装されると思うのでこれだけじゃなく色々追加していきたいと思います。

そのうちうちの猫テクスチャを作らなくては...



キジトラとか一番難しいわ...。

まずは公式のと同じ柄の猫です。

茶トラ



公式より目の位置が下。

おもしろい顔でお馴染みの公式版



ブタや羊みたいに目が離れてなくてよかった。

でも眠そう。

あと、オセロットテクスチャも入れてみたので野生と区別するため首輪を付けてみました。



でも飼いオセロットが現れない...。  
なのでこれは野生の方のオセロット。

もしかしたら「cat\_siamese.png」「cat\_black.png」「cat\_red.png」というファイル名以外は出てこないのかも？

クロ



手の肉球も描いてみました。

シャム





半分ケーキの上に乗ってますが。

それとプレリリース版をやった人なら見たことがあるかと思いますが、高い場所に乗ってクルクル回る行動。



とっさにお座りさせたら松明の上でお座りしてました。  
どうなってるんだろう。

プレリリース版12w04aの時はお座りさせられなかったのですが、なかなか帰って来ないなあ...と思っ



て探しに行ったら鶏を集団で追いつめてこう着状態になってました。



水の中では仕留められないらしい。

鶏も必死。

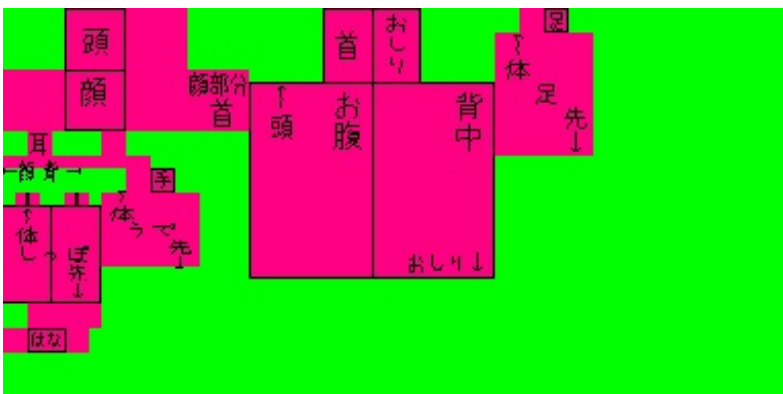
公式は16ピクセル対応だったので、倍の32ピクセルにしてみました。

モブのテクスチャは MCPatcher HD fix を使わなくても対応すると思います、多分。

今回確認用に使ったのが32ピクセルのものなので、16はどうなるか分かりません。

でも自分で使ってる32ピクセル用でも太陽や月なんかは256ピクセル用のものを使っていたり、モブも好きなものを雑多に入れていてサイズバラバラでも表示されているので多分対応はする筈。

今回パッケージしたものの中には自作用にテンプレートが同梱されています。



ピンクが画像部分、緑が透明部分です。

#### ▼テクスチャの入れ方

ZIPファイルをダウンロードすると「mob」ファイルとカスタム用の画像が入っています。

「mob」ファイルの中にある.pngファイルのみを自分が使っているテクスチャーの「mob」ファイルの中に入れるか、公式のminecraft.jar内にある「mob」ファイルに上書きして下さい。

テクスチャの入れ方は前回の記事を参考

→ [「【minecraft】クレカ関連の事とかテクスチャ・MODの入れ方」](#)

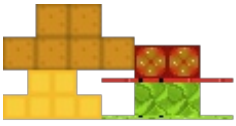
-----  
おまけ

マクマキューブを見ていたら、こんなカンジに見えてしまったので作ってみました。



トマトとレタスと、中にはチーズも入ってます。

テクスチャはこんなカンジです



lava.png

猫のファイルの中にオマケで入れてますが、そのままMOBファイルに入れてしまうと既存のファイルを書き換えてしまうので、いらない場合は削除して下さい。

おまけ

▼プレリリース版の入れ方

こちらに最新版のリリース情報があります。

[【minecraft Wikki Japan パッチノート】](#)

[【MOJANG 公式ブログ】](#)

↑こちらをチェックしていれば最新版の情報を書いてあります。

[12w05b](#)

※2012年02月03日現在の最新版

自分のPCでプレイしている場合は、こちらにあるClient（クライアント版）というものをダウンロードして下さい。

そうすると”minecraft.jar”のみのデータがダウンロード出来ると思います。

それを本体のminecraft.jarと書き換えて下さい。



これだけでこのプレリリース版が出来ます。

テクスチャが16x16以上の場合のパッチを充てれば正常に表示されます。  
最新版のならプレリリース版でも対応してました。

前のバージョン（製品版）に戻りたい場合は.minecraftファイル内の「bin」「resources」ファイルを消去してからマイクラフトを作動させると、再び現在の製品版の最新バージョンが勝手にダウンロードされるのでそれで1.1製品版に戻ります。

しかしその場合、猫達は消えてしまう（1.1版は猫に対応してないので）ので、今回のプレリリース版を試す場合は新規ワールドを作って遊んでいます。

毎度の事ですがちゃんとバックアップは取っておいて下さい。  
マイクラ内の「saves」が個別ワールドデータ用のファイルです。

ところで、このプレリリース版では「クリーパーが猫を怖がる」という話を聞いたので実験してみました。

結果はこちら





ただ端に寄ってるだけかもしれないので、魚で猫をクリーパーの方に寄せてみた結果はこちら。



※ブログではアニメーションGIF画像です。

なんとなくブルブルしてるような気がしたのでアニメーションにしてみました。  
本当に猫を避けているような気がします。

今回追加された猫の有効活用法が分った気がしました。



JUGEMテーマ : [Minecraft](#)

2012.02.06 Mon

## 簡単な吉里吉里講座。

---

2009年06月04日 投稿

2012年02月12日 更新

2012年04月20日 更新

画集の次はサウンドノベルを[吉里吉里](#)で作成しようと思っていじっていたら意外と簡単に出来てしまいました。

スクリプトを理解しながらなので、ちょっとづつ作成して何日もかかるかと思っていたのですが、数時間でだいたい260行ほどのものが出来ました。

でもその際に参考にしたサイトが古くてリンク切れだったり、プログラミング文が書いていなかったりとあったので自分なりにまとめてみました。

注※ココに書いてあるのは挿絵付きの小説をただ読むだけのものを紹介しています。

### ★簡単”吉里吉里講座”でも入門編★

▼ファイルを用意する。

・まず初めに

#### [吉里吉里をダウンロード](#)

こちらの「安定版 ダウンロード」のトップにある「kr2\_最新版の数字.lzh」をダウンロードします。

・作成支援ツール

作成支援のプログラムをダウンロードしてきた方が簡単に出来ます。

(メモ帳でのタグ打ちでも作成は可能です)

#### [KKDE-吉里吉里専用の開発環境ソフトウェア](#)

```
1 | eval storage="novel.js"
2 | : 雪 plug-in を読み込む
3 | eval time=2000
4 |
5 | eval exp="f.bg"
6 | : 現在読み込まれている背景を記憶している
7 |
8 | マクロ changebg_end_clear の定義
9 | macro macro="changebg_end_clear"
10 | if exp!="novel.storage" { f.bg }
11 | : 既に読み込まれている背景と同じならば切り替え処理は行わない
12 | eval exp="f.bg + nov.storage"
13 | background
14 | layout layer=message0 page=back visible=false
15 | strans method=crossfade time=200
16 | set
17 | image * layer=back page=back
18 | strans method=crossfade time=200
19 | set
20 | set
21 | layout layer=message0 page=back visible=true
22 | strans method=crossfade time=200
23 | set
24 | endif
25 | endmacro
```

色分けされてて分かりやすいです。

- ・ テンプレートをコピーする

DLしてきた吉里吉里プログラムを解凍すると「kag3」というファイルがあります。その中の「template」というファイルを全てコピーします。



このファイルを吉里吉里プログラムの近場にコピーしておく作業が便利になります。

作成支援プログラムKKDEで「プロジェクトを新規作成」する、で指定したファイル内に「プロジェクト名」のファイルが作成されます。



このxxxが新たに作成されたファイル。どう作用してるのかわかりませんが。

## ファイル説明

「bgimage/背景画像」 「bgm/BGMファイル(WAVやMIDI)」 「fgimage/前景画像(枠やキャラなど)」

「other/その他」 「rule/ルール画像※」 「savedata/葉のデータ」 「scenario/シナリオファイル」  
「sound/効果音」 「system/動作ファイル」 「video/動画ファイル」 「xxx/作業フォルダ？」

## ※フェードイン・フェードアウト画像の事

用意するファイルはここまです。

## ▼ファイル作成

・ KKDEかメモ帳でfirst.ksファイルを編集。

「scenario」ファイル内にある「first.ks」 (これでサウンドノベルが動きます)

[wait time=200]

\*start|スタート

[cm]

こんにちは。

↑最初はこんなカンジで表示されてます、

## ▼今回使用したタグ

@title name="タイトル"

作品のタイトル

\*xxxx|章のタイトル

「葉をはさむ」の葉になるもの、最初は「\*start|スタート」になっている。

これを"\*start1|第一章"\*start2|第二章"...と変更していくと葉が挟めるようになります。

[cm]

クリアメッセージ、↑の後に記述すると一旦文章をリセットできる。

[r]

改行



[!]

クリック待ち

[!][playse storage=pi.wav][ws]

↑このようにするとクリック音が鳴らせます。

@image storage=画像名 layer=base

表示する背景画像、.jpgなどの拡張子を抜いた画像名(半角英数)を記入。

背景画像ファイルは「bgimage」ファイル内に置く。

[trans rule="ファイル名.png" vague=100 time=500]

ルール画像、画面がグラデーションで場面転換していくもの、これは拡張子込み。

画像は「rule」ファイルへ、[公式](#)の「トランジションライブラリ」にルール画像セットがあります

。

vague= グラデーションのぼやけ具合。

time= その画像が変わっていく速度。



stay=stayfore



stay=stayback



stay=nostay

@playbgm storage=BGMファイル名 loop=true

BGMファイル名、.wavなどの拡張子を抜いた画像名(半角英数)を記入。

音楽ファイルは「bgm」ファイル内に置く。

[stopbgm]

BGMを止める。

[fadeoutbgm time=1000]

BGMがフェードアウトしていく。

time=はそのBGMが変わっていく速度

```
[fadeinse time=1000]
```

BGMがフェードインしていく。

time=はそのBGMが変わっていく速度

```
[playse storage=効果音ファイル名.wav]
```

効果音を鳴らす、これは拡張子込み。

```
[ws]
```

効果音再生の終了。

```
[link exp="System.shellExecute('http://') hint="リンク名"]リンク名[endlink]
```

リンクアドレス。

```
[link target=*start0]>>>最初に戻る<<<[endlink]
```

ファイル内リンク。

ゲームブックのような選択肢リンクとしても使えます。

#### ▼ゲーム表示を変更

「system」ファイル内にある「Config.tjs」で設定します。

下記の内容は今回調整したもののみを掲載。

#### // ◆ メッセージ枠用の画像

```
;frameGraphic = "waku"; // position タグの frame 属性に相当
```

枠画像 〔例〕 waku.jpg の画像名だけ記入、大きさは何度もファイルを実行して大きさを調整しました。

画像を使用すると透過は出来なくなります。

#### // ◆ メッセージレイヤの色と不透明度

```
;frameColor = 0xFFFFFFFF; // position タグの color 属性に相当
```

```
;frameOpacity = 100; // position タグの opacity 属性に相当
```

枠に画像を使わない場合、枠の色と透け具合が設定出来ます。

#### // ◆ 左右上下マージン

```
;marginL = 15; // 左余白
```

```
;marginT = 10; // 上余白  
;marginR = 10; // 右余白  
;marginB = 15; // 下余白
```

文字表示の上下左右の余白の設定。

```
// ◆ 初期位置  
;ml = 16; // 左端位置  
;mt = 310; // 上端位置
```

枠画像が出てくる位置。

```
// ◆ BGM再生メディア  
;type = "Midi";
```

使用できるファイル形式

無圧縮 Wave (.wav)

Ogg Vorbis(\*.ogg)

TCWF(\*.tcw)

MS-ADPCM(\*.wav)

BGMに使う拡張子。

※全体を通して同じ形式のファイルしか流せません。



コレでこのように表示されます。

ちなみに枠は [キタユメ](#) さんの「エトセトラ」の中にある「ゲーム用素材」のスタンダードなタ

IPのセリフ枠をちょっとだけ変更したものです。

### ▼配布するファイルを作成する

全部が完成したら実際に動かせる「.exe」ファイルにまとめます。

DLしてきた吉里吉里ファイルの中にある「Tools」というファイルの中にある本アイコンの「krkrrel.exe」を実行します。



これを開いたら入力形式で「.EXE形式 実行可能ファイル」を選択して、出力ファイルで作成していたファイルを選択して「作成」



これで「ファイル名.exe」という配布できる実行ファイルが出来ます。

=====  
今回使用したのはこのくらいです。

BGMに乗せて挿絵が変わって効果音がたまに鳴る簡単サウンドノベル。



他にも色々とおあるらしいのですが、今回はコレだけ。

選択肢要素などをかなり作りこんだらプリンセスメーカー的な物も作成可能かもしれません。

▼参考にしたサイト

[吉里吉里内「KAG3 ドキュメント」](#)

[吉里吉里への道/KAG講座](#)

JUGEMテーマ：[サウンドノベル](#)

・コメント

kumaさん

私も吉里吉里2/KAG3を使ってサウンドノベルを制作しているのですが、吉里吉里起動中に最初は好調だった効果音の再生がされなくなり、非常に困っています。

■返答

自分もそれで鳴らなくなった事があります。

その場合、同じフォルダ内にある「system」というフォルダの中に"Config.tjs"という設定ファイルがあります。

その中の-- BGM の設定 --という項目、677行目にあります

```
;type = "Midi";
```

という所をコメントに書かれている"ogg"に変えると音が出るようになると思います。

ただしその場合、ノベル内で流す曲の形式を全てoggに統一しなければ鳴らなくなってしまうようです。

最初は"midi"と設定されていたのでWAVEが鳴らず自分も悩んでました。

Config.tjsファイルはその他にも色々とお設定があるので、詰まったらこのファイルを確認してみた

らいいかもしれません。

別サイトにてその解説をしているサイトさんがありましたので、これ以外の場合はこちらの方が参考になると思います。

[【OUT FOCUS>BGM・効果音が再生できない／エラーになる】](#)

あとこちら※を見たら使用出来る拡張子にoggが見当たらなかったのですが、他で見ると使えるようなカンジで書いてある所もあるので実際に鳴らしてみないとよく分かりません。

※ダウンロードした吉里吉里に同梱されたファイル内にあります  
/kirikiri2/kr2doc/contents/SoundSystem.html

tomoさん

返信遅れてすみません、もう一か月ほど前なので自己解決してるかもしれませんが。

”他のシナリオファイルに飛ぼうとすると

[スクリプトで例外が発生しました ストレージ（シナリオファイルの名前）が見つかりません]  
と表示されます。”

との事ですが”他のシナリオファイル”という事でもしかしたら元の**first.ks**ファイル以外にファイルを作ってそこに飛ぶように設定している、という事なのでしょうか？

コンフィグ**config.ks**などの設定ファイルは別に作っても良いのですが、シナリオファイルは基本一つのファイルにまとめないとリンクしません。

なのでシナリオは長くなっても**first.ks**ファイルの中にまとめて下さい。

リンクは

[link target=\*xxxxx]■次のシナリオへ■[endlink]

というように記述して下さい。

Lさん

記述にあった通り

```
[jump storage="XX.ks" target=*XX]
```

で、別シナリオに飛べました。

#### ◆使用方法

これはリンクが表示されるというものではなく、この記述部分に差し掛かると自動的に別のシナリオファイルに移動するものです。

なのでシナリオの終わり部分に使用します。

```
=====
```

ここで文章終わり。[r]

```
[!][playse storage=pi.wav][ws]
```

```
[jump storage="first2.ks" target=*start0]
```

```
=====
```

このような記述にすれば、別のシナリオファイルに飛べます。

Lさん、遅レスですみませんでした。

教えて頂いてありがとうございました。

2012.04.20 Fri

## sims2のキャラスキンのインストール方法。

2010年11月28日 投稿

2012年 6月20日 加筆修正

以前の記事 [【sims2ヘタリアスキン】](#) で質問があった  
”こちらのヘタリアスキンのメッシュはどこに...”の件。

以前はsims2を持っていなかったのですが、多分こういう事ではないかと。

違ってたらすみません。

まず、ユーザーメイドスキンのDL方法。

こちらのサイト [【Sims2pack Clean Installer】](#) で「Current version 1.6.11」というファイルをダウンロードします。

他のファイルは...よく分かりません。

上になるほど新しい、という事だと思います。

インストールが完了したら、インストールしたいsims2のファイルをダブルクリック。

サンプルはヘタリアのイギリス。



他の画像はファイル整理用として一緒に入れてあるだけです。

こちらの「ダウンロード download」でダウンロード出来ます。



でも今現在ファイル置いてある場所が「403 - Forbidden: Access is denied.」って出るので...

復活待ち。

※現在復旧したようです、ご連絡ありがとうございました。

そうすると下のようなウィンドウが出てきます。

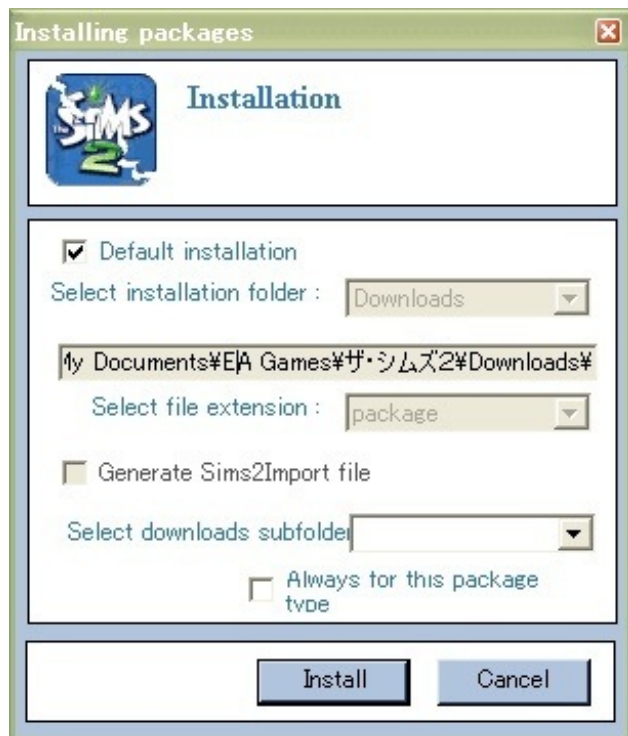


※クリックで拡大

このようにインストール時にファイル名などが確認出来ます。

EyebrowとかEyeshadowとか、結構イギはおしゃれなんですね。

インストールしますか、という画面。



Installをクリック。

ファイルが正常にインストールされました。





これでインストール完了です。

このファイルは上でも表示されていたように”My Documents”のシム2用ファイルに保存されています。

”My Documents/EA Games/ザ・シムズ2/Downloads/”  
の中に、上に表記されていたファイルがある筈です。  
他のインストールしたファイルも全部そこにあります。

シムピ1とは違って、シム2はメッシュなどの服や顔データファイルが本体とは違う場所に保存されるようです。

家具も何もかもDownloadsファイル内に入るので、いちいち分けなくていいので楽。

以上、ファイルの場所の説明でしたが。

でも、sims2をプレイして分かってきたのですが。

もしかして質問内容は

「ヘタリアスキンDLしたけど、バラバラになっててどれがどれだか分からない」  
という事だったのかもしれない…。

▼スキンをまとめる方法ではないのですが、参考として。

[「複数のリカラーを1ファイルにまとめる | 雑記帳」](#)

家具ファイルのリカラーがバラバラに表示されてしまったりするものを一つにまとめる方法。

参考になるかどうか分かりませんが。



※クリックで拡大

このように、顔ファイル/服ファイル/アクセサリ（くるん）などが一緒に表示されていなかったり、メッシュファイルが未インストールのデータセットや○○パック内にあるので表示が出来ないという状況なのかもしれません。

配布サイト[Sous les toits de Paris](#)に行ってみたら

「シム紹介ページの(included)の項目と(not included)の項目は、それぞれ（含まれているもの）、（含まれていないもの）という意味になります。」

という事だったので、もしかしたらそのスキン自体含まれて居なかったのかもしれません。

サンプルとして、Sous les toits de Parisさんで紹介されていたアメリカの髪はこちら

[\[raonjena\\_mhair17\]](#) [RAONJENA Sims](#)

こちらのサイトはログインしないとDL出来ない上に、アメリカの髪は有料アイテムでした。US\$で6\$、現在なら502円くらい？

課金すれば課金アイテムは全てDL出来るそうで、TSRと同じ。

このように他にも色々と課金・非課金アイテムなどを組み合わせて紹介しているようです。

こちらは[Zero Rechter's sims!](#)さんがキャラセットとして配布しているもの。



全てセットになっています。

※以前“Sous les toits de Parisさんがまとめてくれたスキン”として紹介していましたが、上にも書いた通りまとめたものを紹介していたので、まとめられたものではありませんでした。

こちらのまとめられたものをまず表示させて、顔が気に入らなければ?“頭部を変える”で顔をそれっぽいのに変更する方法があります。

それでは、Sous les toits de ParisさんからDLしてきたイタリアの顔を変えてみます。



ホ°ヤーン→キリッ

横顔はこんなカンジ



鼻がかなり高かったので、引っ込めてみました。  
このように自分で好きなように変更可能。

なので結論として

1. それっぽい顔を考えて適当に自分で組み合わせる。
2. 著作権キャラの場合も服などは似たようなものを組み合わせる

以上になります。

sims2のレビューのほとんどがオリジナルキャラでやっている理由が分かりました。

★オマケ



オーバーオールが似合うドイツ





枢軸組は [【Zero Recher's sims!】](#) で作成してもらってないので、服は何か適当なものを探してきて着せる必要があります。

#### 枢軸一家



左から

ローマ爺ちゃん/イタリア/タイ/ドイツ/日本/トルコ/ギリシャ  
一部枢軸でない国も含まれてますが、トルコとギリシャで右日本プレイがしたかったんで。  
小さい犬はぼちくんのつもりです。

日本とタイを兄弟に、伊と独は夫婦、日とギリシャを夫婦にしてみました。





※クリックで拡大

早速、祖国に電撃が走ったようで。

トルコに日ギリシャ夫婦へ横槍出させるつもりだったのですが、日独伊希大戦の方が勃発しそうです。



[PCゲーム](#) [シミュレーションゲーム](#) [攻略・裏技](#) [ゲーム画像](#)

JUGEMテーマ：[シムピープル](#)

2012.06.20 Wed

## サイト更新

---

こちらとは違う画像中心のサイトを更新しました。

[\[technicaltype-a\]](#)



トップページ全景

以前のサイトはとりあえずメモ帳で作っただけの簡素な作りに、80MB以上2000ほどのファイルを適当に表示させていただけなので複雑な事この上なかったのが分りやすいように整理しました。

「google翻訳」を各ページに入れているのは、以前全く読めないタイ語とか韓国語のサイトに行った時に翻訳さんが上手く機能しなかったんで設置してみました。

英検4級レベルですが、無いよりはマシかなと思って。

別ページ作ってもよかったのですが、リンクが混乱しそうなのと画面が複雑になってしまいそうだったので。



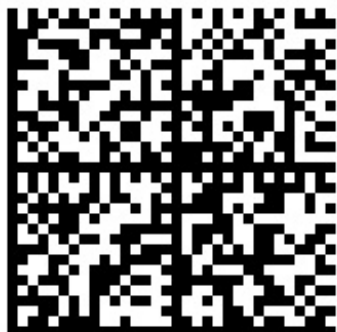
ヘッダー画像は7つほど、ランダムで変わります。

変わる筈なんだけどアクセスする度に銀さん達によく睨まれてるような気がする...

下にあるmobil site QRは、携帯版サイトの案内です。

QRコードの下にある別のコードは、主にアメリカで使われている”Datamatrix”です。

海外の雑誌を見るとよく出て来ていたし、以前QRコード入れた名刺を作っていたのですが海外では使えなかったのでDMコード追加してみました。



これでSサイズ

こちらのサイトで生成出来ます。

[【Datamatrix Generator】](#)

右にペイパルの課金ボタンがありますが、寄付を受付けているだけで無料です。

左にある「Generate!」をクリックで生成。

↓ファビコン



ファビコンとは

サイトのトップなどにアイコンを表示させるものです。

```
<LINK REL="SHORTCUT ICON" HREF="img/favicon.ico">
```

これをHTML内の<HEAD></HEAD>の間に入れて".ico"というアイコン画像ファイルを用意すれば表示されるようになります。

アイコン作成には「[LittleCanvas](#)」を使用しています。

変換する際に減色されてるような気がするので、BMPから変換した方がいいのかもしれない。

▼サイトコンテンツ

「Paypal」「シムズ」「ダウンロード」「ギャラリー」「小説」「フィギュア」「リンク」「メール」

の8つにまとめました。

## ★ペイパル Paypal



web送金システム”Paypa”を使ってポストカードや画集を販売しています。



paypalの使い方についてはこちら

公式【[paypalの使い方](#)】

有志のブログ【[PAYPAL日本語説明 - ペイパルの使い方をやさしく解説](#)】

こっちの方が分かりやすいような気がします。

ウチの記事【[eBayの使い方、購入編。](#)】

eBayの使い方ですが、paypal決済についての方法を画像付きでまとめてみました。

流れとしては

サイトにある **カートに追加** をクリックすると、その商品をお取り置きした状態になります。

一枚からでも複数枚でも購入可。

選択し終わったら **カートを見る** をクリックして決済に進みます。

決済が済むとウチからメールが送られて来ます。

そこに書いてあるアドレスからダウンロードページに行ってそこからデータをDLして下さい。

## ★シムズ sims





閉鎖して10年以上経ちますが、素材自体はかなり良いので出来るのであれば再開してほしいサイトさんです。



こんなカンジの優しい素材が多いサイトでした。

## ★ギャラリー Gallery



約150点くらいの画像を置いてます。

左のアイコンをクリックすると右に画像が表示されます。

右側のトップが白い、まだ未作成です。

※現在はちょっと左の表示が変わってます、5枚目の画像横にある👤マークをクリックするとそれ以上の一覧が出てきます。

## ★小説 Novel



携帯向けに書いてる自作小説の一覧。

各章にリンクしてるけど、番号アドレスにリンク貼ってるので加筆なんかでたまにズレてるかもしれません。

「克哉とあきら」のタイトルのドイツ語の訳も掲載。

紙の本と電子の本のリンクもあります。

※今は少々配置が変わってフレーム表示になってます。

## ★フィギュア J-figure



小さいフィギュアなんかを作ってみようかと思って作成しただけのページ。  
全然稼働してませんが。

## ★リンク Link



当サイトへのリンクバナーや、相互リンクしてるサイトの一覧。

## ★メール mail



ウチへのメール送信用のメールフォーム。  
FC2の"web拍手"を利用してます。

「メールを送る」をクリックすると下の画面になります。

←左側に名前 右側→に内容

表示は小さいですが1000文字(原稿用紙2.5枚分)送信出来るそうです。

ここに送ってもらったメールはこちらにて回答させて頂いています。

[【メールで寄せられた質問に対する回答】](#)

前は”公開しない”とフォームの方を書いてたのに公開しちゃってました、すみません。

メールの内容を公開したくない場合はその旨を本文に書いておいて下さい。

携帯サイトに来たものも掲載してたり、この辺はごちゃごちゃしてるので整理整頓しなくては。

[イラストブログ](#) [オリジナルイラスト](#)

JUGEMテーマ：[\\*お知らせ\\*](#)

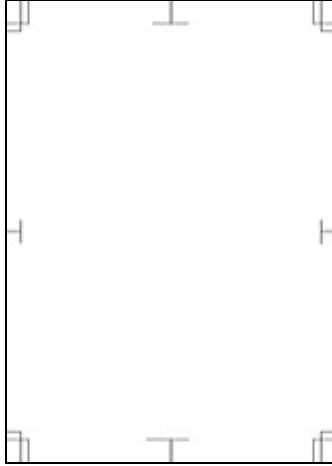
2012.07.07 Sat

## データ入稿用の原稿の作り方

HPのデータ用原稿用紙のオマケとして、結構自分も過去に苦しんだことのある”データ入稿”を解説してみようとページ作ってみました。

分らなかったからこそ学んだ事もある、と言う事で。

原稿にはカラー印刷用の”カラー原稿”と、スミなど一色刷り用の”モノクロ原稿”があります。



どの原稿にも上の画像の四隅にあるような中心を表すライン”トンボ”が必要になります。

原稿のサイズはデータ入稿の場合”仕上がりと同じサイズ”で作成します。

※その周りに3mm以上の余白を取って下さい(そこにトンボを入れます)

サイズが違くとトーンにモアレが出る事があります。

データの名前は**01.eps 02.eps ... 96.eps**など、数字だけにしておくのが無難です。

### ▼カラー原稿

表紙や口絵、最近では[本文もフルカラーに出来る本](#)もあるそうです。



カラー原稿の解像度は基本”350dpi”

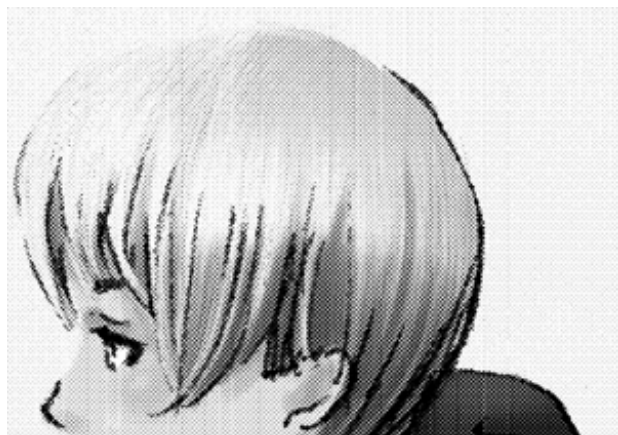
それ以上の解像度にしても仕上がりはあまり変わらないそうです（印刷屋さん談）

イメージ > モード : **CMYK**

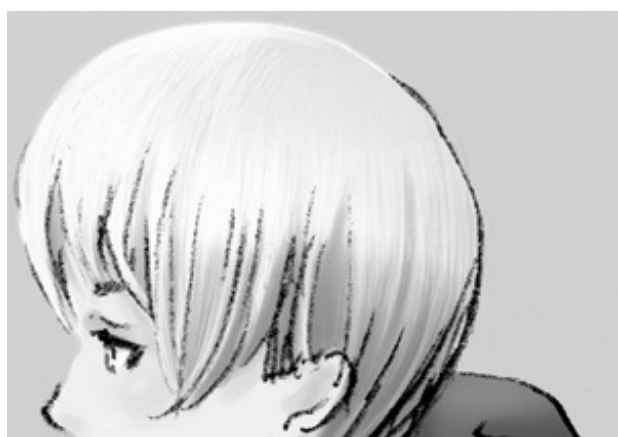
解像度pixels/inch **350dpi**

#### ▼モノクロ原稿

”モノクロ2階調”と”グレースケール”の二種類があります。



モノクロ2階調



グレースケール

※2階調の画像がモアレになってますが、実際には手描きの原稿と変わらない見た目です。  
画像を作成する為に拡大縮小をするとモアレが出てしまうので。

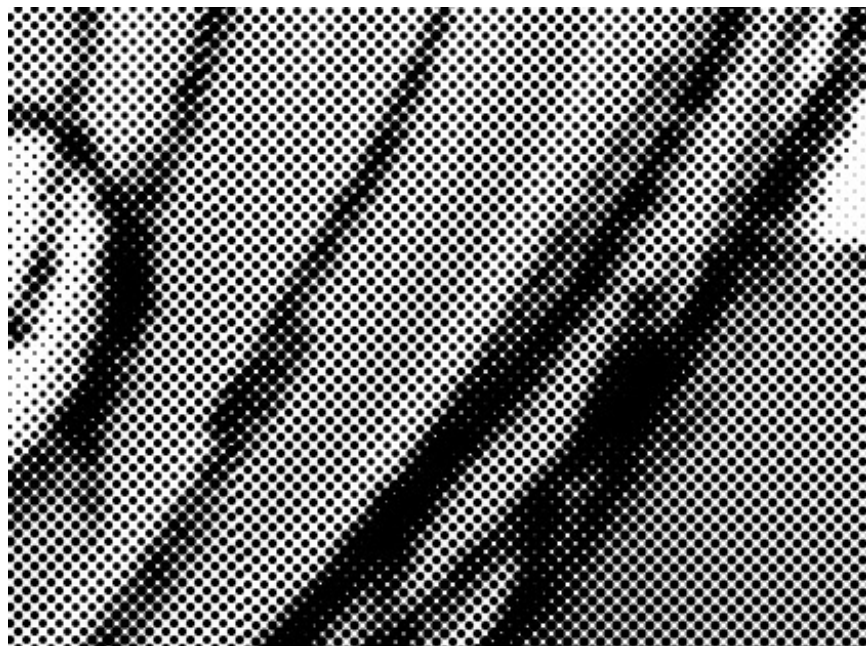
このように白と黒の境目がはっきり出るのがモノクロ2階調です。





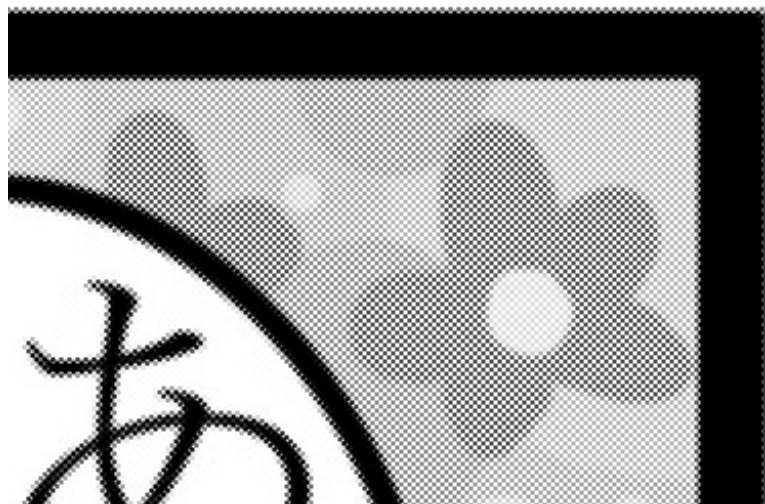
※モノクロ2階調一部拡大（印刷イメージ）

グレースケールでも印刷された原稿を見れば細かい網目状に印刷されています。



※グレースケール一部拡大（印刷イメージ）

このように一見”グレースケール”の方が良さそうに見えますが  
吹き出しや枠線のようにはっきり描きたい線がイラストと同じようなぼやけた線になってしま  
います。



※グレースケール 枠線サンプル（印刷イメージ）

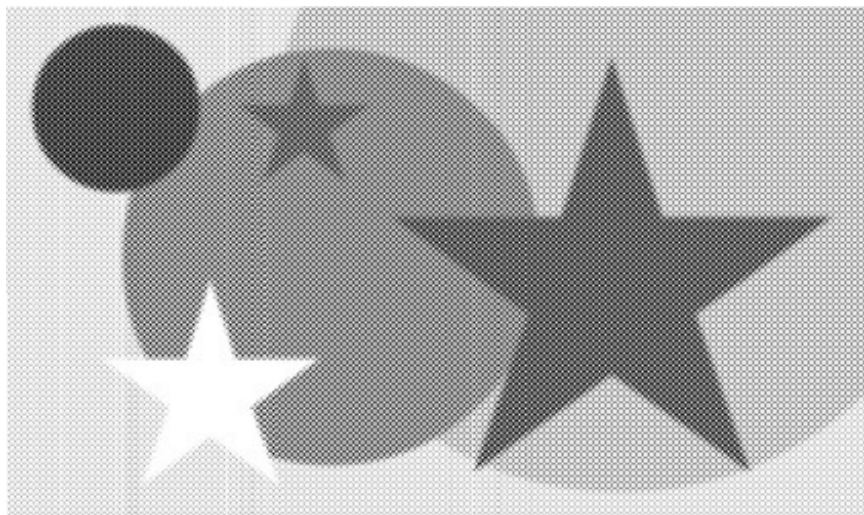
なので商業誌や小説本は”モノクロ2階調”で出力しています。

グレースケール商業誌で分りやすいのは「ヘタリア」のコミック。

あれは元々WEB用に小さく描かれた漫画なのでグレースケールになったのかもしれませんが。

※グレースケール注意点

フィルタ > スケッチ > ハーフトーンパターン でドットを貼り込むと、モアレが出ます。



※モアレサンプル（印刷イメージ）

大きめのデザインドットでも無い限り、グレスケではドットのトーンは避けた方が無難。

イメージ > モード：モノクロ2階調 トーンを貼り込んだ原稿／文字のみの小説本向き	解像度pixels/inch <b>1200dpi</b>
イメージ > モード：グレースケール トーンを貼り込まないモノクロ原稿向き	解像度pixels/inch <b>600dpi</b>

- ・データを入稿する

各社により多少の違いはありますが、大体が以下の通りです。

”**.eps**”形式が一番メジャーだと思われます。

<p><b>Photoshop</b> CS5まで</p>	<p><b>.eps</b> エンコーディング：JPEG 最高画質(低圧縮率)バイナリ</p> <p><b>.psd</b> レイヤーを一枚に統合</p> <p><b>.tif</b> ※画像が重すぎて処理できない場合のみ ”LZW圧縮”にチェックを入れる</p>
<p><b>Illustrator</b> CS5まで</p>	<p><b>.eps</b> フォントは全て<u>アウトライン</u>をとる 画像は全てリンク状態で保存</p> <p><b>.jpg</b> 最高画質(低圧縮率)</p> <p><b>.pdf</b> ※画像の劣化、モアレ発生の可能性有</p>
<p><b>Word</b></p>	<p><b>.jpg</b> 最高画質(低圧縮率)</p> <p><b>.pdf</b> フォントは全て埋め込み※校正に時間がかかる可能性有</p> <p><b>.eps</b> ※トーン使用画像でモアレ発生の可能性有</p> <p><b>.doc .docx</b> ※レイアウトが変わる可能性有</p>
<p><b>ComicStudio</b></p>	<p><b>.psd</b> →psd変換後にPhotoshopで開いて<b>.eps</b>で保存</p>

Wordに関しては各社対応が分かれてる様子。（あまりデータ印刷向きではない）

こちらで印刷できるようなデータ（Multistudio マルチスタジオ）にまとめる方法が紹介されています

## 【同人誌印刷の栄光：ワードでの入稿法】

### ・データの確認

入稿するデータが出来上がったら”確認”です。

【みかんの樹】のダウンロードページの一番上にある”台割表(123KB)”というので確認が出来ます。

これを同梱しておけば確認の際に便利です。

もしもデータ不備などがあった場合、印刷所から電話やメールで確認が来る事があります。

これがあればお互いスムーズに確認が行えると思います。

### ・データを送る

印刷会社によってはCD-Rで送る場合もありますが、大抵は印刷所さんのサーバーに送信します。

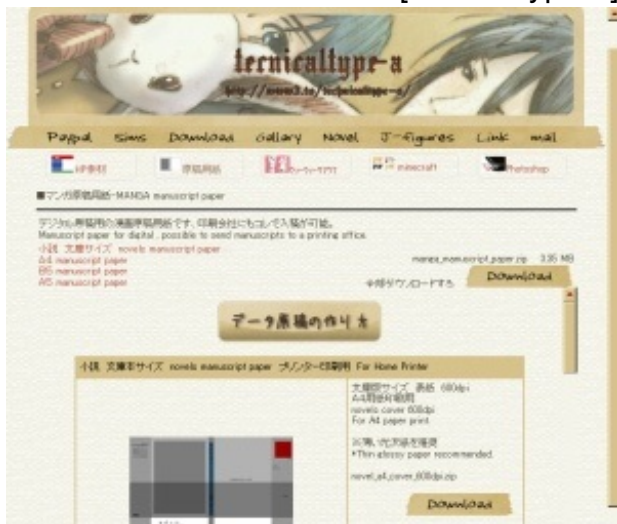
原稿データをZIPやLZHなどに発注書や指示書など全部同梱して圧縮。

事前に各印刷所さんのサイトに会員登録をして、向こうに送る為のアップローダーのアドレスが届いたり

FFFTPによるFTP入稿の設定がメールで届きます。

締切日の設定等もあるので、各社のHPでご確認ください。

この記事はウチの別サイト[tecnicaltype-a]用に書いたものです。



## 【データ入稿用原稿用紙】

書いたきっかけは

ニコ生配信で同人誌を出すと言っている方がいて

『データで知合い各方面に原稿依頼をするので原稿の規格を統一したいけど、そもそもデータ用の原稿の規格を教えて』

と言っていたのですが、答えてる方々も結構独自規格がバラバラだったり、中には原稿不備になりそうなサイズを教えている方々も居たので、そんなにデータ原稿の作り方が周知されていないのかな…。

とって、データ用原稿用紙のページに説明を書きました。

うちのサイトでも一番ダウンロード数が少ないデータでもありますし。

印刷所さんのサイトでもっと詳しい説明はされてる筈なので、詳しく知りたい場合はそこで詳しく見た方が賢明です。

サイトに印刷所リンクとデータ入稿に関してのページリンクも掲載しておきました。

同人 同人小説

JUGEMテーマ：[同人活動](#)

2012.08.30 Thu



## ブログの電子書籍化

---

※書籍のデータを更新しました※

お手数ですがDLした方などは再ダウンロードお願いします。

(記事内容は同じで、記事の並びやレイアウトを手直ししました)

ブログというのは記事が突然全削除になるうっかり事故もあるそうなので。



JUGEMにある”電子書籍化”サービスでバックアップをとっておきたいと思ってとりあえず電子書籍化してみました。

やり方は

JUGEMのサービスでデータを”ZIP”にして、それをパパーにアップしてPDFやePUBデータに変換しました。

※パパーというのは、このサイトのサイドにもありますが、JUGEMと同じ[paperboy&co](http://paperboy&co)が運営する電子書籍サイトです。

元々このブログの過去記事でもあるので、全て無料で公開してます。

## 1 ページの見た目はこちら (PDF版)



元記事 [【sims2ヘタリア連合家\[家の住み心地\]】](#)

表紙にある絵は過去のヘッダーを使っています。

作ったのはその表紙画像のみで、他はZIPデータをそのままアップしただけです。

▼電子書籍化に関するマニュアルはこちら。

[【JUGEMブログをインポートして本を作る。】](#)

PDF (15.8MB)    ePub (17.1MB)

マニュアルの電子書籍ページへ行きます。

これは無料でDL出来ます。

この通りにアップロードして行って、後は”本の公開と価格”で公開形態や価格を選んで公開するだけ。

余談ですが、最近パブが重くなってきているような気がします。

サイトにアクセスするにも時間帯によっては結構待たされるので、サイト開きながら別作業をして...という流れに。

平日の午前中、5時辺りとかが一番空いているような（気がする）ので、その辺りにデータのアップロードなんかをすると待ち時間はそんなに掛からないかな、と思います。

 [電子書籍](#)

JUGEMテーマ：[電子書籍](#)

2012.09.12 Wed

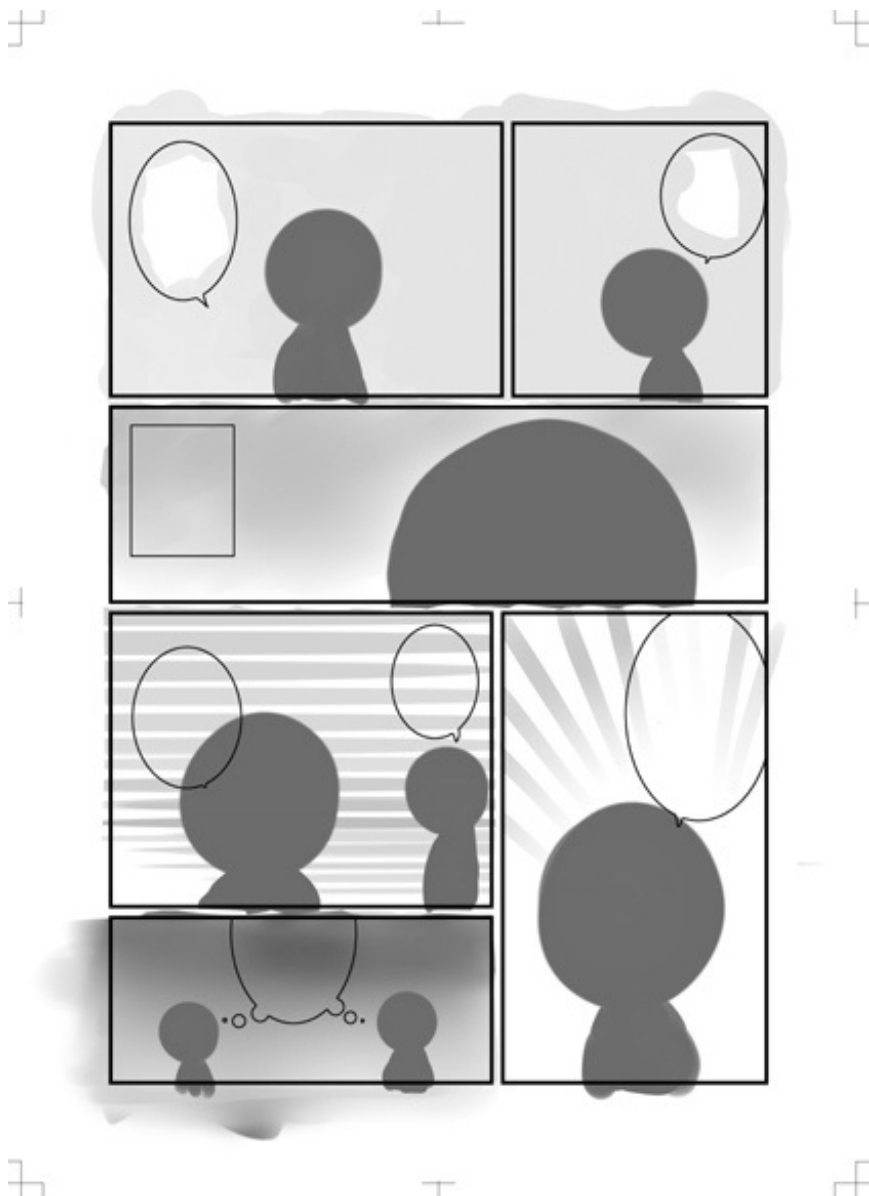
## 漫画の枠線の描き方[PhotoShop編]

ComicStudioで簡単に枠線やセリフ枠を描くプラグインはありますが、今回はPhotoShopでの描き方を解説したいと思います。

解説したサイト見つからなかったのと、あっても説明不足だったっぽかったので自分で補完の意味も込めて。

枠線を引くだけはどこでも解説されていると思いますが、要は”漫画”なので枠の中には絵が入ります。

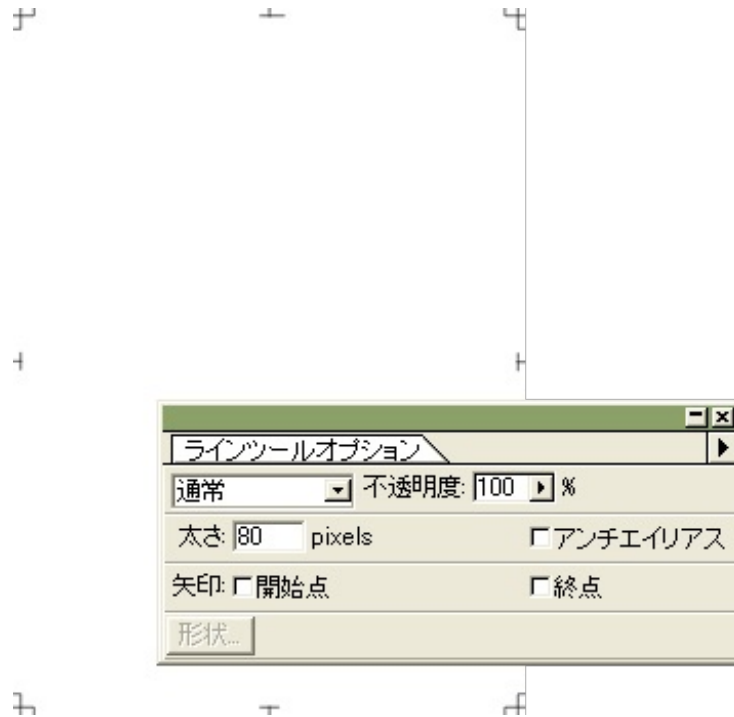
線を引いただけの枠線だと、このように絵がはみ出します。



この、枠からはみ出した絵を消せる枠線の描き方の説明を書いていこうかと思います。

使用したバージョン：PhotoShop 5.0 J

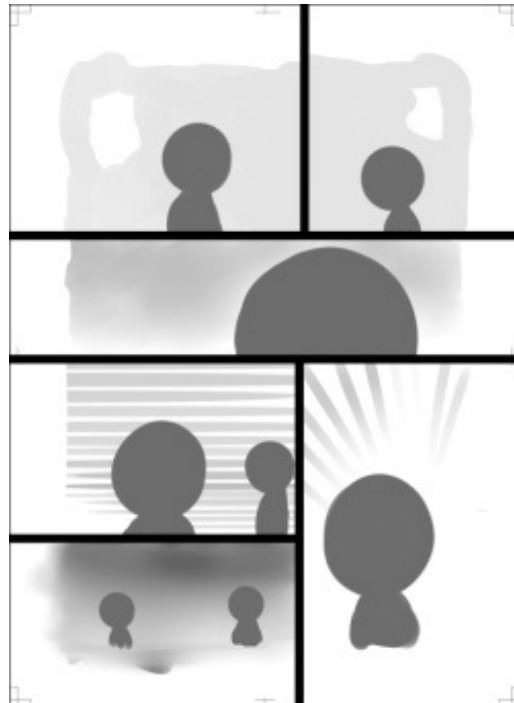
▼準備



原稿用紙データを用意したら、そこにラインツールで線を引いていきます。

今回のラインは 枠線**20pix** すきま**40pix** なので、 $(20 \times 2) + 40 = 80 \text{pix}$  でやろうと思います。  
この値は好きに変えてOK

絵を描きながら、適当に線を入れていきます。

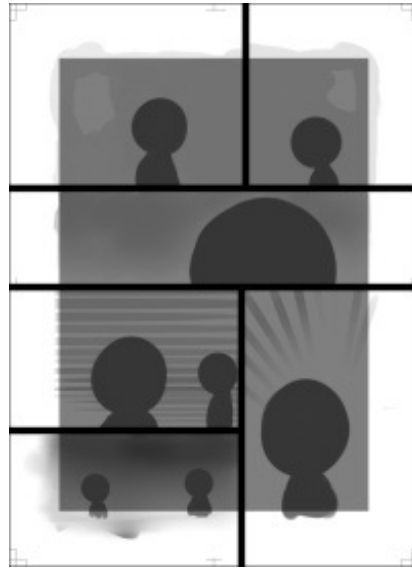




この絵や背景画像は内枠やトンボを見ながら調節していきます。

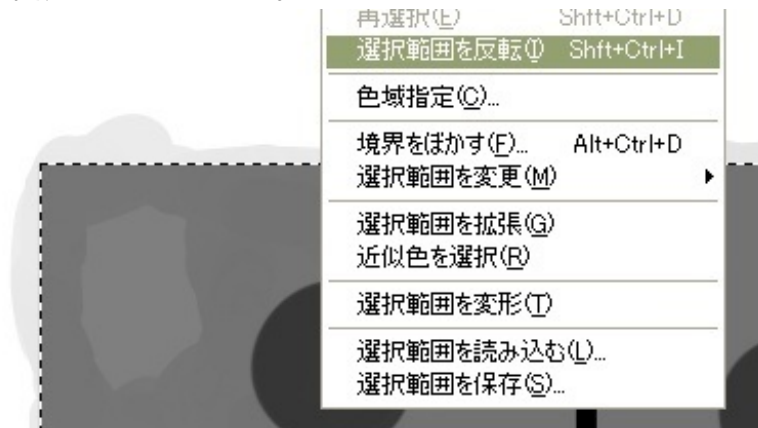
SAIだと画像調整しても線がぼやけず綺麗なままなので線画には適していると思います。

### 内枠

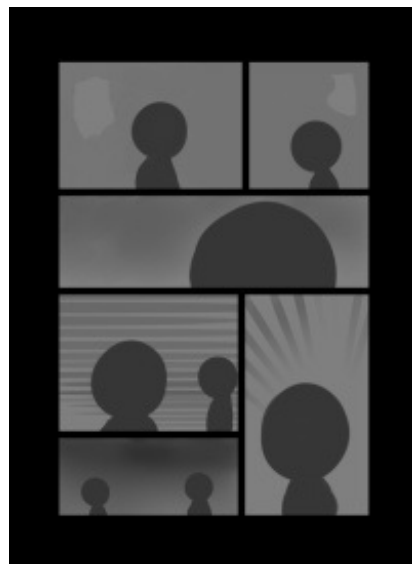


内枠とは、この辺りに収めれば、見栄え的にも印刷的にも良いような気がする枠です。

これをはみ出しても特に問題はありません。



この内枠を選択ツールで選択して、その選択範囲を反転させます。



レイヤーを用意してその選択範囲に黒を流し込みます。

これで黒のみの枠線が出来ました。

場合によってはこれで完成ってのもアリです。

その場合は四隅などのトンボを見えるようにしておいて下さい。

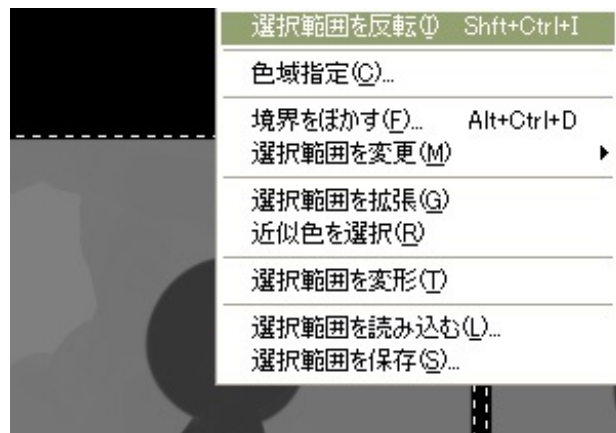
このラインと黒の枠の画像を統合させます。

これからは”拡張””縮小”どちらでもいいのですが、以下は自分の方法です。

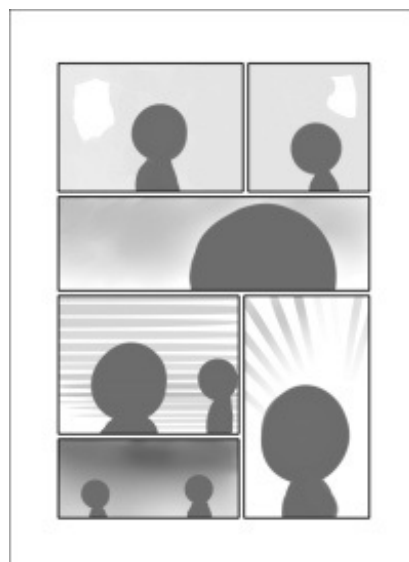
コマの内側を選択して、それを先ほど設定した20pix拡張



その選択を反転



別レイヤーに白を流し込めばなんとなく枠が完成です。



なんとなくと言ったのは、このフォトショの仕様

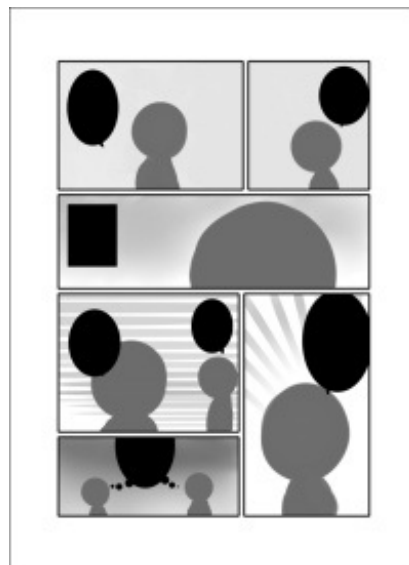


選択して”拡張”や”縮小”をするとなぜか端が丸くなります。

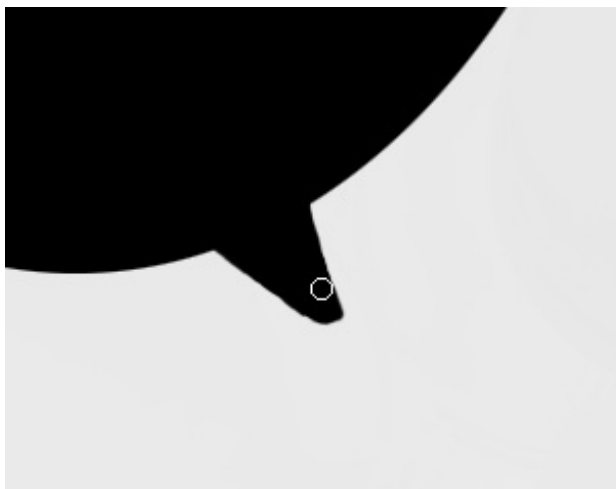
いつもこれを修正するのが面倒くさい...何とかならないものか。

### ▼セリフ枠

選択範囲の丸ツール等でセリフの枠を作っていきます。

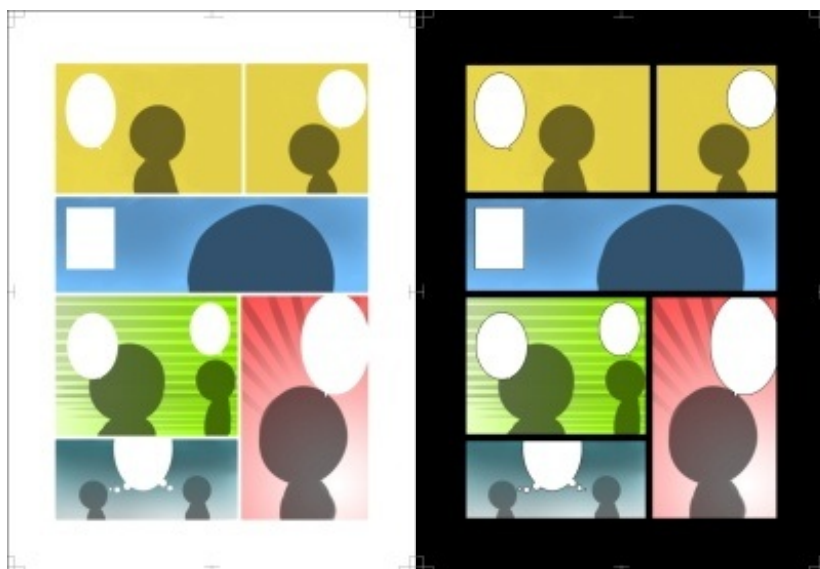
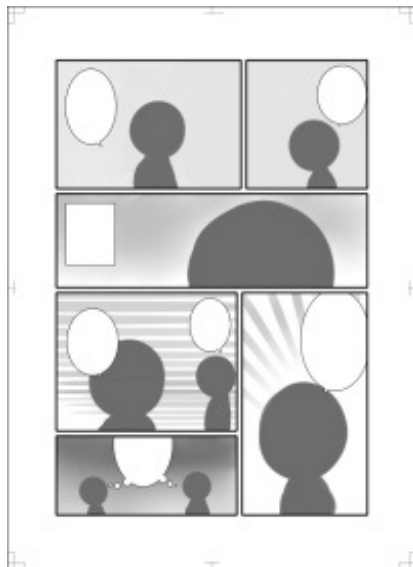


このピョコっと出ている吹き出しのはみ出し(?)は、ペンツールや多角形選択ツールで描きます。



ペンで適当に描いてもよし、とりあえず一色で塗っていきます。

それを先ほどと同じように”自動選択ツール”で選択して”縮小”別レイヤーを作ってそこに白を流し込めば完成です。



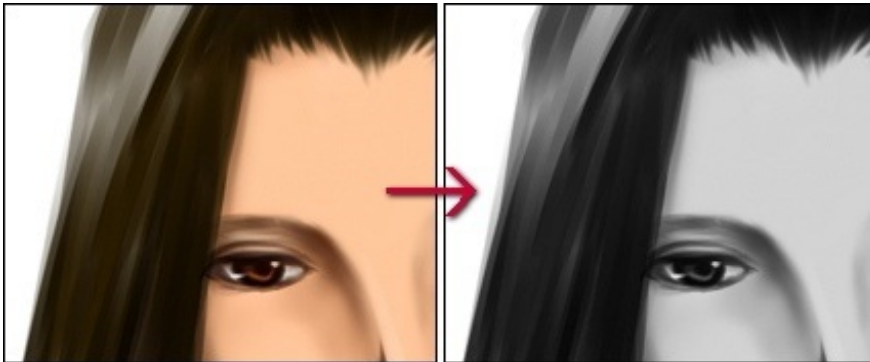
カラー原稿であればこのような応用も可能。

#### ▼カラーをグレースケール原稿にする場合

グレースケールの場合、カラーをそのままグレースケールにすればいいだけのようになりますが。



薄い色同士だと同じような濃さになるので、グレースケールの場合は色を少し濃いめにした方がいいかもしれません。



でも、ただ濃いめと言っても前と同じように全体の濃度が近いとぼやけたり、肌の色が入ってしまったりするので、明るさとコントラストを調整します。

イメージ>色調補正>明るさ・コントラスト



モノクロ原稿のように肌の色が出ないくらい。  
髪の毛等のコントラストが出るくらい。  
で、調整していけばモノクロ原稿っぽく仕上がります。



2012.09.14 Fri

シムズフリープレイ色々と攻略とか。

---

※2013年2月10日までの状態を掲載しました。

更新：2012 9/21 10/16・22・27 11/21・22・28・30 12/2 2013 1/10new

返信についてはほぼ毎日更新。

★※質問が多くなってきましたので、記事を折りたたみにしました。

返信を読む場合一番下の”続きを読む”をクリックして下さい。

★テクニカルに関する質問であれば直接EAのヘルプに問い合わせてみた方がいいかもしれません。

[【ヘルプセンターTHE SIMS FREEPLAY】 EA公式サイト](#)

★記事が長くなりすぎてしまったので、新しいアップデート分などは分割しました。

アプデ以降の攻略はこちら『[シムズフリープレイ色々と攻略とか。2](#)』

質問の多かったものはこちら『[【シムズフリープレイ】質問が多かった項目をまとめてみました](#)』

※当サイトは**Android**版のフリープレイです※

なるべくiPhone版も調べるようにはしますが、検証等は出来ません。

---

シムズのアプリゲーム”フリープレイ”



名前の通り無料でかなり遊べるアプリゲームです。

シムの見た目はシムピープル (sims1) でアイコンなどの表示はシムズ3というようなカンジ。  
家庭用ゲーム機版シムズの機能も一部含まれていたり (家具をストックする)  
色々なシムズの間、といったようなカンジです。

ただ、時間はリアルタイムに進行します。

その辺がPC版シムズユーザーにはもどかしい点でもあります。

時間の計画が必要になるので、規則正しい生活にはなるんじゃないかと、なんとなく思いました。

ベンチを買う >>

これは有名な誤訳。

ベンチと言うのは"Bench desk"と言う四角い作業台の直訳です。

クリアするには"キッチン"の項目にあるキッチン用の"テーブル"を買う。

これです。



これも言ってみれば"ベンチデスク"



※何度かアップデートしてる筈なのですが、一向に直る気配がありません。

誤訳のEAなので、しょうがないね。

コーヒーテーブルを買う >>

シムズシリーズをプレイしている人にはお馴染み、低めのテーブルです。  
”リビングルーム”の項目の一番最後の方にあります。

このテーブルです



シンクを買う >>

キッチンではなくトイレの洗面台の事。

地図から集金する >>

文字通りなのですが、最初は分りませんでした。

右下にある建物マークから街に出ると、各建物に”\$”や”XP”などのマークが点滅しているのをそれをクリックすれば集金出来ます。



運転収入を徴収する >>

車で”ドライブをする”を選択してから街のマップに出ます。

街画面を見ると♪マークを出している車があるのでそれをクリックすると集金出来ます。



衛生状態が悪いまま仕事へ行く >>

衛生状態を真っ赤にして仕事に行かせる。

20時間ほど放置してれば状態が真っ赤になるので、仕事から帰って来た時点で衛生以外の空腹や便意などを回復させて翌日の出勤まで放置すれば衛生真っ赤になります。

ゴミ缶をずっと蹴って衛生度を下げるという方法もあるそうです。

※コメント ほげさん 情報

おしゃれなコーヒーをいれる >>

コーヒーメーカーをクリックして”ダブルショット”を淹れる。

ダブルショットとは”濃縮されたエスプレッソ1カップ”というスターバックス用語らしい。

何故スタバ用語がこんな所に...

※アップデートでちゃんと”ダブルショットをいれる”になってました。

※再び今回のアプデで”コーヒーをいれる”になっていました。



普通のコーヒーでいいそうです。

スポーツセンターでおしゃれなコーヒーをいれる >>

こちらは質問頂いた”もとさん”からの情報です。



このスポーツセンターの裏側にある休憩所にコーヒーの自動販売機があります。  
そこで同じく普通のコーヒーを飲むとクリアです。

敵をつくる >>

”失礼なことをする” や ”文句を言う” などのアクションをしていくと関係が悪化していきます。

もうすでに仲が良い場合は”友達” の次に ”険悪” になり、その次に ”敵” になります。

宿敵をつくる >>

上と同じく”文句を言う”などのマイナスイアクションをしていくと ”敵” の次に ”宿敵” になります。

シムに平手打ちする >>

こちらと同じ”宿敵”になって、相手をタップすると出る行動一覧の中の”平手打ちをする”という行動をするとクリア。

敵を○人つくる >>

”敵をつくる”は上の項目と同じです。

関係性が”敵”になったらそれで1カウント。

そこからもう少し”文句を言う”などで関係性を悪くしていったら”宿敵”にします。

そこから逆に”優しい事をする”で関係性を修復していくとまた再び”敵”に戻るなのでそれでもう1カウントになります。

それを人数分繰り返す。

恋人を〇人つくる >>

上の項目と同じです。

”恋人”になった時点で1カウント、そこから”ロマンチックな事をする”で仲良くなっていったら指輪で”婚約”状態にさせてから”文句を言う”などで関係を悪化させて”恋人”にまで戻すとこれで2カウント。

これを人数分繰り返す。

ただ、これには毎回指輪分のLPが必要になるので、これをさせるくらいなら別カップル作った方が無難なような気がします。

※婚約した二人を同棲させる >>

ここで多いのが『婚約させる前の親友だった時点で同居させてしまっていた』というもの。

この場合は婚約者の片方を別の友人宅に行かせて、そこの友人と一旦同居させる。  
また住んでいた家に戻らせて、改めて同居の誘いをかければ完了。

二つ星の犬小屋を買う>>

犬小屋に★は付いてませんが、50,000の犬小屋がそれだそうです。

公園で太極拳をする >>

公園でシムを呼び出し、シムを直接クリックして”太極拳をする”を選択する。

公園で演説する >>

公園にあるダンボール箱をクリックすると出てきます。

ラジコンボートで遊ぶ >>

※アップデートで仕様が変わりました。

公園の池にラジコンが置いてある場所があるので、そこをクリックすると無料で出来ます。

↓※アプデ以前の仕様はこちら。

まず「ホビーショップ」で”ラジコンボート”を購入するのですが、LP50もします。  
購入出来たら公園の池をクリックで遊べます。

他のシムの家に泊まる >>

自宅じゃない家にあるベッドで”しっかり寝る”

深夜に映画を見る >>

※12年9月の更新以降仕様が変更されました。

深夜の0時台（0:00～0:59）にテレビで”映画を見る”とクリアです。

↓以前の仕様

23時00分～23時59分から見始めて深夜の0時台に（ゲームを起動させた状態で）見終わらせるようにする。

※でも59分に見ると時計がズレたりして0時台にならないかもしれないのもう少し早めで。  
うちでは子供に見させてクリアしました、このフリープレイの子供って”しっかり寝る（約6時間）”か”映画を見る（約1時間30分）”くらいしか行動が無いので。

※子供関連

詳しいものは『[シムズフリープレイ色々攻略とか。2](#)』に移動。

赤ん坊のトイレ欲求を回復させる事は出来ません。

オムツに漏らしてもらってからオムツを替えて衛生度を上げます。

幼児に成長したら

空腹：大人から食事をもらう 尿意：自分でトイレに行く 体力：ベッドで寝る

衛生：風呂に入る（大人一人必要） 会話：大人と喋るか動物と遊ぶ

楽しさ：テレビを見たり楽しさマークのある子供用グッズを使う

## ※ホビーショップのグッズの意味

ホビーショップにある”キャンバス”などのグッズは、その職業に就いてるシムにそれを使わせると昇進が早まります。

買ったアイテムは家具購入画面の右下にあるバッグのマークの所にあります。

=====

これらの目標をクリアしないとゲームが進まないワケではないので無視しても構いませんが、LPが獲得出来ないのなるべくならクリアしておきたいもの。

その中でも分りにくかったり、実際自分も悩んだものを表記してみました。  
(シムは謎解きゲーではないので、あと誤訳や直訳過ぎるものも多いので)

### ▼調理収穫一覧

体力が完全な状態で収穫すれば取得出来る§やXPが増えます。

今回はその数字を考慮していませんので、参考まで。

〔例〕パンケーキ 12§60XP⇒18§90XP など。

菜園	購入額(スーパー)	収穫	時間/分	1分当たりの収穫
ピーマン	0§	4§4XP	0:30	8§8XP
ニンジン	3§(3§)	28§20XP	5:00	5§4XP
トウモロコシ	11§(10§)	100§100XP	30:00	2.96§3.3XP
レタス	22§(20§)	140§120XP	45:00	2.62§2.6XP
スイカ	22§(20§)	160§120XP	60:00	2.30§2XP
ジャガイモ	44§(40§)	300§200XP	120:00	2.13§1.6XP
ズッキーニ	66§(60§)	480§400XP	240:00	1.72§1.6XP
24カラットの人参	2LP(2LP)	800§100XP	300:00	2.66§0.3XP
トマト	82§(75§)	640§480XP	360:00	1.55§1.3XP
ニンニク	93§(85§)	680§500XP	480:00	1.22§1.0XP
ハンバーガーの種	132§(120§)	720§420XP	540:00	1.08§0.7XP
玉ねぎ	137§(125§)	800§600XP	600:00	1.10§1.0XP
トウガラシ	33§(30§)	200§1000XP	960:00	0.17§1.04XP
インゲン豆	115§(105§)	840§620XP	720:00	1.00§0.8XP
ナス	126§(115§)	900§700XP	1080:00	0.71§0.6XP

ほうれん草	1LP(1LP)	980\$1200XP	1440:00	0.68\$0.8XP
イチゴ	44\$(40\$)	100\$1000XP	1440:00	0.03\$0.69XP
かぼちゃ	66\$(60\$)	500\$800XP	1440:00	0.30\$0.55XP

調理	購入額 <small>(スーパー)</small>	収穫	時間/分	1分当たりの収穫
クッキー	1\$(1\$)	2\$10XP	1:00	1\$10XP
ホットクロspan	1\$(1\$)	4\$20XP	2:00	1.5\$10XP
ブラウニー	4\$(4\$)	8\$40XP	5:00	0.8\$8XP
パンケーキ	6\$(6\$)	12\$60XP	10:00	0.6\$6XP
ハート型チョコ	9\$(9\$)	18\$90XP	20:00	0.45\$4.5XP
マフィン	13\$(12\$)	25\$120XP	30:00	0.40\$4XP
ワッフル	16\$(15\$)	30\$150XP	45:00	0.31\$3.3XP
アップルパイ	19\$(18\$)	36\$180XP	60:00	0.28\$3XP
チョコプリン	33\$(30\$)	60\$300XP	120:00	0.22\$2.5XP
チーズケーキ	44\$(40\$)	80\$400XP	240:00	0.15\$1.66XP
スフレ	1LP(1LP)	200\$200XP	240:00	0.83\$0.8XP
ジンジャーブレッド	55\$(50\$)	100\$500XP	360:00	0.12\$1.38XP
ドーナッツ	66\$(60\$)	120\$600XP	480:00	0.11\$1.25XP
キャラメルスライス	77\$(70\$)	140\$700XP	600:00	0.10\$1.16XP
ロッキーロード	137\$(125\$)	250\$500XP	720:00	0.15\$0.69XP
クロワッサン	121\$(110\$)	220\$1150XP	1080:00	0.09\$1.06XP
バナナブレッド	132\$(120\$)	240\$1200XP	1200:00	0.09\$1XP
ウェディングケーキ	2LP(2LP)	2000\$990XP	1320:00	1.51\$0.75XP
デニッシュ	165\$(150\$)	300\$1500XP	1440:00	0.09\$1.04XP
バースデーケーキ	10LP(10LP)	--\$999XP	1440:00	--\$0.69XP

### ▼時間調整技

中には月曜の午前中になったばかりなのに”日曜の夜に〇〇”という指令が出たりします。そんな場合はスマホの時計を戻して目標をクリアするという方法があります。

時間をいじると色々と不具合が出るそうですが、24時間の範囲で戻す分には不具合ありませんでした。



ただ、数日間進めるとシムが瀕死になったり（空腹や尿意や体力などの全項目真っ赤）するので、飽くまでも短時間調整。

仕事に行かせる >>

シムのゲームに24時間対応してもらえないので、皆一気に仕事に行ってもらおう方法。

アスリート(修業時代)8時、科学者9時、政治家11時、アスリート(100%)11時半、アーティスト17時、ミュージシャン18時、消防士20時  
という様に出勤時間がバラバラです。

今では5秒の”トイレ”と5秒の”手を洗う”という行動だけで軽く30分を超えるようになってきました。  
。スマホはPCと違ってメモリの増設は出来ないなので、ゲームが軽くなってほしい…。

↓こちらは動作が重くなる前の攻略法です。

=====  
最初に**11時25分**辺りに起動して”科学者・政治家”を出勤させてる間に30分になるので”アスリート”を出勤させる。  
出勤させてから皆に”ホットクロスパン（2分）”でも作ってもらいます。  
※スマホの時間を進めるとシムのゲーム内もそれと同じ時間分進んでしまうと言うエラーがたまにあるのでそれ防止用（？）と、普通にシムの再起動に2~3分程度かかるので。

フリープレイを終了させてスマホの時計を**18時**にしてゲームを起動、そこで”アーティスト・ミュージシャン”を出勤。  
また”ホットクロスパン”を作らせつつシムを終了して今度は**20時**に合わせて最後に”消防士”を出勤させる。

全員出勤し終わったら、スマホの時計を元に戻します。  
これでだいたい全員同じような時間帯に帰って来るので（帰宅が早いアスリート以外）時間調整がしやすいです。

=====

### ▼職業

※いつのアップデートか分かりませんがアーティストの一番最初の”指画家”が”お絵かき”に、消防の”バケツ係”が”放火魔”に、先生の”落ちこぼれ”が”劣等生”に変更されてました、§とXPは同じです。

先生 ※2012年9月追加

落ちこぼれ	人気者	実習生	教員助手	幼稚園の先生
50\$400XP	100\$500XP	150\$650XP	400\$900XP	700\$1150XP
(9:00-17:00)	(9:00-17:00)	(9:00-16:00)	(10:00-15:00)	(10:00-15:00)
6\$50XP/h	12\$62XP/h	21\$93XP/h	80\$180XP/h	140\$230XP/h

小学生 ※2012年9月追加

C	C+	B	B+
130\$400XP	240\$450XP	310\$500XP	390\$525XP
時間帯は	朝 (7:00~12:00)	午後 (12:00~17:00)	夜 (17:00~22:00) の3種
26\$80XP/h	48\$90XP/h	62\$100XP/h	78\$105XP/h
A	A+	A++	A+++
480\$550XP	600\$600XP	645\$650XP	700\$800XP
96\$110XP/h	120\$120XP/h	129\$130XP/h	140\$160XP/h

科学者

テスト被験者	研究アシスタント	科学の先生	発明家	マッドサイエンティスト
250\$400XP	350\$500XP	450\$650XP	600\$900XP	1000\$1150XP
(10:00-18:00)	(10:00-18:00)	(10:00-18:00)	(10:00-18:00)	(10:00-18:00)
31\$50XP/h	44\$63XP/h	56\$81XP/h	75\$113XP/h	125\$144XP/h

政治家

秘書	見習い	選挙対策委員会	市議会議員	市長
150\$400XP	200\$500XP	250\$650XP	350\$900XP	450\$1150XP
(12:00-19:00)	(12:00-19:00)	(12:00-19:00)	(12:00-19:00)	(12:00-18:00)
21\$57XP/h	29\$71XP/h	36\$93XP/h	50\$129XP/h	75\$192XP/h

アスリート

ジョガー	先頭ランナー	個人トレーナー	アスリート	オリンピック選手
75\$400XP	120\$500XP	175\$650XP	385\$900XP	675\$1150XP
(8:00-12:00)	(8:00-12:00)	(8:00-12:00)	(8:00-12:00)	(12:30-13:30)
19\$100XP/h	30\$125XP/h	44\$163XP/h	96\$225XP/h	675\$1150XP/h

アーティスト

指画家	美術学生	絵画修復家	絵画評論家	画商
135\$375XP	180\$500XP	225\$625XP	315\$875XP	630\$1125XP
(17:00-0:00)	(10:00-18:00)	(17:00-0:00)	(17:00-0:00)	(17:00-0:00)
19\$54XP/h	25\$71XP/h	32\$89XP/h	45\$125XP/h	90\$161XP/h

## ミュージシャン

コンサート運営スタッフ	ストリートミュージシャン	地元のスター	ミュージシャン	ヒットメーカー
50\$400XP (19:00-2:00) 7\$57XP/h	100\$500XP (19:00-2:00) 14\$71XP/h	150\$650XP (19:00-2:00) 21\$92XP/h	400\$900XP (19:00-2:00) 57\$128XP/h	700\$1150XP (19:00-2:00) 100\$164XP/h

## 消防士

バケツ係	消防士	消防士教官	消防司令	消防署長
120\$400XP (21:00-5:00) 15\$50XP/h	160\$500XP (21:00-5:00) 20\$62XP/h	250\$650XP (21:00-5:00) 31\$81XP/h	420\$900XP (21:00-5:00) 52\$112XP/h	540\$1150XP (21:00-5:00) 67.5\$144XP/h

※転職する場合、その転職先の職業が以前就いた事のあるものだと前職の1階級下からリスタートします。

※小学生の通学時間帯を何度も変えると退学に、一段階成績下から再登校になります。

「▼課金」と「▼ソーシャル」は『[シムズフリープレイ色々攻略とか。2](#)』に移動しました。

■knight\_ykk (管理人) facebookマイページ



フリープレイ等用の知人増やしの友人認証歓迎。

=====

自分なりのプレイスタイルですが。

最初の家と次に作った家以外は全て”空き地”にしました。

その2つの家にシム達を集合させて

一つの家は農作業や調理を一軒限界人数10人にやらせて、もう一つの家はそれ以外の人員を出勤するシムにしてその待機所にしてます。

ウチだと9人が調理組でそこに子供1人、残りの7人が出勤組です。

普段は6~8時間のものを調理させて、常に見れる時は30分のものを調理させています。

夜寝るときは深夜2時に10時間のものを調理させて12時に終わるようにする。

出勤組の行動は上記の通り。

シムは新規の土地に”空き地”で追加すれば1人につき250,00\$程度で済みます。

(18人目を既存の土地に追加すると1,000,000\$もかかるので)

できるだけシム達は最大の4人同居させて土地を開けます。

夫婦にさせた世帯では同居が出来なくなるので、4人同居させた後に結婚させた方がよさそうです

。

新規の土地が無くなったら、一番最後に作った時間のかかる土地から撤去していきます。

つづき >> 『[シムズフリープレイ色々と攻略とか。2](#)』



※広告目的のコメント書き込みはお断りします。

JUGEMテーマ：[シムピープル](#)

▼返信

※多くなってきたので折りたたみにしました、下の”続きを読む”をクリックして下さい。

※”か”さん

同じ内容の質問を複数回繰り返して質問されています。

回答はこの下部分に書いてあります。

(。´\_`。)さん

>>[ホビーショップってどこにあるんですか??](#)

こちらです。



最初に出来る家から公園を挟んで下の方に3つほど店が並んだ所があります。  
ヘアサロン・ペットショップ・ホビーショップ の順に並んでいると思います。

まゆみさん

>>子供の写真を撮って友達と共有しましょう！

と目標があるんですが、何回写真を撮ってFacebookに投稿してもクリア出来ないんですが、どうしたらいいのか教えてください。。°・(ノД)°・。

全ての目標がゲーム内で完結するようになっているはずですが、多分。

ウチの家族には乳児や幼児がいないので確認できませんが、多分その子供をタップすると”写真を撮る”ような項目が出てくるのではないかなと思います。

家具購入画面でもカメラはありませんでしたし、ウチの小学生をタップしてもその項目は出てこなかったなので確認は出来ませんが。

それにFBに投稿した写真が子供の物かどうかを確認する事は出来ないので、多分FB投稿はないと思います。

追記：幼児をクリックすると表示されるようです。

FaceBookにてご本人からの報告がありました。

さたさん

>>Facebookの友達がSIMのフリープレイをしているんですけど、近所に登録されません。どおしたら近所に追加されますか？

ウチも友達100人以上ですが今現在表示されてるのは80人くらいです。

これは登録にラグ（遅れ）があるので、表示されるまで気長に待つしかないようです。

ひー さん

>>ガーデニングのしかたがわからない！



ガーデニングとは畑仕事の事です、ここで指示に出ているような野菜を育てます。  
家具アイコンの中にチューリップの庭マークがあります、その中に畑があるのでそれを設置すれば使用できます。

ほげ さん

>>「衛生状態を悪くする」には、ゴミ箱を蹴って片付ける動作を繰り返せば早いですよ。

それもてっとり早く衛生度を下げる方法の一つですね。

よよ さん

>>宿題をするというのは、どうするのでしょうか？

小学生用の家具の中に勉強机があります、小学生にそれを使わせて勉強させると”宿題をする”という事になるんだと思います。

はな さん

>>小学生のシムが二人います！誕生日を祝って成長させることはできないんでしょうかー？

うちにも小学生はいますが、成長はしません。  
多分sims1の時と同じように子供は成長しないんだと思います。

みき さん

>>4人のシムにインターネットを使わせるというクエストがあるのですが、もうすでに4人以



上につかわせたのですが、何も起きません！どうすれば良いですか？

4人のシムに”同時に”インターネットを使わせる、という事らしいです。

家具の配置によっては座れない事もあるので、家具位置を変えつつ同時に使わせてみて下さい。

りゅう さん

>>公園に行き方を教えてください。行き方がわからなくて困ってます。

ゲーム画面の右下に”人間 | 家 | ビル”が並んだアイコンがあるので、その”ビル”のアイコンをクリックすると外に出られます。



一番初めに作った自宅の近く、この地図の真ん中にあるのが公園です。

このアイコンをタップすれば中に入れます。

るみ さん

>>フリスビーどこで買うんですか？

家具購入画面のペットの項目の中にある青や緑赤マーブルの丸いやつがフリスビーです。

一部には名前書いてありますが、家具に名称が無いのが分りにくいですね。



この犬が持ってきたのがフリスビー

ベンチデスクやコーヒーテーブルなど、日本には馴染みの無いものが登場するのが洋ゲーの特徴です。

そのうちフィッツイーやバストアムーブも出てくるんでしょうかね。

>>ありがとうございます！ペットの項目がないんですけど(´\_`´)...

右下に”人間 | 家 | ビル”というアイコンがあります。

そこにある真ん中の”家”マークをタップすると家具購入画面が開きます。

家具画面の家具アイテムが出ている所の上部分に”フィーチャー”と書かれているタグがあります、その部分を横にスライドしていくと犬と魚とウサギが器に入ったアイコンがあります、そこをタップすると”ペット”と表示されます。

追記※「ペットショップ」を建てていないと家具の項目にペットが表示されないようです。

ウチはAndroid版なのでiPhone版はどうなってるか分かりませんがどちらも同じようなカンジだと思います。

やす さん

>>いきなりすみません。SIMが今13人でLevel22です。アイホンでしてます。

家は建てれますが、他の建物は建つ様子は無くて、ずっと空き地のままです。また公園をタップしても入れないんです。公園や空き地にはアイコンも表示されません。今は農業するばかりで、釣りやら就職とかが楽しめません。バグなのか、何か一定の条件があるのでしょうか？

他の建物は建つ様子は無く

建物が建つ予定の場所に灰色の丸いアイコンが通常なら表示されている筈です。



これをタップすると”建設しますか？”みたいな画面になり、表示された金額があれば建設出来ます。

公園をタップしても入れない  
公園の建設は終了してるのでしょうか？



公園の場所に上の画像のようなアイコンが表示されてなければエラーかと。

中に入ってもシムを呼び出さなければ使えませんので、家にシムを呼ぶ要領で呼び出して下さい。

呼び方は左側にあるキャラアイコンをタップして出てきたキャラクター各人の所にある笛のマークをタップすると呼び出せます。

もし本当に非表示エラーなら再インストールした方がいいかと。

その際にはゲームを終了させるタイトル画面にある雲のマークをタップしてバックアップを取っておいてから。

>>灰色アイコンは住宅以外表示がないです。クラウドもFacebookにログインして、と出ますが、ログインしても延々とログインするよーに言われます。エラーなんですか？解決策はない



のでしょうか？

アイコン表示されてませんか...そこまで来るとよく分りません。

もしかしてゲーム始めたばかりですか？

左下にあるキャラクター表示の所に書かれている文章が目標なのですが、それを一通りこなして行けばゲームが進んでいきます。

序盤の方だと5LPを使ってミッションを飛ばす、という事も出来ないと思うのですが最初の方なら簡単な目標しか出ないので簡単に進められます。

その中に”公園をつくる”や”職場をつくる”という目標が出てきて作れるようになると思うのですが。

一通りそれを進めた状態なのに表示されないようであれば、再インストールした方がいいかもしれません。

はへほへ Aooi さん

>>車欲しいです。カーディーラーってどこにあるんですか

あと 公園作れませんか どう作るのか教えて下さい

>>車ってどうすれば手に入るのですか

カーディーラーってどうすれば...わかりましえん

同一IPだったので同じ人という事で質問をまとめました。

カーディーラーはこちら



最初に建てた家の対岸、スーパーやFaceBookボートの近くにあります。

公園は上記の質問に場所の写真があります、最初の頃はそこに灰色のアイコンで表示されていると思います。

そこをタップすると作る事が出来ます。

もこ さん

>>クエストの小学生のシムにMDプレイヤーを聞かせるというのがあります。

MDプレイヤーってどれですか？|壁|ヨω`\*)

MDプレイヤーは家具一覧の小学生シムの項目にある一番最初に表示されてるアイテムです。  
iPodのような形をしています。

ゆう さん

>>コーヒーメーカーを買いたいんですが「Zzz」のアイコンが付いていて買えません。

どうしたら買えますか？

アイテムは普通に買えると思うのですが。

”Zzz”アイコンとは、体力ゲージの事ですよ？

それはコーヒーメーカーを使って体力ゲージを満タンにするという目標だと思われます。

ぼん さん

>>目標で「ダブルショットコーヒーを淹れる」とあるんですが、コーヒーメーカーにタッチして選択してもシムが嫌がってまったく作ってくれないんです。。。

どうやったら目標達成できるんでしょうか??

シムの吹き出しに足跡マークが出ていませんか？

家具の配置が悪くて使えないのかもしれない。

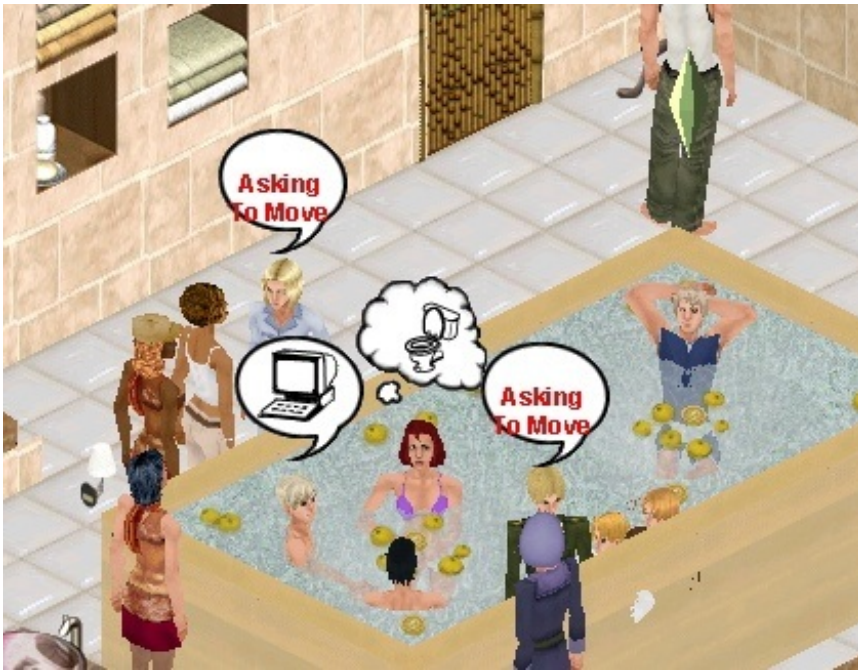
>>目標を無事達成することができました！

足跡マークは家具の配置が悪いときにでるんですね(´▽`)勉強になります\*

本当にありがとうございました！

こちらこそ、お役にたてて良かったです。

シムピープル時代は吹き出しに英語で表示されていて、英語がある程度分らなければシムが何を  
してるのかすら分らない状態でした。



「Asing to move」 ”どいて下さい”という意味。

”ROUTE\_BALLOONS ON”という、シムが混み合うと吹き出しで忠告する行動チート。

Tatsuya さん

>> 「百科事典を読む」というミッションがあるのですが、百科事典はどこにあるのでしょうか？

家具のソファマークの”リビングルーム”の最後の方にある本棚を購入して家に配置、その本棚をタップすると一覧に”百科事典を読む”があります。

たんたん さん

>> 犬の骨を買うとらあるのですが家具のところでペットとゆうのがありません(>\_<)

右下に”人間 | 家 | ビル”というアイコンがあります。

そこにある真ん中の”家”マークをタップすると家具購入画面が開きます。

家具画面の家具アイテムが出ている所の上部分に”フィーチャー”と書かれているタグがあります、その部分を横にスライドしていくと犬と魚とウサギが器に入ったアイコンがあります、そこをタップすると”ペット”と表示されます。

ウチはAndroid版なのでiPhone版はどうなってるか分かりませんがどちらも同じようなカンジだと思います。

追記※外のマップ画面で”ペットショップ”を建設していないと家具購入画面に”ペット”の項目が出てこないそうです。

ペットショップは公園の下の方にあるお店が3つ連なった所の真ん中にあります。



美桜 さん

>>望遠鏡ってどれですか??

家の外にある”昇進ショップ”にある科学者スキル用のものです。

匿名 さん

>>新しいシムを作って2人友達になるってどうすればいいのですか？握手やダンスをしていたら恋が芽生えてしまったのですが。

あと引っ越しパーティをしようみたいな見出しが出ていました。

相手をタップして吹き出しマークのある行動をすれば”友達”に、ピンク色の吹き出しマークのある行動で”恋人”になってしまいます。

恋人関係を解消したいのであればの赤いマークのある行動をすればゲージが青くなってゲージが溜まれば関係を解消出来ます。

引っ越しパーティは初期のイベントだったのでよく覚えてませんが、一つの家の人を集めたような気がします。

人を集めるには左側にある人のマークをタップして、ホイッスルマークをタップすると来ます。

のん さん

>>子供はどうやったら出来ますか？夫婦までで止まった状態です。

ハートマークの付いた行動をすると恋人になり、それを続けていくと”プロポーズをする”という項目が出てきます。

そこで婚約指輪を§かLPで購入してプレゼントすると結婚出来ます。

結婚しているという事なのでここまでは出来ていると思います。

家具の一覧に子供のマークが付いた幼児用家具の項目があります、その中に”ベビーベッド”があるのでそれを夫婦のいる家に設置してタップすると子供を作るような項目が出てくると思います。

それで子供が出来ます。

ただし、その家の家族の人数がすでに”4人”居ると子供は作れません。

まみ。 さん

>>シムを仕事に行かせると出たのですが、どうすれば良いですか？

通常画面の左側の一番下にある人のマークをタップすると、各キャラのステータス画面が開き

ます。

仕事の時間（上の職業の表参照）になるとそのキャラの所にあるアタッシュケース（鞆）のマークが点滅します、その点滅しているマークをタップすると仕事に行きます。

あみ。さん

>>ご近所さんにはどうやったら会えるんでしょうか??

自分のシムが家に居る状態で、画面左側にある人のマークをタップすると現在居るシムの一覧が表示されます。

その呼びたいシムの所にある”ホイッスルマーク”をタップすると自分のシムの元に他のシムを呼び寄せる事が出来ます。

doさん

>>家を二階建てにしたいのですが、どうすれば良いのでしょうか？

残念ながらこのアプリ版では二階を建てる事は出来ません。

PC版シムピープルやシムズ2・3であれば建築可能です。

愛香さん

>>ゴーストハントのやり方が分かりません。教えて頂けますか？

多分こちらの記事を見た方が早いと思います

[【シムズフリープレイ色々攻略とか。2】](#)

のんさん

>>そこでロッキンホースを手に入れろというのが出てきたのですがどれがロッキンホースでしょうか？

こちらです。



幼児用の家具の最後辺りの所にあります。

K さん

>>釣りをして歌う魚をgetする場所はどこにありますか？

今度のアプリで増えた新しいミッションです。

公園に行って真ん中にある栈橋（木の橋）にある釣り竿をタップすれば魚釣りが出来ます。

そこで一覧の魚を全て集めると”歌う魚”が入手出来ます。

ハウル さん

>>ケーキが作れません。

家具購入画面のキッチンの項目の中に”コンロ”があります。

それをタップするとケーキが作れます、外のマップ画面にあるスーパーマーケットに行くと材料を安く買う事が出来ます。

まなつ さん

>>乳児を成長させるためにバースデーケーキを作りたいのですが、LPが足りずケーキが作れません。

LPを増やす方法、そしてバースデーケーキを作り乳児を成長させるにはどうすれば良いのでしょうか？

LPをてっとり早く増やす方法は課金です。

左上にある紫色のカードのマークをクリックするとショッピング画面が開くので、そこで欲しい分のLPを購入して下さい。

無課金で増やす方法は目標をコツコツとクリアして行って一回1~2LPを稼いでいくか、ゴースト

ハント等で増やしていくしかありません。

ケーキが作れば子供を成長させる事が出来ます。

テキーラ さん

>>今キッズショップを作るというミッションが出てるのですが、地図の隅から隅まで何処を探してもキッズショップが見当たりません、どうしたらいいのでしょうか？

ここです。



この写真の右下のが”キッズショップ”です。

マップで言うと左側、サロン・ペット・ホビーショップの近くにあります。

建築前は灰色のアイコンで表示されています。

do さん

>>質問に答えていただき、ありがとうございました。

家を二階建てにしたかった方ですね。

PC版ではアプリ版よりも自由度の高いプレイが楽しめます。

EAは海外ゲームメーカーなのでダウンロード版であれば[Origin](#)でかなり安い価格のセールを何度もやっています。

ハト さん

>>ゲームを始めた時からずっと最初の家の台所からグツグツと音がするんです、焚き火してるような感じ音

何をなくしても消えません、あの音の正体は何なのでしょう？

確かに台所のコンロで調理している最中に”グツグツ”というような音が聞こえます。

それが何もしなくても消えないという事なので、多分音声エラーだと思います。

ゲームを起動し直すか、左下側にある”・・・”のアイコンからタイトル画面に行きます。  
そこにある”?”を横にしたマークをタップするとゲームの設定画面が開くので、そこで音量調整を  
してみてください。

もと さん

>>スポーツセンターでおしゃれなコーヒーをいれる、というのはスポーツセンターを建てれば  
クリア出来ますか？

この目標は自分の所に出てなかったのが気づきませんでした。



スポーツセンターを建ててから、裏にあるこの自動販売機でコーヒーを飲むとクリアだと思  
います。

こちらは本文記事の方にも書かせて頂きたいと思います。

ワッキー さん

>>家具が邪魔で、違う部屋に行けません。どおすれば、家具を動かせるんですか？

Android版だと左下側にある”人・家具・ビル”と並んだアイコンの家具をタップすると家具購入画  
面に行きます。

そこで家にある家具をタップすると家具が移動できます。

ゲームの最初の方でその説明があったと思います。

iPhone版でも左側に”人/家具/・・・/ビル”が縦に並んでいるようですが、内容は変わりません。

かーちゃ さん

>>目標「2人のシムをいい友達にさせる」どうやっていい友達になれるんでしょうか？

しかもさせるって...方法はおならと電気ショックってどうやるんですか？



たくの さん

>>「二人のシムをいい友達にする」ためにオナラと電気ショックをしなければならいのですが、どこにあるかわかりません(>\_<)

同時に同じような質問が来たのでまとめさせて頂きました。

相手をタップすると色々な色の吹き出しアイコンの付いた行動一覧が表示されます。

その中の緑色のアイコンの中にある”面白い事をする”というのがそれです。

上記のような行動をシムがつります。

”優しい事をする”も併用してその行動を何回か相手にすると”いい友達”になります。

りん さん

>>幼児用のティセットはどれなんですか？

ティーセットでしょうか？確かにここに書いてありますね。

[【4Gamer.net「The Sims フリープレイ」、DJやバーテンダーになれる「ナイトクラブ」を実装】](#)

家具購入画面や子供用のショップを見た所、そのようなものを見つける事は出来ませんでした。

他にも水槽があるような写真もありますが、ペットショップにそれらしいものはありませんでした。

今後追加されるのかどうか分かりませんが、今の所見つける事は出来ませんでした。

もと さん

>>素早い解答ありがとうございました！！

こちらこそ、スポーツセンターの自販機の目標がある事をお知らせ頂きありがとうございました。

。

K さん

>>分かりました\*¥(^o^)\* ありがとうございますm(\_"\_)m

家の外のマップで画面から行ける色々な施設で行う目標も結構あるので、施設を作ったりアップデートが来たらくまなく探してみる事をお勧めします。

シヲ さん

>>除草剤はストアの園芸から購入。と、出るんですが、ストアに園芸がありません。

どうやったら出ますか？



ストアの野菜の種の方にあります。

普通にこちらのテーブルをタップしても除草剤は購入出来ます。



>>2人のシムにウフフなことをさせる！のクリア条件はなんですか(^\_^;;?  
とりあえず、1人は恋の芽生えまでもってきました。

それを続けていって”恋人”まで持っていきます。

そして相手をタップしたら”ウフフをする”と表示されるので、それを人数分するとクリアです。

カクス さん

>>幼児用のティーセットとは、家具購入(ホームストア)画面の幼児用の、3LPもしくは6LPで買えるテーブルと椅子のセットじゃないでしょうか？

確か、ティーセットで遊ぶと出てたと思います。

ありがとうございます、こちらですね。



ウチではこれが出た当時にもう幼児がいなかったの確認してなくて見逃していました。  
ご報告ありがとうございます。

シヲ さん

>>なるほど！わかりました。やってみます。

ありがとうございました(^^)

写真位置間違えてましたが（※現在修正済み）一応分って頂けたようでよかったです。

えみち さん

>>幼児をドールハウスで遊ばせると目標が出たのですが、どれがドールハウスなのかイマイチ  
わかりません(;\_;

こちらです。



幼児用家具の中にあって ★7000\$ ★★7LP ★★★12LP で並んでいます。

ドールハウスというのは、家の模型の事です。



[ドールハウス -google 画像検索-](#)

日本で言う所のシルバニアファミリーシリーズの家のようなものです。

ハト さん

>>~もう一つ質問したいのですが、昇進ショップって何ですか？

こちらの質問の一番上にある”ホビーショップ”の事です。



ここをタップすると”昇進ショップ”と書かれています。

各目標に出る名称と、実際の名称が違ってたりする事もちょくちょくあるので、目標をタップすると出てくる説明文を読むとなんとなく分ると思います。

〔例〕ホビーショップに行ってギターを買う（昇進ショップに行ってミュージシャンキャリア用のギターを購入する、等）

えみち さん

>>ありがとうございました\*¥(^o^)\*

いえいえ、シムズは海外のゲームなので色々と向こうのアイテムや行動が出てきます。

日本に馴染みの無いものも結構あるので、アイテム名称で分らないものがあったら[google先生](https://www.google.com/)に訊ねてみるといいと思います。

ワッキー さん

>>家具が邪魔で違う部屋に、行けません。どおすれば、家具を動かせるんですか？すみません。教えて下さいよろしくお願いします。

前回もお答えしたと思うのですが、分りませんでしたでしょうか？

ワッキー さん

>>家具が邪魔で、違う部屋に行けません。どおすれば、家具を動かせるんですか？

Android版だと左下側にある”人・家具・ビル”と並んだアイコンの家具をタップすると家具購入画



面に行きます。

そこで家にある家具をタップすると家具が移動できます。

ゲームの最初の方でその説明があったと思います。

iPhone版でも左側に”人/家具/・・・/ビル”が縦に並んでいるようですが、内容は変わりません。

画面のスクリーンショットが撮れないので画像は付けられませんが、画面を描いてみましたのでみましたのでご参考まで。



この赤○で囲ったマークの所をタップすると、真上から家を見渡すような家具を動かせる画面に行きます。

その状態で動かしたい家具をタップすると、その家具を動かせるようになります。

後は、売りたいのであれば赤の”\$”マークをタップ。

持ち物に入れたい場合は灰色の”■”のマークをタップして下さい。

>>その前に家具って、動かせるんですか？

動かせます。

上記でも説明した家具アイコンをタップすると、家を真上から見れる画面になります。

その状態で動かしたい家具をタップ（スマートフォンの画面を触る）すると家具の色が変わって選択された状態になり、それでもう一度別の場所をタップすると家具が移動します。

それか、もしかして自宅やシムの家以外の公共施設の家具を動かそうとしていますか？

PC版では出来ますが、フリープレイでは自宅やシムの家以外の家具を動かすことは出来ません。

ハト さん

>>政治家になるっというのはどうしたら良いのですか？シムの一人にもう既になっている者がいるのですがそれじゃダメなんですか？

”〇〇にする”なので新しく職に就かせなければいけない目標です。

自分の所では数名職に就かせない状態にしている、この目標が出た時のみ、その職業に就かせるようにしています。

追記※先ほどプレイしていてそれに近い目標が出たのですが、現在その職業に就いてるシムもカウントされてました。

目標が出ている状態なのに”もう既になっている者がいるのですが”とあったので、それでは目標が達成できなかったのかと思ってしまいました。

t さん

>>家族が増えて大きい家に引っ越しをしたいんですけど可能ですか？

可能ならばやり方を教えてください

家族が増えていると言う事は他の家は作ってあると思うので、引っ越したい先の家に住んでいる住人を選択した状態で連れて行きたい住人をタップして”引っ越してくるように言う”でその住人の家に引っ越す事が出来ます。

家には住人4人しか同居出来ません（ペット除く）

ハト さん

>>有難う御座います(^^)

またお世話になるかもしれませんがその時は宜しくお願いします。

基本的にシムズは英語版の翻訳をしているだけなので今後も言葉のニュアンスが微妙な目標が色々出てくると思います。

目標をタップしてそこの説明を見て、考え得る行動を色々試してみてもいいかもしれません。

あ さん

>>仕事の知らせが来た時に行かなければ首になったりとかはないんでしょうか？もしないなら行かせるタイミングを自分で決めたいんですが

仕事に行かせなくてもPC版シムズのように首になる事はありません。

自分はお昼過ぎにしかスマホいじれる時間が無いので、本体の時計を変更してプレイしています。

※この裏技(?)は職業を全員就業時間一時間の”オリンピック選手”にしなければいけません。

- ・まず、スマホの時計をオリンピック選手が出勤する”11:30~13:30”辺りにします。
- ・ゲームを起動して全員を仕事に行かせます、職業に就いてない住人には1時間の作業をしてもらいます。

※もし出勤時間でも仕事のお知らせアイコンが点滅していない場合、00分にはエラーがリセットされるので本体時計をいじってゲーム中に00分になるように時間を調整して待ちます。それでも点滅しない場合はその日の出勤を諦めます。

- ・一時間後、仕事を終えて帰って来た住人達に1日や18時間ぐらいの作業をさせてその日は終了します。

目標などは、その一時間の辺りに職業に就いてない住人にさせています。

か さん

>>サッカーをする時は、どうやってすればいいんですか?回答よろしくお願いします。

”ホビーショップ”や”昇進ショップ”と呼ばれている職業別のアイテムを売っている店でサッカーボールを買います。



それを家に設置してタップすればサッカーが出来ます。

>>そのサッカーボールを設置するってどうやってやるんですか?

サッカーボールを購入出来たら、まず設置したい家をタップして中に入ります。





家の画面になったら、この家具購入のアイコンをタップします。

次に右下にある”所持品”をタップします。

そうすると現在自分が所持しているアイテムの一覧が出ます。

アイテムの絵が描いてある所の上にある”タグ”という持ち物の分類があります。

そこを右の方にずっとスライドしていくと、サッカーボールとトロフィーの描かれた”ホビー”という名前のアイコンがあります。

それをタップすると、先ほどの昇進ショップで買った昇進アイテムが出てきます。

※アイテムが少ないとそこをタップした時点で最初に表示されているのですが、買った物の種類が多いと横一列にアイテムが並びます。

なのでアイテムが見つからない場合、右に絵をスライドして行って探して下さい。

アイテムが見つかったらそのアイテムの絵をタップします。

そうすると画面の真ん中にそのアイテムが出てきます。

次に、そのアイテムを置きたい場所をタップするとアイテムが移動します。

起きた居場所が決まったら、緑色のチェックマークをタップして家具を置きます。

※家具の方向を変える場合は、そのチェックマークの下の方にある矢印がぐるっと丸を描いているアイコンをタップします。

そうすると家具の方向が変わります。

めむ さん

>>日当報酬がその日の内に来ない時があるのですがどうしてでしょうか？1日経っても来ません

日当報酬とはどれの事でしょうか？

- ・ 競技会ならシムが競技を終えて帰ってきてから競技場をタップすると報酬が貰えます。
- ・ 料理や園芸なら調理や栽培が終わった後のコンロや畑に出ている吹き出しアイコンをタップすれば収穫出来ます。
- ・ 仕事の報酬であればシムが帰って来たと同時に報酬が入って来ているはずですが。

>>あ、すみません、ポストにでるメールアイコンの事です。

いつもだいたい同じ時間帯になったら出るのですが来ない場合があるのです、タップしてからの時間経過ならわかるんですが2日目ぐらいに突入しても来ないんです。

スマホの本体時間を進めすぎたりすると、たまにエラーを起こして報酬が来なくなったり仕事の報酬も受け取れないエラーがおこったりするという事があるそうです。

以前、ウチでも何度か大幅に時間をいじった際に起こりました。

数日間あまり時間をいじらずに通常プレイしていたら直りました。

なのでウチの場合、時間を進めるのは一日の間ぐらいだけにしています。

>>そうなんですかあ、でも時計いじった覚えはないんだけどなあ(´\_`´)やっぱりエラーでしたか。一番シムオリオンを稼げる時なのに来ないなんてほんと参りますよね。

回答ありがとうございました (^ ^)

ウチでもポストから受け取る報酬が滞ってたのは時計をいじった時ぐらいなので、他にも事例があるかどうかは分かりません。

”同じ時間帯”とありますが、ポストから報酬を受け取ってから24時間経たないと報酬は受け取れません。

なので報酬を受け取った時間がずれたら、そのまま受取時間もずれていきます。

>>やっとメールアイコンが出たので今日の分は受け取れました、でももう一日分受け取れてない気がします...

質問ですが、ピクニックテーブルって何の役に立つのですか？タップしても何も起きませんし時々シムが座ったりするのですが座り方もおかしく前を向いて座ったりテーブルに背を向けて座ったりします

自分の所も初期にはそのエラー出てました、それと長期間やっていると無課金でも§（シムオリオン）が結構ダブついてきます。

えみち さん

>>また教えてほしいです！ピクニックテーブルってどれですか？

※こちらについては同時に答えられそうだったのでまとめました。

ピクニックテーブルはこちらです



ウチではディナーテーブルの設置方法がちょっと悪かった時、このようにピクニックテーブルで食事をしていました。

家具購入画面を開くと、右側に所持品と同じ方に”庭”というチューリップ🌷のマークがあります。そのまあまあ後ろの方にあります。

基本的に”ピクニックテーブルを買う”という目標が出るので設置する、くらいしかほぼ用途はありません。

庭にBBQ（バーベキュー）コンロを置けばそこで食事をするようになります。

なよなよ さん

>>新しいシムを増やすたびに家を建てるか、既にある家に、新しいシムを追加するというのを選ばなきゃだめなんですか??(°\_°)

それが仕様です。

既建築の場所に”新しいシムを追加”にするとお金が結構かかってしまうので、ウチでは一番後に建てた報酬受取時間の長くかかる場所を壊して更地にしてからシムを追加、にしています。

なよなよ さん

>>ありがとうございました(´▽`)/

またわからないことがあれば、よろしくおねがいします！

シムの追加については何度かやってみないと分からない所がある上に、お金\$が一番かかるので慎重になりますよね。

アプリのコメントを見ているのも怒ってる人達もいるので、ちょっと公式もその辺説明不足というような気もします。

むう さん

>>照明をつけているのに部屋が真っ暗です |\_| |○

どうしたらいいのでしょうか？

[【シムズフリープレイ色々攻略とか。2】](#)の返信の中に同じ質問があります。

引用※

”自動照明”にするとシムが部屋に入って来た時に点灯、出て行ったら自動的に消灯。

”オンにする”とシムがいなくても点灯しますが、翌日また付けなければ消灯したまんまになります。

なので、撮影で全部屋をライティングする以外は常に自動照明でいいと思います。

めむ さん

>>木材を燃やしてるドラム缶見たいのをピクニックテーブルの横においたらそこで食べてくれるようになった気がします、ありがとうございました。

そんな仕様があったんですか。

キャンプファイヤーですね、ちょっと置いてみようと思います。

か さん

>>絵の勉強ってどうやってやるんですか???

>>親友を二人作るとき、どうすればいいんですか？

絵の勉強は”昇進ショップ”でアーティストキャリア用のキャンバスを購入して家に設置して使います。

親友は相手のシムをタップすると出る”面白い事をする”か”優しい事をする”で仲良くなっていくと”

親友になります。

それを人数分繰り返します。

※同じ質問の書き込みがあったので、新しい片方を削除させて頂きました。

えみち さん

>>シムシティって何ですか(´・\_・`)?

4人のSIMをシムシティで遊ばせるって出たんですが(;\_;

こちらの方に書いてあります。

[【シムズフリープレイ色々攻略とか。2】](#)

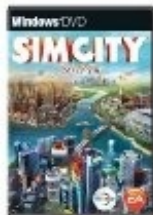
家具購入画面から電子機器を選択して、そこにあるPCを購入して家に設置します。

そのPCをタップすると”シムシティで遊ばせる”と出ます。

シムシティ自体はシムズの前身、というか元になった街づくりシュミレーションゲームの事です。

。

今年2013年に新作が出ます。



アンモナイト さん

>>指輪ってどこで買うんですか？

ピンク色の方の吹き出しマークの方をタップして行って仲を親密にしていきます。

”恋の芽生え→デートの相手→恋人”になると”婚約する”というのが出るのでタップするとその場で指輪が購入出来るようになります。

値段が高いほど成功率が高いです。

成功すると次に→”婚約中”になって結婚指輪を先ほどと同じように送って成功すると”夫婦”になります。

ばく さん

>>すいません、シムの名前って後から変更できますか

変更出来ません。



苗字なら結婚や同居をすれば変わります。

男女などは関係無く、同居の誘いを掛けた方の苗字になります。

か さん

>>ベッドテーブルってどうやって買うんですか？

ベッドサイドテーブルではありません

普通にベッドの項目にある、一番安いもので\$150から買える一マス分の大きさのテーブルがベッドテーブルです。

めも さん

>>婚約指輪、一番高いのしか購入できないように表示されているのですが、なぜでしょうか？

多分最初に出た”シムを婚約させる”という目標かと思います。

目標達成の為に指輪分のLPが出たと思うので、それ用の指輪しか表示されていないはずですが。

ここは素直にその指輪を購入しましょう。

まろん さん

>>婚約するという、条件が出る前に結婚してしまい、夫婦になってしまいました...

どうしたらいいですか???

他にもシムはいませんか？

その夫婦以外にも夫婦を作ってみたらいいと思います。

それか夫婦に赤い吹き出しマークの行動をさせて険悪にしていくと別れるので、そこからまたやり直すという方法もありますが、これは時間がかかります。

まき さん

>>三人でショーを見る が達成出来ません。

三人集めてTVのショーを見るをやったのですが...。どうしたら良いですか？

[【『午後8時以降に6人でテレビを見る』という目標が出てたので8時辺りに待機してたら、ソファに座って集合してるだけで目標達成してた。-Instagram-】](#)

ウチはこれで達成しました。

人数分の目標の場合、同時に同じ行動をしないとカウントされない場合があります。

七匹目 さん

>>「3人のシムを集めて映画を観る」なのですが、みんな集まってくれません。どうしたらよいのだろう？

テレビをタップしたら”映画を見る”という項目があります。

それを目標に出てる人数分にその指令を出します。

普通テレビの前にソファを置くのですが、ソファに座れなくても床に座って見たりはします

。

ハト めむ さん

>>今全然物とか買ってないんでシムオリオンが10万くらい溜まってますがちょっとした物とか色々買うとどうせすぐなくなっちゃいますよね、もっと稼いで大人買いしたいと思ってるのですがやっぱり一番手っ取り早く稼げるのって畑だけなんですか？

>>思わず、「裏庭に2000も使えるか！ヽ(´Д`)ノ」と、叫んでしまいました。どうしたらいいですか？

※同一の方だったので一緒にしました。

庭のオブジェと木で\$2000ほどになると思います。

\$稼ぎには他にも”街の価値を上げる”と、一日毎に報酬が貰えて街の価値が高いと結構な額の報酬が貰えます。

ウチで言うと 街の価値：\$66,121,386 日当報酬：\$330,606（街の価値の0.5%） になります。

今の所、ゴーストハントでゴースト全種を見つけて得られる街資産が、街の価値を上げるてっとり早い方法です。

他にも家族全員をスポーツ選手の最高位”オリンピック選手”にさせると一時間に675\$1150XPが稼げます。

金銭を稼ぐのに初期は畑仕事しかありませんが、レベルを上げてシムの人数を増やしていくと\$

もLPも腐るほど稼げるようになります。

今現在ウチが持ってる§が2千万ほどあって使い道が無い状態です。

とりあえず家を拡張したり装飾して大量消費していますが、それをするると街資産が上がって日当報酬も増えていきます。

これはハロウィンイベントでゲームバランスが崩れた事に原因があるんですけどね。

>>ありがとうございます、シムを増やした方がいいですかあ

家建てるのにお金かかっちゃいますから抵抗してたのですが、やはりケチケチするのは良くないですね、裏庭には2000分の物を買って置けばいいんですか？

そうですね、植物を複数購入しても良いですし、オブジェを§2000以上購入してもいいですし。トータルで§2000か、それ以上になれば目標達成です。

めむ さん

>>消化器を購入したのですがどこにも見当たりません (@\_@;)

家具購入画面の右側にある”所持品”という👛のアイコンをタップすると、その所持品の中にあります。

か さん

>>平手打ってどうやってやるんですか？

”宿敵”になると行動の中に”平手打ちをする”という項目が出てきます。

Yu さん

>>仕事のレベルがあがったら仕事行けなくなりましたどうして？今アスリートです

この記事内の”職業”の項目を見てもらうと分るのですが、アスリートの場合”オリンピック選手”になったら出勤時間帯が変わります。

今まで朝の8:00に出勤だったのが、お昼の12:30から。

仕事の時間も4時間だったのが1時間になります。

めむ さん

>>所持品確認しましたがありませんでした...

コンロで燃えやすい料理をしてる時に買ったはずなのに何処にもなく、二つ目を購入したのです

が何も変わらず、結局コンロは燃えてしまい肉弾戦で消す事になりました(--;)

すみません...所持品ではなくこちらでした。



※犬が埋まっているのは気にしないで下さい。

これをタップすると購入した消火器が使えます。

よく質問がある消防士の仕事スキル用の”消火栓”と間違えてました。

えみち さん

>>ゴースト写真を撮ってシムフレンドと共有しましょう！

って目標なんですけど、どやってやるんですか(´Д`)?

ゴースト家具をタップして”ゴーストを探す”を実行してゴーストを出現させた時に、ゲーム内の右上にあるカメラのマークをタップすると写真が撮影出来ます。

写真は、共有サイト（Facebook等）に掲載してもしなくてもいいみたいです。

みく さん

>>猫を抱きしめるという条件なのですが、猫はペットショップから飼うしかないのでしょうか？

シムオリオンを貯めるのにあくせくしています(>\_<)

そうですね、家の家具購入画面のペットの項目にはありません。

ペットショップをタップして、そこにある猫のアイコンをタップすると出てきます。

価格はお金\$ではなくLPです。

ブリティッシュショートヘア6LP/メインクーン18LP/シャム22LP/トイガー25LP/黒30LP/ベンガル75LP/宝石アンチョビ75LP/ロボ80LP

ハム さん

>>ずっと気になっていることがあるのですが、よくレビューなんかで言われてる、アップデートするとデータが消えるらしいのですが人によるんですか?それとも絶対的なバグなんですか?

自分も以前にやってしまいました、なのでこのシム達は第二世代です。

自分になった時の状況は、アップデート時にフリープレイのアイコンがなぜか二重生成されて、たまに"x"マークになったりするので片方のアイコンを削除したら全消去されました。

なのでそれを防ぐためにタイトル画面に"クラウド"というバックアップ機能が追加されました。保存期間は一週間なので、こまめにデータをバックアップしておいた方がいいかもしれません。

か さん

>>シムに平手打するときってどうすればいいんですか??????????

以前もお答えしましたので、また掲載しておきます。

以前も同じように複数回同じ質問をされているようです。

か さん

>>平手打ってどうやってやるんですか?

"宿敵"になると行動の中に"平手打ちをする"という項目が出てきます。

か さん

>>4人のシムにインターネットを使わせる時は、どうすればいいですか?

詳しくお願いします。

4人のシムに同じ家で同時に"インターネットを使わせる"とクリアです。

この質問は多いので、次回の記事"[【シムズフリープレイ】質問が多かった項目をまとめてみました](#)"に掲載します。

まなつ さん

>>本日、アップデートされ自宅にプールが作れるようになったのですが、プールを間違っ



な場所に造ってしまい、移動させようと思ったら移動が出来ないのですが、プールは移動不可能なのでしょうか？

プールの移動は、家を作る時の壁と同じです。

作った時と同じように右上にある”庭🌸”の項目の一番最初にある”プール”で端を調整します。

その都度お金が掛かりますが、家の壁と同じ仕様です。

ハム さん

>>料理を作ろうと選択したらキッチンの前に人がいて料理できず金だけ持ってかれました。と言うのは別によしとしまして、プールが追加されましたがシムピの頃のような足をつったりとか何か現象が起きたりとかは無いですよ？はっきりどうでもいいことなんですけど気になったんで聞いてみました。

いいんですか、調理しようとしてキッチン前に障害物があるとリセットされるのは仕様で、仕事に行く時も家の出入り口付近が混んできるとリセットされる事があります。

プールについては一人のシムに他の事をしている間、プール内にいる他のシムを長時間放置していましたが溺れるような様子はありませんでした。

フリープレイのシムは自分でイスやソファに座る以外、フリーウィル（自発行動）では動きません。

魚釣りの人食い魚や食人植物でも死ななかつたので、死の概念は導入されていないようです。子供が成長する以外はシムピープルの時のように大人は老化も無いようですし、シム一人作るのに結構な金額とレベルまでの経験値掛かってますので、あまりあっさり死なせるような事は無いと思います。

ゆこ さん

>>ソファでくつろぐ、シムに起きているふりをさせましょう！

って出たのですが、ぼーっとするをしても寝てみてもクリア出来ません。

どおしたらいいのでしょうか(>\_<)

ソファには”ぼけーっとする・目を休める・うたた寝する”という3項目がありますので”ぼーっとする”以外の項目を試してみてください。

多分この目標は”うたた寝をする”だと思います。

ハム さん

>>アプデが来てからプレーヤーで音楽を聴くとき行動が終わってもずっと流れ続けるようにな

ったのでいつまでも聞けていいんですが、プレイヤーから流れる曲が気になって出来たらfullで聴きたいと思ってるのですが曲名とかはあるんですかね？それともこのゲームだけでしょうか、幾つがご存知でしたら教えて頂きたいです。

プレイヤーが終了しても流れ続けているのは生活BGMじゃないでしょうか？

シムズの音楽は結構人気があって同じように曲を探してる人が結構いるみたいです。  
自分もPC版のシムズのゲーム内データから曲のMP3データを持ってきてプレイヤーで聴いてます。  
PC版のゲーム本体を購入すれば曲も付いてくる、というカンジです。

sims2のwikiにアーティストの一覧があります [ザ・シムズ2-wikipedia-](#)  
ゲーム内で使われている曲の中には実際にある曲もあって、オリジナルの曲へのリンクも辿ればあります。

ニコニコにシムズのBGMを何曲かまとめた動画がありました。

MP3ダウンロード→<http://nicosound.anyap.info/sound/sm10307317>

MP3ダウンロード→<http://nicosound.anyap.info/sound/sm6001971>

シムズ曲のサントラは出てないんで多分大丈夫だと思います。

翔龍 さん

>>質問なんですが作った部屋は撤去出来ないんですかね??汗

建てた時と同じように左下の家アイコンの建築画面にいて、壁を縮めていくと部屋は消えます。

ハム さん

>>返答ありがとうございます(^ω^)あれ?いつもプレイヤーから音楽が流れてたのですがまたしてもエラーでしたか?もう二つだけお聞きしたいのですが、ゴーストの飾品で部屋が点滅しだすのは何か意味があるのでしょうか?あと何もしてないはずのシムに行動させようとする「忙しいシムに」と出るのですがこれも不具合でしょうか、すみません何度もお聞きして、調べても出てこないもので申し訳ないです

エラーというか通常流れている生活BGMがあって、それがオーディオを使ったきっかけで鳴り出すというカンジです。

ゴースト家具を一つでも置いていると[ポルターガイスト](#)のように発光する、という現象の演出ではないでしょうか。

ヒマでも『今まさに座ろうとしている』シムに命令すると「ちょっとまって、忙しいシムに～」というアラートが出ます。

パパ さん

>>質問です。現在同居している友人を元の家に戻す方法はあるのでしょうか？最近婚約者ができて同居を始めたのですが、友人が既に同居しているので、三人暮らしという変な状態になります…。アドバイスいただければ幸いです。

・元に戻したい家が空き家の場合

空き家で誰も住んでいなくて、外のマップ画面でその場所のアイコン表示にシムの顔では無く家だけのマークになってる場合。

その空き家をタップすると家購入画面になります、表示を右側にスライドしていくとそこに各シムが表示されています。

\$5,000で引っ越しさせる事が出来るので、引っ越しさせたいシムをタップすれば完了です。

・元に戻したい家に別のシムが住んでいる場合

その家に住んでいるシムから、そこに引っ越しさせたいシムをタップして”引っ越してくるように言う”をすれば引っ越させて来る事が出来ます。

翔龍 さん

>>消したい部屋、、赤くなるだけで消えないです(;´Д`)

あと、望遠鏡はどこに売ってますか？

部屋作りはパズルみたいなものなので、ちょっとどんな形なのか分らないと説明するのが難しいのですが、縮めたり拡大したり壁を色々と動かしてみれば何とか出来ます。

自分も壁の縮小で一部屋消去出来たので、不可能では無い筈。

望遠鏡はこちらにも書いてありますが”[【シムズフリープレイ】質問が多かった項目をまとめてみました](#)”ホビーショップにあります。

ちか さん

>>3人シムをソファでくつろがせるのはどうしたらいいですか？

家具購入>リビングルームから3人掛けの長いソファを購入して家に設置して使いましょう。

か さん

>>シムの社交性を最高潮にするときどうすればいいですか??

”[【シムズフリープレイ】質問が多かった項目をまとめてみました](#)”にも書きましたが、緑色の吹き出しの行動『面白いことをする』『優しいことをする』を相手のシムに対して実行すると社交性が上がります。

他にも電話で話したりペットと遊ぶと上がります。

miki さん

>>小学生って大人にならないのですか？

残念ながら現状のフリープレイでは大人にはなりません、PC版シムズ一作目のシムピープルと同じです。

PC版シムズ2か3であれば成長します、拡張パックを購入すると大学生活も出来ます。

※ここまで、**2013年2月10日**までに寄せられた返信への返答を掲載しました。

---

質問の前に

”[【シムズフリープレイ】質問が多かった項目をまとめてみました](#)”

こちらに、質問と同じ内容が無いかチェックしてみてください。

---

2012.09.21 Fri

## ペイントソフトSAIの大まかな使い方（設定とか紹介）

JUGEMテーマにSAIがあったのにも驚きですが

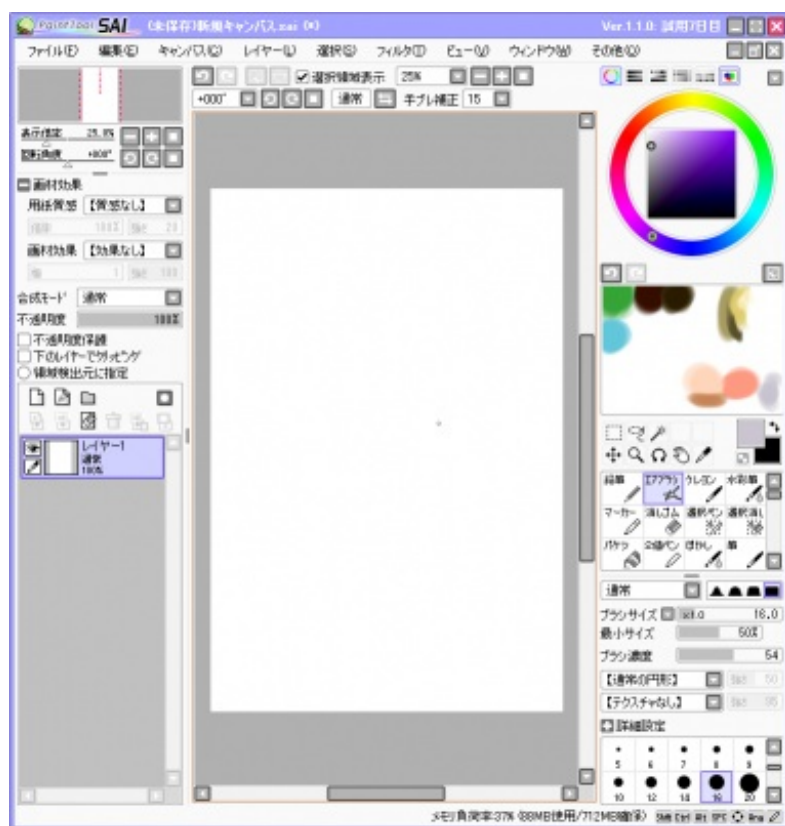
最近”描いてみた”配信を見るのですがそこでほとんど全ての人が使っていた”SAI”と言うペイントツールをダウンロードしてみました。

### ■関連記事

「[【ペイントツールSAI描き方講座】水彩・製図ペン・各種鉛筆の設定](#)」 2012/10/05更新

「[【ペイントツールSAI描き方講座】毛筆・雲ツール紹介とテクスチャ作成](#)」 2012/12/27更新

カテゴリ：[イラスト How to](#)



### [【ペイントツールSAIダウンロードページ】](#)

上の画像のバーにもあるように、このSAIには”試用期間”というものがあって、ダウンロードから”31日間”無料で使う事が出来ます。

- ・全く最初なら”ペイントツールSAIのダウンロード（フルセット）”
- ・何かエラーやうっかりファイルを消してしまった場合は（上書き更新用）

試用期間中はほとんど製品版と同じように使えるそうですが、31日を超えるとファイルが保存出来なくなります。



かなり昔に聞いた話ですが

このソフトはデータ入稿が出始めの頃に最初コミケで大手サークルさん達に無償提供されたそうですが、その人達の話で「このソフトのデータが印刷所では非対応だったんで入稿出来なかったし、保存も出来なかった！」と聞いていたのでなんとなく選択肢から外していました。

今思うと".SAI"という形式でデータ作ってたのかもしれない...

保存の辺りは試用期間の関係か、初期のテストプレイヤーなら色々あったのかもしれませんが。

保存出来るのは ".SAI .JPG .PNG .BMP .PSD .TGA"の6つの形式です。

聞きなれない".TGA"というのはアニメーションの制作現場などで使われるファイルです。

TGA (Truevision Graphics Adapter)名称はターガだったりタルガだったり。

端のくっきりしたカラー画像が描けます。



※クリックで大きい画像(黒く表示されてるのは透明部分です)

SAIは動画も作成出来るようです、描画は"2値ペン"か"ペン入れレイヤー"で描きます。

SAI wiki [【SAIでアニメを作る！講座】](#)

※ここでは通常ペンで描いているようですが、プロの現場では線を2値化させています。

画面で縮小されてるから分りづらいかもしれませんが。

▼印刷できる原稿にするには

SAIでも印刷会社に持ち込めるような原稿を作る事は可能です。

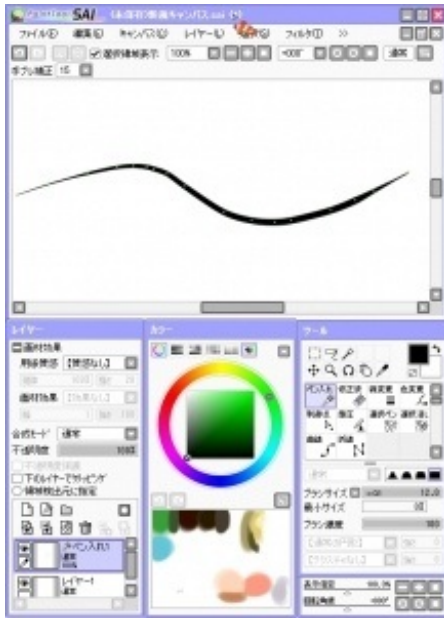
上記の先輩の話ではデータ作れない云々という話になってましたが

".psd"に変換した原稿データをPhotoShopで開いて.eps"に変換します。

原稿は線をはっきり出したかったり細かいドットを貼り込む場合は"2階調"

この場合ペン用の「ペン入りレイヤー」で描きます。

SAIはペンツールが使いやすくなってると思います。



「Ctrl」押した状態

線を引いた後に「Ctrl」キーで線の一部の位置が変更られます。

「Shift」キーでその一本の線全体の位置が変更られます。

よくペンの先部分が曲がったりする事があるのですが、それがこれで修正出来ます。



でも線を消す修正液ツールを使うとなぜか先が丸くなります。

仕様ですがちょっと使いにくい。

細かく修正したい場合は白ペンで書いた方がいいかもしれません。

原稿作りに関して詳しい事は[前記の記事【データ入稿用の原稿の作り方】](#)参照

”.psd”でも入稿は可能ですが必ず”レイヤー>画像を統合”をして下さい。

しかし残念ながら”モノクロ2階調”推奨解像度の”1200dpi”で作業出来るのはハガキサイズまででした。

でも気になったのは [搭載メモリ量[2047MB]を元に算出] という項目。

自分のPCのメモリは[4096MB]なのでスペックは足りてる筈なんですけどね。

そこで調べてみたら以下の記事を見つけました。

静かな秋 -ひつじ日記-

## [【saiの搭載メモリ量を増やす方法 XP.ver】](#)

こちらに記載されているのはwinXPでの方法のみですが、同スペックだったので試してみた所ちゃんと適用されてました。

4GBなので”/4GB”でも出来そうですが、なぜか3GBしか適応されず。

ちゃんと2G+2Gの4GBなのに、作業領域なんだろうか...

追記※自分が使ってるOSがXPなのでメモリは3GBまでしか認識しないようです。

最新型ならそれ以上になります。

しかしSAIでの最大キャンバスサイズは”10000×10000”



どんなにメモリを増設した所でこのサイズが最大なので2階調は”A 5 1200dpi”が限界のようです。

対応策としては、フォトショでまず描いてからコマごとに切り出してSAIで描く。

という方法しか思いつきません。

ここは大人しくSAIではカラー原稿かグレースケールで描くしか無いのかもしれない。

### ▼設定

・ショートカット

”その他>ショートカットキー設定”

ショートカットキーを設定する事で、いちいちペンタブをアイコンの位置に持って行ってクリックするという手間を省けます。

以下は自分の設定です (今まで使っていたPhotoShopに一部準じます)

・ショートカットキー登録

E 消しゴムツール

I 表示してある色を選択（フォトショで言うピッカー）

H 手ツール

K 流し込み

X 描画色・背景色入れ替え

C エアブラシツール

V マーカーツール

B 鉛筆ツール

N クレヨンツール

M ぼかしツール

< 画像を反時計回り

> 画像を時計回り

・用紙設定

SAIフォルダ内にある”presetcvsize.conf”をメモ帳で開くと設定を変更出来ます。

↓このままコピペで使えます。

100, 148, 350, 3, 0, "官製はがき - 350dpi"

100, 148, 600, 3, 0, "官製はがき - 600dpi"

100, 148, 1200, 3, 0, "官製はがき - 1200dpi"

-

148, 210, 350, 3, 0, "A5 - 350dpi(JIS)"

148, 210, 600, 3, 0, "A5 - 600dpi(JIS)"

148, 210, 1200, 3, 0, "A5 - 1200dpi(JIS)"

-

182, 257, 350, 3, 0, "B5 - 350dpi (JIS)"

182, 257, 600, 3, 0, "B5 - 600dpi (JIS)"

-

210, 297, 350, 3, 0, "A4 - 350dpi (JIS)"

210, 297, 600, 3, 0, "A4 - 600dpi (JIS)"

-

257, 364, 350, 3, 0, "B4 - 350dpi (JIS)"

257, 364, 600, 3, 0, "B4 - 600dpi (JIS)"

-

297, 420, 350, 3, 0, "A3 - 350dpi (JIS)"

297, 420, 600, 3, 0, "A3 - 600dpi (JIS)"

-

364, 514, 350, 3, 0, "B3 - 350dpi (JIS)"

-

420, 594, 350, 3, 0, "A2 - 350dpi (JIS)"

-

128, 128, 72, 0, 0, " 128 x 128"

256, 256, 72, 0, 0, " 256 x 256"

512, 512, 72, 0, 0, " 512 x 512"

1024, 1024, 72, 0, 0, " 1024 x 1024"

10000, 10000, 72, 0, 0, "10000 x 10000"

-

320, 240, 72, 0, 0, "ケータイ 320 x 240 (QVGA)"

640, 480, 72, 0, 0, "ケータイ 640 x 480 (VGA)"

800, 600, 72, 0, 0, "ケータイ 800 x 600 (SVGA)"

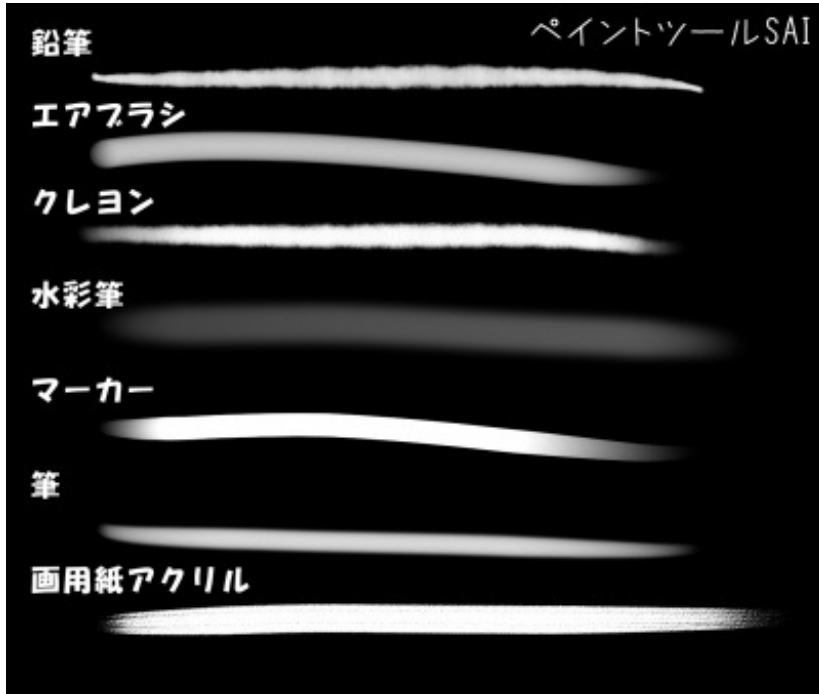
1024, 768, 72, 0, 0, "壁紙1024 x 768 (XGA)"

1280, 1024, 72, 0, 0, "壁紙1280 x 1024 (SXGA)"

1400, 1050, 72, 0, 0, "壁紙1400 x 1050 (SXGA+)"

1600, 1200, 72, 0, 0, "壁紙1600 x 1200 (UXGA)"

#### ▼ペイントサンプル



※クリックで大きい画像

筆の調子を表示させているため、かなり大きい画像です。

描画サンプル



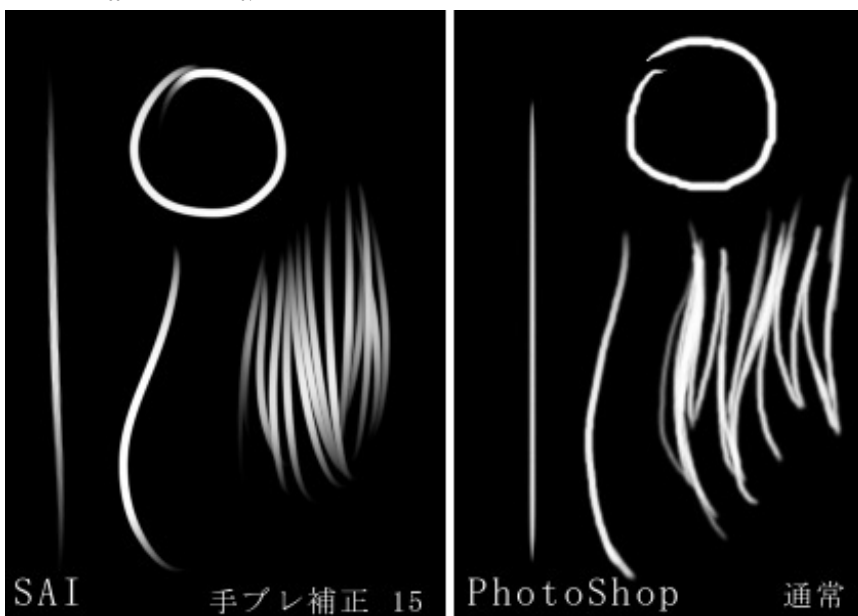
SAIは画材が色々あるので、様々な画材ツールを試して自分に合うものを見つけてみるのも一興。自分は今はマーカーを使っています。普通だとエアブラシのペン角が四角いやつがクセが無くていいと思います。

### ▼手ぶれ補正

これがSAI最大の特徴だと思います。

PhotoShopは基本写真修正ソフトなのでペン入れにあまり対応してないようで。ペントブを使って線を引くとどうしても線が揺れてしまって、原稿用紙に手描きで引くような滑らかな線は描けなかったのが、線画だけは手描きという場合があります。SAIはそのブレを修正する項目があります。

### 手ぶれ補正の比較



フォトショの方の線がひどいですが...



同じペンタブ（WACOM CTE-430）を使用しています。

手ぶれ補正には 1～15、S-1～S-7 までの数値があります。

数字が大きい程補正の度合いも大きいそうです、なのでうちでは15にしています。

正直15とS-7の違いは判りません。

#### ▼購入

すでにデータはダウンロードしているので、マイクラのようにライセンスを購入します。

といっても常にネットに繋ぐ必要は無し。

”ライセンス証明”というファイルをダウンロードしてフォルダに入れるだけです。

購入には

- ・メールで申請してサイトでクレジットカード決済をする
- ・ **BitCash** という電子マネーを購入して支払う

という2パターンがあるようです。

個人的にはPaypalも使えないかな...と。

まず[SAI公式サイト](#)の

¥ [ペイントツールSAI ユーザーライセンスの購入](#) ¥

をクリックして利用規約に同意します。

”購入するライセンス数／メールアドレス／名前／住所” を記入して

- ・クレジットカード ・ **BitCash** のどちらかを選びます。

（サイトにはFamiポートという記載がありますが[FamiポートからBitCashへ入金する]という事のように）

全国のファミリーマートの検索はこちらから [【全国ファミリーマート店舗検索】](#)

Famiポート以外からの入金も可能。

詳しくは[BitCash公式\[ウェブマネーを買う\]](#)へ。

- ・クレジットカード

これを選択すると、SAIの会社(SYSTEMAX)のサイトから入金画面に行くようです。

こっちで購入してないので、詳細はよく分かりません。

- ・ **BitCash**

BitCash（ビットキャッシュ）というのはコンビニ等でチケットを購入してネットで使用する使い切りのウェブマネーです。

### [【BitCash 使い方】](#)

今回購入するのは全年齢対象バージョン[ST]の方。

Famiポートなど、コンビニに置いてあるポートで所定の操作をして購入します。

定額（1000円や5000円など）ではなく”1円単位”の方を選択して、SAIの代金¥5250を入力。レシートが出て来たらそれをレジに持って行ってそこで¥5250を支払います。

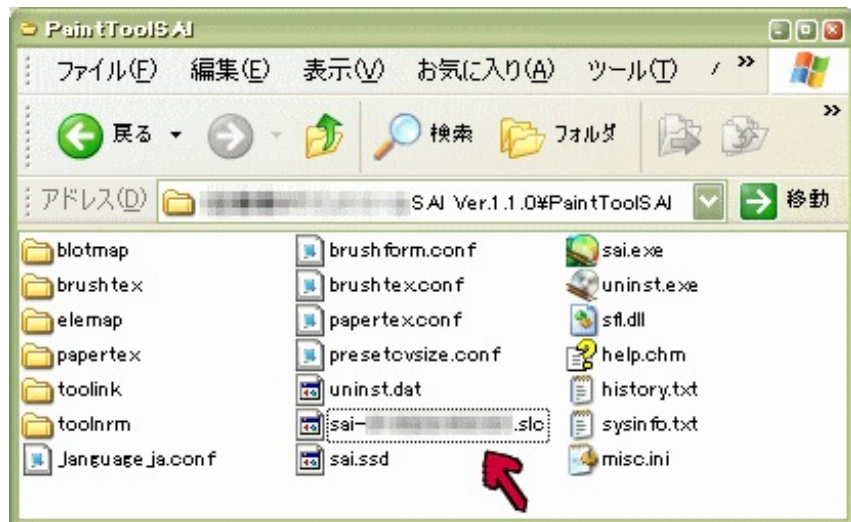
渡された用紙に16文字のひらがなが記載されていると思います。

〔例〕”あいうえ-おかきく-けこさし-すせそた”

購入時には”-”を抜いたひらがなだけを入力します。

購入が済んだら”ライセンス証明書”というデータがダウンロード出来るようになるのでユーザーライセンス番号・パスワード・システムIDを”ライセンス証明書ダウンロード”のページの説明通りに入力してダウンロードします。

SAIが置いてあるフォルダ内にダウンロードした証明書を入れれば完了です。



SAIでの絵の描き方のほうの記事を書こうかと思ったのですが、思いのほかテクニカル関連でまとめてしまった。

描き方のほうはまた次回。

自分も勉強中だったり、ついでに[SAIのWiki](#)の一部をちょこまか編集してたりします。

イラストブログ | 鉛筆画 | 漫画ファンアート | オリジナルイラスト

JUGEMテーマ：[s a i で描いてみました。](#)

2012.09.24 Mon

## 背景画像を実際の写真から作る

---

以前『[写真を使った背景の描き方。](#)』という記事でも同じようなネタを扱いましたが、それよりはバージョンアップさせてみようかと思えます。

その1：塗料



その2：荒いパステル画 その3：枠線を描く



■その1：塗料



一番簡単な加工方法、他でもよく見ると思えます。

元画像はこちら

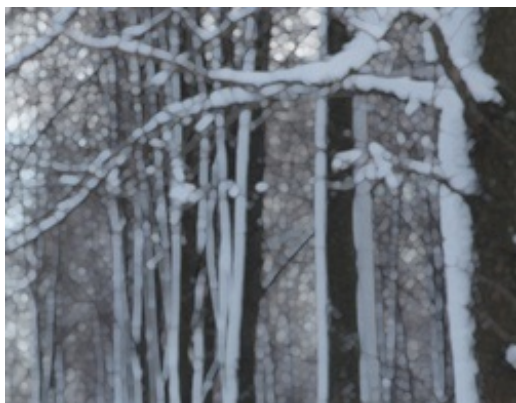


写真サイトにて「森」などで検索したもの。

ぼかし（強）である程度画像をぼかします。



アーティスティック>塗料



※写真が大きい場合何度か繰り返してもOK

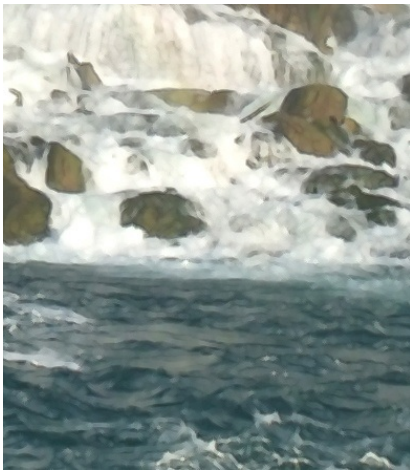
最後に、画面に合うように”明るさ・コントラスト”を調整する。



基本”塗料”だけなので加工しやすいです。

ウチのサイトに置いてある 『[ナイアガラの滝 Niagara Falls 09.2010](#)』 も同じ方法を使っています。





この場合、写真が若干ブレていたなので加工しました。

## ■その2：荒いパステル画



こんな絵本のような背景画像を作成してみます。

一部拡大



こんなカンジでコットン紙に描いたような質感になります。

でもテクスチャは麻布。

元の写真 ※サイズは1920×1200でした



ドイツのどこかの写真らしいです。

どこから持ってきたか失念...でもドイツフォルダーにあったので。

フィルター>アーティスティック>荒いパステル画



テクスチャ：麻布

拡大・縮小 100%

レリーフ 10

(照明の) 照射方向 下へ

※この元画像が800×500なのでこれで出来ましたが、画像サイズによってはこの数値を変更してみてください。

これでパステル画のような画像が出来ました。





でもこれだけではまだ写真っぽさが抜けないので、もうちょっと加工します。

画面の荒さを消すために”フィルタ＞ぼかし（強）”で馴染ませていきます。

ぼかしの回数は画像サイズによって色々、荒さが馴染むように調整して下さい。



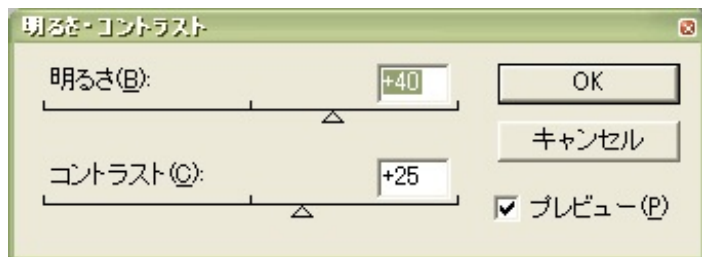
ある程度なじんだら、今度は”フィルタ＞ピクセレート＞面を刻む”でフォトショで手描きしたようなテクスチャにします。



これでテクスチャは完成です。

あとは場面に合うように明るさを調整します。

今回は”絵本っぽく”なので明るくしていきます。



後は色々と描き込んだりすれば絵と馴染んだ背景になると思います。



これは「オーバーレイ」や「乗算」のレイヤーを使って夜っぽい明かりにしています。

### ■その3：枠線を描く

枠線を描いて、手描きっぽくする方法。



元画像

[photl.com](http://photl.com)

今まで使用した”塗料”と”面を刻む”フィルタを使います。

まず”塗料”で塗り絵っぽくしていきます。

次に”面を刻む”で絵の色を均一にしていきます。

後は”明るさ・コントラスト”で色を調整していきます。



フォトショでの作業はここまで、枠線はSAIで描いていきます。

ソファは色が入っているので、外側の方を選択してから”選択範囲を反転”でソファを範囲選択。



そこにレイヤーを作って色を入れていきます。



SAIは選択範囲の拡大縮小は”1ピクセル膨張”しか出来ません。

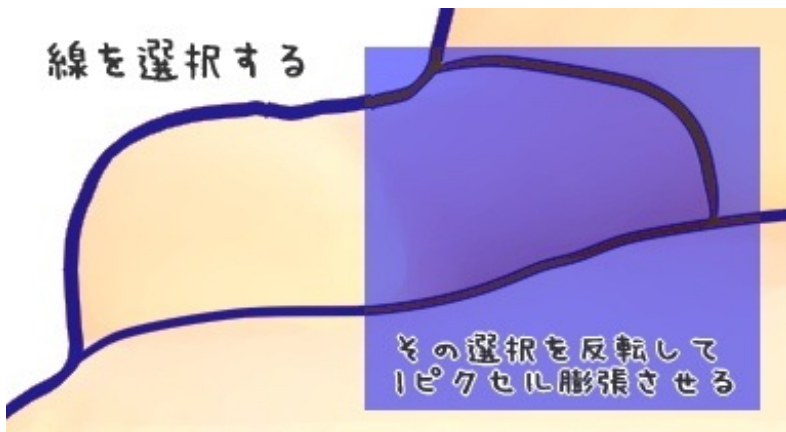


なので、色を入れた外側を選択して”膨張”で適正サイズにしていって内側に色を入れる。  
その後にそのレイヤーを乗算に変えます。



内側の線は”ペンツール”等で描いていって、線を調整します。

これで終わりっぽいですが、これだと線が一定の太さなので別レイヤーで線を描きます。



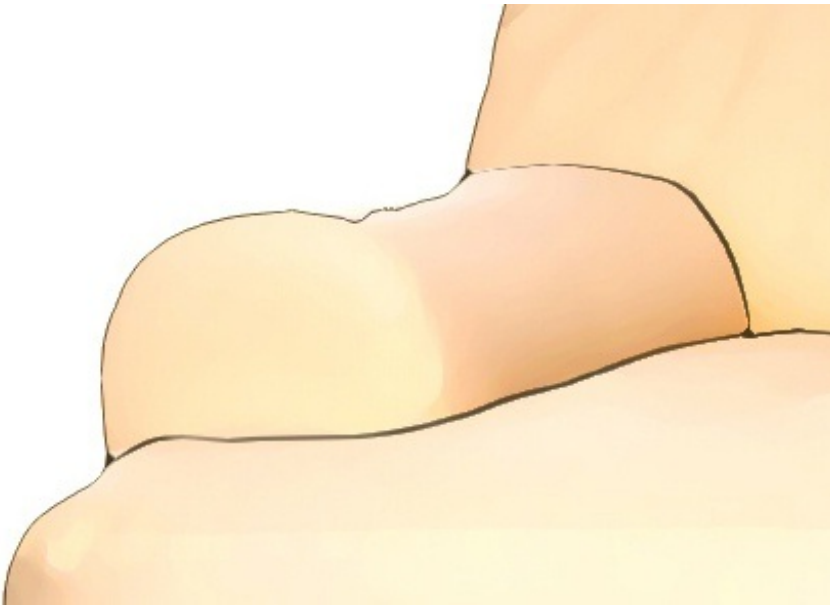
と言っても線のみを範囲選択して、それを塗っていただくだけです。

線を範囲選択→選択範囲を反転→選択範囲を1ピクセル膨張  
適当な細さになったら選択を反転して元に戻す。

レイヤーを用意してエアブラシ等で色を入れていきます。

そうするとGペンで描いたような線っぽくなります。





背景と言うか家具ですが、同じような方法で背景も描けます。  
以前はフォトショップにある”輪郭を検出”を使っていましたが



線が1ピクセルではどうも手描きっぽく見えなかったので結局手描きにしてみました。

=====  
写真を使う際には『著作権』に注意して下さい。

〔例〕





[フォトライブラリー](#)掲載 撮影：[Scirocco](#)

このように真ん中に著作権表示がある場合、それを消去しての使用は基本的にNGです。  
表示も無く無料で提供されている写真については個人商業共に利用可能で、写真内に著作権表示をしなくてもいいものもあります。  
詳しくは著作権保持者、及び写真を提供しているサイトの規約をご確認下さい。

#### ▼写真素材サイト



日本のサイト、無料でダウンロード出来る素材もありますが1アカウント一日3枚（以前は8枚）までのダウンロード制限があります。  
フリー（無料）素材は申請手続きなく、利用用途選択のみで商用利用出来ます。



海外のサイトですが日本語にも対応しています。  
一日10MBまでダウンロード可能。

”商用利用の場合ダウンロード後に0,15-2ドル必要”とありますが、海外に同人誌という想定が無いので明記されてませんが会社登録をしていない個人の非営利出版に関しては日本と同じ。  
詳しくはphotlの【[Legal information（法的な案内）](#)】にあります。



yahoo!系列のサイト、英語表記ですがモバイルでも利用出来るので日本人の方でも登録している人は結構います。  
ダウンロード時に”[Creative Commons Licence](#)に同意”すれば利用出来ます。

=====

昔の個人サイトに「素材使用の場合お礼は改行無しの3行以上でお願いします」なんて表記があったのが懐かしい。  
今は写真素材を扱っているサイトも増えたので”個人と交渉して使用許可を取る”という事をしなくて良くなりました。

しかしながら最近「パク・ラレ」という絵の背景に使われた画像を検索して追及する、といった揚げ足取り行為を結構見かけます。  
”[TinEye 逆画像検索](#)”という、指定した画像と似ている画像を、ウェブ上から探し出してくれるサイトがあるので検索しやすくなったんだと思います。

それもあってか、pixivの”[フリー素材10000users入り](#)”でもわざわざ『商業利用可能』と表記されるようになりました。

有料素材の場合、同人誌でも利用料を払わなくてはなりません。

無料素材の場合、何百万部も発行する出版社や番組を作っているテレビ局等でもない限り、個人で同人誌などを出版する際は商用申請はしなくても大丈夫です。

[著作権](#)というものが法律用語なので分りにくいのかもかもしれません。

togetterでも度々この問題が出てくるようです

[『イラストの改ざんと無断転載をやめてほしいんです><』](#)

多分、多くの場合著作権の”権利が生じないもの”を曲解してるんじゃないかと思われま

(商業誌に掲載されていない作品は著作物ではないという考え方)

個人のブログ記事、およびWebに掲載されている写真であっても著作権はあります。

プロバイダ責任制限法関連情報Webサイトにある [著作権関連 ガイドラインの目的・位置付け等](#) に詳しい説明があります。

ここまでなくても記事をそのまま無許可で別サイトに再掲載された場合、その記事を書いた人に連絡をするか、そのブログサービスやプロバイダに通報すればいいだけです。

安全なのは無料素材の範囲内で使用する事。

トラブルになりたくなければ105円か2\$程度なので有料素材を購入してしまうのが一番かもしれません。

[イラストブログ](#) [鉛筆画](#) [漫画ファンアート](#) [オリジナルイラスト](#)

JUGEMテーマ：[illustration](#)

2012.09.27 Thu

## 【ペイントツールSAI描き方講座】水彩・製図ペン・各種鉛筆の設定

こちらにあったペンツールの設定を参考に、ツールの設定を色々いじってました。

SAI-wiki- [【お絵描き講座/カスタムブラシで描く（紹介編）】](#)

この辺のツール設定をいじるだけで色々な質感の線が出来るみたいです。



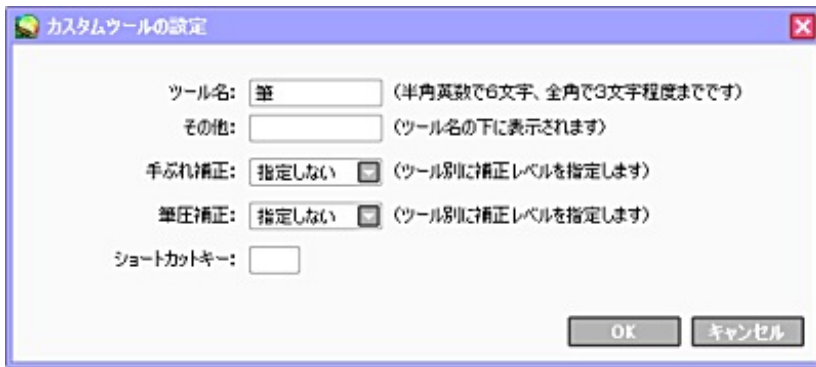
まず、オリジナルのペンツールの作り方。



ツールのアイコンの所で右クリックすると、各種ツールの一覧が出てきます。

選択すると”筆”などのツールを選択したら、アイコンが追加されます。

そのアイコンをもう一度右クリックすると同じツリーが開くので、今度は”設定”をクリック。



そうすると、この設定画面になります。

ここではツールの名前を変更出来たり、手ブレ補正や筆圧をツールごとに設定出来たり、ショートカットキーを設定できます。

後は各ツールのテクスチャや混色や水分量などの設定を調整していきます。

その設定を紹介していきます。

注※広告として掲載してる画像のものは自分が使用してるものです。

これら実物をなんとなく参考にしたので、他で紹介されてるのは違うかもしれません。

### ▼鉛筆



基本設定：鉛筆

最小サイズ：50%

ブラシ濃度：40

にじみ&ノイズ：強さ30

画用紙：強さ50

詳細設定

描画品質：ご自由に

輪郭の硬さ：10

最小濃度：0

最大濃度筆圧：100%

筆圧 硬⇔軟100



黒で描いたのでちょっと暗めかもしれません。

後で線の色を変える場合はいいですが、より鉛筆っぽくしたいなら灰色ぐらいがいいかもしれません。

## [鉛筆 モノR \(MONO-R\) B ダース MONO-R B](#)



\*画像はサンプルです。

### ▼色鉛筆（柔らかい鉛筆）



基本設定：鉛筆

最小サイズ：50%

ブラシ濃度：40

にじみ&ノイズ：強さ80

画用紙：強さ80

詳細設定

描画品質：ご自由に

輪郭の硬さ：10

最小濃度：10

最大濃度筆圧：100%

筆圧 硬⇔軟100





鉛筆と変わらないような気がしますが、鉛筆よりは柔らかいです。

ツールの設定が”鉛筆”なので混色や水分量の調整は出来ません、なので実際の色鉛筆と同じように少しづつ線を重ねて混色して行って下さい。

### [ステッドラー ノリスクラブ 消せる色鉛筆24色セット 144 50NC24](#)



#### ▼製図ペン（ミリペン）



基本設定：筆

最小サイズ：10%

ブラシ濃度：90

にじみ&ノイズ：強さ20

画用紙：強さ20

混色：50

水分量：5

色延び：80

詳細設定

色延び   不透明度を維持

詳細設定

描画品質  ▼

輪郭の硬さ

最小濃度

最大濃度筆圧

筆圧 硬⇔軟

筆圧:  濃度  サイズ  混色

描画品質：ご自由に  
輪郭の硬さ：0  
最小濃度：50  
最大濃度筆圧：100%  
筆圧 硬⇔軟100

[サンプル画像]



[サクラクレパス ピグマ005 くら ESDK005#49](#)



#### ▼パステル（ソフトパステル系）

パステル画風に描くには”画用紙”と”筆”を用意します。

SAI的に言うと「画用紙設定したレイヤー」と「パステル用に設定した筆ツール」を用意します。



用紙質感：水彩1 倍率：100% 強さ：20 画材効果：なし



基本設定：筆

最小サイズ：100%  
ブラシ濃度：50  
にじみ&ノイズ：強さ40  
画用紙：強さ60  
混色：60  
水分量：0  
色延び：10

詳細設定

描画品質：ご自由に  
輪郭の硬さ：80  
最小濃度：0  
最大濃度筆圧：100%  
筆圧 硬⇔軟100

常にこの設定でなくても構いません。

描くポイントによってブラシの濃度やにじみの強さを変えて下さい。



パステル画といえは”[ドガの踊り子](#)”の太もものイメージが強かったので。

滑らかさ優先だったのでちょっと柔らか目ですが、もっとガサガサ感を出したいのであれば設定の”筆圧 硬⇔軟”の数値を下げて硬くしてみてください。

### [Faber-Castell GFソフトパステル 72本70色セット](#)



#### ▼水彩

先ほど紹介したパステルと同じように、レイヤーとペンツールを用意します。

#### ・レイヤーの設定



用紙質感：水彩 1  
倍率 100% 強さ 20  
画材効果：水彩境界  
幅 3 強さ 100

にじみの周りに少し枠がついてるのが”水彩境界”の効果です。

## ・筆の設定



### 基本設定：筆

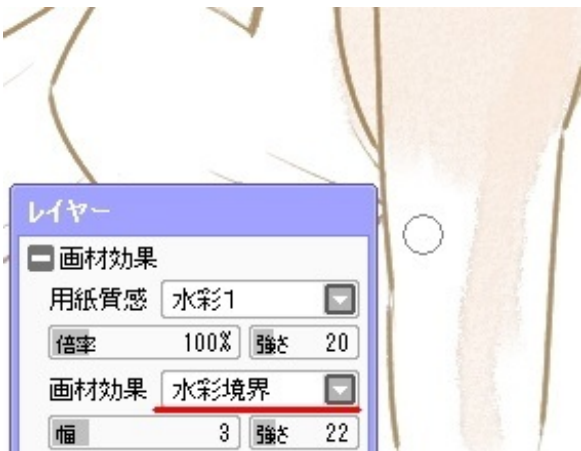
最小サイズ：100%  
ブラシ濃度：100  
にじみ&ノイズ：強さ60  
画用紙：強さ50  
混色：0  
水分量：50  
色延び：0

### 詳細設定

描画品質：ご自由に  
輪郭の硬さ：0  
最小濃度：0  
最大濃度筆圧：100%  
筆圧 硬⇔軟100



### 描くときの注意点



レイヤーの「水彩境界」というのをオンにしていると、薄い色を塗った時に黒い境界線が出ます。

この場合、全体に色を塗ってから上に薄い色を塗っていくと綺麗になります。  
それか淡い色になるレイヤーは水彩境界の設定をオフにした方が良さそうです。



あと、水彩画風になるのは設定したレイヤーのみなので滲ませたくないテクスチャ等は別レイヤーにした方がいいです。

〔サンプル画像〕 いつもサンプルで描くミクさん、手袋わすれた。



※クリックで拡大

こちらはブログの容量の関係上、圧縮した画像となっております。

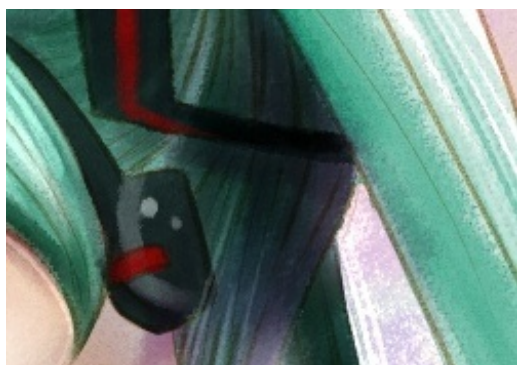
混色



水彩用に作った筆のサイズを大きめにするとう色が混ざるので、それで適当に混色。

↓水彩画とは関係ないですが

合成モード「乗算」

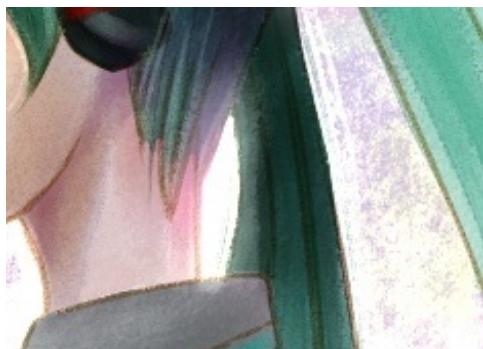


レイヤー側に”合成モード”という項目があります。

それで乗算を選択すると下の色の上に色を重ねる事が出来ます。

そこで影を”灰色寄りの紫色”で重ねると灰色だけよりは鮮やかな影になります。

## 合成モード「発光」



向こうから光が差しているように見えるこの効果ですが、レイヤーの合成モードの「発光」を使っています。

全てのレイヤーの一番上に置いて「発光」モードにしてから白等の淡い色で描いていきます。

## これも同じく発光



ここで紹介した筆の設定で描いてから合成モードを発光にしました。

これで見ると”にじみ&ノイズ”の様子がよく分ると思います。

## [ホルベイン 透明水彩絵具 全色セット 108色](#)



ここで紹介したペンツール等の数値は、ご自分のいいように調整して使ってもらって構いません。

新たな画材を開発するのもいいかもしれません。

イラストブログ | 鉛筆画 | 漫画ファンアート | オリジナルイラスト

JUGEMテーマ : [illustration](#)

2012.10.05 Fri

## 【ニコニコ生放送】のんびり見れる放送をちょっと紹介

---

ニコ生と言えは歌い手さんなどが公式的にも有名ですがシステム上、視聴に制限があってコミュニティによっては人が来過ぎると視聴出来ない場合が多々あります。

なので、人が大勢来る放送と言うよりは安心して見れる配信を紹介したいと思います。

”のんびり見れる”なので各放送独自のゆるいルールみたいなものがあるので、それも記載したいと思います。

### ▼minecraft系

#### [【ニコニコ動画】トリック オア トリート？](#)

minecraftの様々なテクニカル動画を作成してるかぼちゃさんの生放送。

#### [【ニコニコ動画】\[Minecraft\]ゾンビスポーンを使った経験値稼ぎトラップ\[β1.9pre\]](#)

minecraftの[スナップショットのプレリリース版](#)が出ると検証放送をしてくれます。

放送主さんの呼び名は「かぼちゃん」など。

放送終わりの2分前に流れるアラームの”ねるねる ねるね”というあのお菓子のCMのセリフ「テレツレ」をテキストリーダーの棒読みちゃんにタイミング良く読ませる事が出来ると祝福されます。

。

たまにスカイリムやダークソウル等も配信しています。

#### [【ニコニコ動画】ペンギンぱんだ箱](#)

minecraftのオリジナルテクスチャも配布してるペンちゃんの配信。

#### [【Minecraft】ペンちゃん風テクスチャ【PenCraft】](#)

これがマイクラテクスチャ内ではプレ版から作成するので対応が一番早いと思います。

配信の際にも使える”KeyViewer（キービューアー）”も配布してます。

#### [コミュ掲示板](#)のNo.176

配信主の呼び名は「ペンちゃん」

コメントは全て棒読みちゃんて読み上げをしています、かぼちゃんと同じく終了2分前に「アニマ

ゞヨ」と流れるのでそのタイミングに合わせられると祝福されます。

上記のかぼちゃさんとお友達なのでコラボ配信があります。

### [【ニコニコ動画】生ぬどん](#)

紹介する中で唯一の公式出演者+顔出し配信主。

マイクラ配信主では一番コミュレベルが高いかもしれません。

史上最大の（中略）マイクラフト実況

これはニコニコではなく[ピアキャスト](#)時代の配信動画だそうです。

マイクラの他にも新しいゲームを色々と発掘してくる方なのでチェックしていて損は無いです。最近公式にも度々登場した事もあって有名になったので、ステマ出来てないステマ配信（ゲーム会社から頼まれての配信なのに依頼内容を全て言う等）もあります。

過去にはあまりにもものんびり素直過ぎて、本名と住所をうっかり晒してしまった放送もありました。

### ▼The sims3

### [【ニコニコ動画】あ](#)

素っ気ないコミュページ過ぎてエラー表示っぽく見えますが、ニコ生では数少ないシムズ配信です。

ここを一番推薦したくて記事を作成したようなものです。

毎週金曜日の深夜、土曜の昼と深夜、日曜の昼間など、休日なら定期的に配信してます。

シムズは基本休日の昼間に放送、深夜は別のゲームをしています。シムズユーザーならハマりそうなゲームが多め。

自分が持っていたものと同じゲームやお気に入りのゲームを色々プレイされてました。

ジュピター世帯を中心としたアイマス世帯や、山Pなどのジャニ世帯。

ジャッキー・チェンは顔遺伝子のあまりの濃さに、子や孫の世代にまで影響を及ぼし続けています。

一応言っておくとこの方は男性です、日本にあるsimsサイトは圧倒的に女性が多いので。

余談ですが

海外配信では主に男性が恋愛ゲームとしてsimsをプレイしていました。

同人ゲームのDLサイトでも、アメリカでの売り上げは3DCG系がトップを占めています。  
2Dのマンガ絵よりは、リアルに近い3Dの方が身近さもあっていいのかもしれません。

他にもsims配信は、れいさんの【[☆SIMSしかやらないコミュニティ☆](#)】があります。

#### ▼定期的に長時間配信

※2012年11月15日 更新

おっさん、こと”けいち。”さんですが、リアルの都合により11月にて引退して普通のおっさんになる事になったそうです。

引退理由やTS動画は[コミュ詳細](#)にあります。

今まで本当にお世話になりました。

#### [【ニコニコ動画】おっさんの集い。](#)

毎週火曜日と木曜日のお昼頃にゲーム配信を6時間放送をしてくれています。

主はけいち。と言う名の「おっさん」です。

184も名無しも皆おっさん、BSPのりみこさん以外ここでは皆おっさんになります。

出身が三重県なので西の方言や独特の言い回しを駆使してのアクションか、たまにピクロス配信。

だいたい3時と5時辺りに爆発タイムがあります。

以前のコミュニティを解散する時にアイコンの話になって、その時の最終配信で出た案を元にコミュ初期のアイコンを描かせて頂きました。

#### [けいち。おっさんアイコン](#)

真ん中部分をトリミングしてアイコンにしました。

マイクは浮いてますが、アイコンにする際の位置合わせ用に別レイヤーで描いています。

現在は【[女子時々おっさん](#)】の”あずま@”さんが描いたアイコンになっています。

#### ▼お絵かき配信



## [【ニコニコ動画】なまえはまだない](#)

RCさんことリンコさんの描いてみた配信。

ジャンルはストリートファイターやアメコミ等の素敵なムキ絵が多め。

描くのが早いので（一枠30分で下描きが完成する）見てるだけで楽しめますが、配信頻度は少な目。

## [【ニコニコ動画】DROP-雑談と絵描きで構成されているだけの部屋-](#)

テニスの王子様の主に四天宝寺の描いてみた配信。

ペイントツールSAIの使い方を調べている時に見つけたコミュニティです。

主にテニプリ配信で、配信主は男性の方なので俗に言う”腐男子”さんですがゲイの方ではありませんが、一色ユウジは別腹だそうです。

発言にちょい意味不明な所もあるかもしれませんが、生暖かく見守るのがここでのスタイルです。

### ▼アクション系

## [【ニコニコ動画】就活っ娘あつまれー](#)

ニコニコの女性配信は荒れやすい中でも最近は以前より落ち着いてきたので紹介。  
でもやっぱりNG設定強が安定。

メタルギアやFallOutなどのアクション系が多め、突如麻雀になったりもします。

声が可愛いので普段は歌配信もあります。

このアイコンはご自身で描いたもので、結構プロレベルな萌絵配信が極稀に見れる事もあります。

## [【ニコニコ動画】◆..\\*.\\*.\\*◆お砂場遊び◆..\\*.\\*.\\*◆](#)

5歳幼稚園児なのでお父さんの目線で楽しむコミュ。

よく朝の出勤時間帯に配信があるので、機嫌の良い時は出勤のお父さん達に「行ってらっしゃい」の挨拶をしてくれたりします。

突然の絶叫もご褒美、耳が幸せになります。

よく家族旅行に行くようなので、その雑談もあり。

上記のすみゅさんとお友達なので、たまにコラボ放送もあつたりします。

## ▼格闘ゲーム配信

### [【ニコニコ動画】中野TRF DAYside](#)

中野ブロードウェイにある”[中野TRF](#)”と言うゲーセンのモミアゲ店長さんが猛者（園児）を集めて主に格ゲー配信をしています。

リスナー層は永遠の少年100%  <ウオオオオオオ！！

19:30以降は【[中野TRF NIGHTside](#)】が配信、自分は主にこちらを見ているかもしれません（2012年10月現在は俺屍配信をしているので）

### 配信時刻表 [【モミアゲ邸タイムテーブル】](#)

火曜朝のBARバリエーションでは突然妙なゲームを始める事もあります。

深夜から朝にかけての配信なので、後ろで店長のイビキとダークアウェイク（目覚まし）が聞こえます。

個人的にお気に入りだったのは、現在毎週木曜日の「オペレーターおるる(仮)」の冷静かつ気弱なおるるのオペレーティング。

この記事を書いてる途中で終了しました。

「オペレーターズサイド」という音声認識ゲームなのですが認識されない事が多々あり、「店長」はどんな状況でも”出口”と認識されると共にたまにモミアゲ店長が返事をする事があり、「HG4(ひげし)」は無視されるか万能である事が稀によくあります。



### [【ニコニコ動画】トシゾーを応援するぜ！](#)

推奨視聴ページ→[http://lonsdaleite.jp/stream\\_player/#toshizo2541/toshizo/627717](http://lonsdaleite.jp/stream_player/#toshizo2541/toshizo/627717)

ニコ生では混み過ぎてほぼ視聴不可能ですが、上記のJustin.tvなら安定して見れるので紹介。

長編実況が多く、simsお茶の間劇場などは30話を超えました。

ここにあるアーカイブにGod of War 3やデッドライジングなどのコミュ限定配信動画も置いてあります。

ここで見たminecraft配信を見てマイクラを即購入しました。

最近ではソウルキャリバーやバーチャ5 FSを主に配信中。

## ▼その他

### [【ニコニコ動画】ぷうさんだよ](#)

安心して見れるというわけではありませんが、ヤフミさんの所のようにはげ口的になってるようなコミュ。

現在ヤフ民の先輩方はバイオかダークソウル配信辺りを漂っているようなカンジです。

LAノワールド配信から見始めましたが途中で終了してしまいました。

現在(2012年10月)はパワプロ2012の24時間以上耐久配信が多め。

『H-1(へこわん)』というアイドルマスターというアイドル育成ゲームのグランプリ主催(非公式)もしています。

皆に「じいじ」と言われているのは、プレイスタイルがおじいちゃんみたいだから。

じいじに変なコテハンを読ませつつ、日頃の鬱憤をぶつけていくのがここでの基本スタイルになります。

## ▼2画面で見る

ニコ生は2画面まで同時に視聴出来ます。

2窓と言いますが、自分はこれで2窓してます。

=====

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>ニコ生 2画面</TITLE>

```
</HEAD>
<FRAMESET rows="*,*" frameborder="YES" border="0">
<FRAME src="http://live.nicovideo.jp/my" scrolling="AUTO">
<FRAME src="http://live.nicovideo.jp/my" scrolling="AUTO">
</FRAMESET>
</HTML>
```

=====

普通にメモ帳にタグ打ちなのですが、今はブログしかやらない人もいるのでちょっと説明。

- ・「メモ帳」を開いて上記の赤い文字列のみをコピーしてペーストします。
- ・それに適当な名前（ニコ生2画面、など）保存するのですが、その時に「ニコ生2画面.html」という名前にして保存。
- ・そのファイルを開くと上下二画面に自分のニコニコ生放送ページが開きます。

---

自分がminecraftやsimsなどPCゲームをやるので、ジャンルが偏ってる場合があります。

自分のコテハン（コメントに付く”固定ハンドルネーム”という名前、コメントに”@〇〇”で設定可能）はナイトの短縮読み『N2』と言う名前ですが、上記したコミュとあと紹介は控えた3コミュでのみで名乗っています。

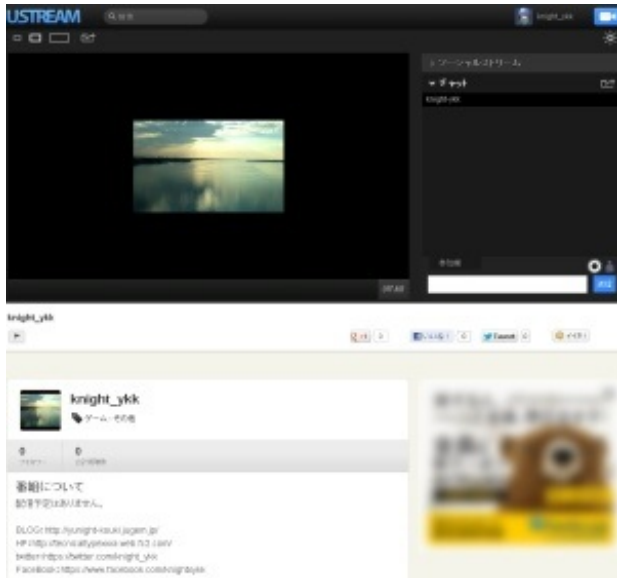
自分は配信する予定も無いので一般会員です、ニコに上げるのは静画と動画のみ。  
UstやJUSTINになぜかチャンネルが生成されてますが、お気に入りチャンネルをリストに入れるためにユーザー登録したら自動的に出来ました。

どうやら[Ustream](#)は機能は限定されますが無料で配信が出来るようなので、よくiPhoneなどでテスト配信をしている人を見かけます。

[JUSTIN.tv](#)ですが配信になると[Twitch.tv](#)の画面になります。

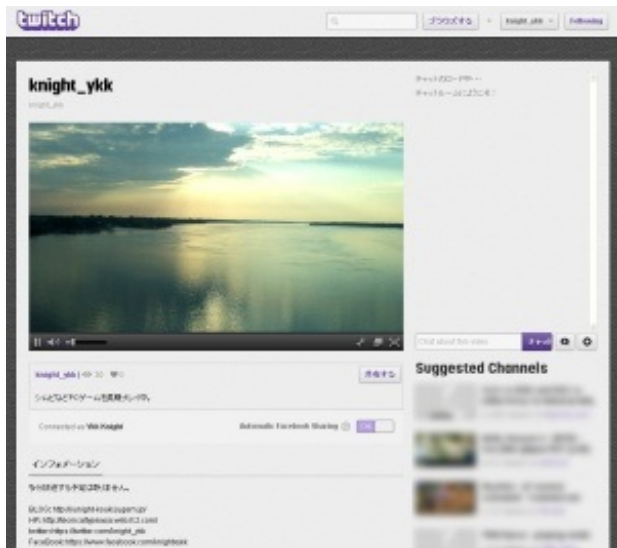
その辺詳細は不明。

## USTREAM配信ページ



<http://www.ustream.tv/channel/knight-ykk>

## JUSTIN (TWITCH) 配信ページ



[http://ja.twitch.tv/knight\\_ykk](http://ja.twitch.tv/knight_ykk)

[stickam](#) (スティッカム) という配信サイトもありますが、ゲームよりは”描いてみた”配信が多いです。

なのでイラストサイトの[TINAMI](#)でライブストリーム連携してる配信が多いです。

[【stickam : お絵かき配信一覧】](#)

ニコニコ生放送以外は全て無料で配信が出来るようですが、やっぱりニコと他では人が来る数かなり違ってきます。

配信してる人の話では、動画配信で有名になってから実況をした方が人は集まりやすいようす

。



あと、女性の方にちょっと注意。

女性生主さんの放送は男性の囲いがかかなり連携していて、顔出しで無い場合その生主さんの容姿やスペックを執拗に聞いたりして放送内が荒れてる事が結構あります。

もしその生主さんが困っていて、助け船を出すようなつもりで擁護するコメントなどをすると一斉にNG設定される事があるので注意が必要。

インターネット、特に2ch系は主に男性が多い世界なので当然の流れかもしれませんが。

### [【2chやYouTubeより長い「発言小町」利用時間】](#)

ここにあるデータの中で、見た所ほとんど女性向けの話題で発言者もほとんど女性しか見当たらない小町の利用者の半分以上が男性なのは意味不明ですが...

[ネットブログ](#) [ニコニコ歌い手生主](#) [コミュニティサイト](#)

JUGEMテーマ：[ニコニコ生放送](#)

2012.10.14 Sun

## シムズフリープレイ色々攻略とか。2

---

※2013年2月10日までの状態を掲載しました。

11/1 12/9 12/13 12/15 2013/1/7 1/13 2/4更新

前の記事が携帯で見るとは長すぎる記事になってしまったので、分割しました。

※当サイトは**Android**版のフリープレイです※

なるべくiPhone版も調べるようにはしますが、検証等は出来ません。

テクニカルに関する質問であれば直接EAのヘルプにお問い合わせしてみた方がいいかもしれません。

[【ヘルプセンター-THE SIMS FREEPLAY】 EA公式サイト](#)

・ 前回の記事はこちら

『[シムズフリープレイ色々攻略とか。](#)』

・ 質問が多かった項目をまとめたものはこちら

『[【シムズフリープレイ】 質問が多かった項目をまとめてみました](#)』



↓動作が重かったのは2012年10月以前のアップデートの時、動作が重かった頃の記事。

現在は動作が軽くなるように改善はされましたが、たまに止まる事もあるので掲載しておきます

。

=====

2012年9月現在、アップデートで容量が大きくなってから動かなくなったりエラーが出る方々が多くなったようです。

その場合余計な他のアプリは削除するか、出来るだけ他アプリを”インフォ”の項目に移動すると見れる”アプリ情報”からメモリを”SDカードに移動”させてみて下さい。

それで本体の作業容量が確保されます。

それとsimsが落ちた時に、アイコンを上記のアプリ情報の項目の中にある”キャッシュを削除”を実行してみてください。

これはセーブデータでは無いので大丈夫です。

それでも起動しない場合、一旦電源を切ってみて下さい。

再起動後、余計なアプリが起動していないか設定から確認。

WiFiに繋がらしたら**sims**のみ起動して下さい。

一旦起動出来れば、その流れで次回の起動も出来るようになる...気がします。

シムピープルもそんなカンジだったので。

ウチはキャラを10人ほど同じ家に連れてきて作業させているのですが、そこから4人を元の家に戻して作業をさせるようにしたら、幾分か軽くなりました。

と言っても1秒の動作をさせるのに数分はかかりますが、移動すると落ちていた以前よりはマシに。

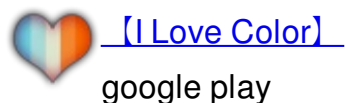
どうやら人は分散させた方が良さそうですが、各家への移動にも時間がかかるので各家4~5人程度が良さそう。

あと見逃しがちですが、動く壁紙を使用してる場合それで電池も作業容量も食ってる場合があります。

ディフォルトに戻るか写真などの一枚絵にすると若干ではありますがパワーセーブ出来ます。

2~3日放置すると動作が全部リセット（お金やXPはそのまま）になって全回復状態で復活する場合がありますが、回復作業の途中で長期間放置するとリセット回復にならない場合があります。

▼スマホの対策で使えるかもしれないアプリ



一色壁紙にもPatternで絵柄壁紙にも出来ます。



### 【履歴消しゴム】

google play

ブラウザのキャッシュや各アプリに残ってるキャッシュや履歴などを消去してくれます。  
プレイ前に余計なキャッシュデータがあると重くなる事もあるので。



### 【高級タスクマネージャ】

google play

なぜこんな名前なのは不明、多分エキサイト翻訳先生で付けたタイトル。  
自分でも気づかないうちに起動しているアプリを停止させるアプリ。  
自分も停止させつつ、他を停止する事も出来ます。  
これを導入すると余計なアプリを停止するので電池の持ちも若干良くなります。

---

▼プール※iPhone版は1/31からAndroidは2月から



まだまだ寒い2月ですがプールが実装されました。

設置方法はいつも通り”家具購入画面”から、右上にある”庭🌸”をタップするとプール作成画面になります。

プールは家の壁と同じように設置出来ます。

作成方法はゲーム中に説明文が出ています、黄色で選択されていれば設置可能。

- ・プール設置

- ・ プールのインテリア（プールの中のタイル変更）
- ・ プールの舗装（プールの周りの敷石の変更）
- ・ 舗装の幅
- ・ プールアイテム（プールの中や周辺に設置するアイテム）
- ・ 木と植物
- ・ 屋外家具
- ・ 屋外装飾

水着は”コスチュームショップ”に新しく追加されました。

そこに行ってシムを選択して水着を選んで購入します、その水着はプールでのみ見れます。

## スイミングプール



市役所の隣、あの何か入るのではないかと考えていたスペースにスイミングセンターが入りました。

設置時間は2日ぐらいだったと思います。

なので4日現在未だに建設中。

- ・ 飛び込みミッション





魚釣りやゴーストハント等と同じくメダラー一覧をアンロックしていくもの。

短い飛び込み3分 水中突撃30分 ルールに従った飛び込み6時間 1日中飛び込み1日 の4種。

大人と子供、4人同時にスキルレベルをアップ出来ます。

今後『飛び込みイベント』というものが来るそうです。

多分ファッションイベントと同じく、その期間中今まで獲得したメダルをリセットして新たに6種のメダルを集めるものだと思います。

消火器、除草剤の終了



突然のメッセージと共に”消火器”と”除草剤”を使わなくてもよくなりました。

でも火事や食人植物は健在で、消火や退治に3分くらいかかります。

▼ファッションイベント※2013年1月中旬から



『ファッションデザイン大賞』というイベントが来ました。

”始めますか？”か”参加しますか？”というメッセージが来るので『はい』をタップするとイベントが始まります。



※今まで集めていた一覧が全リセットされてしまうので注意。

6種類集まったらイベント終了。

オーバーオール報酬が入手出来るようになります。

これを着てガーデニング（畑仕事）をすると獲得できる\$とXPが25%増えます。



この報酬は7000\$で、コスチュームショップにあります。



この服は一度に一人のシムしか着れません。

この報酬額、例えばニンジンで言うと

ニンジン28\$20XP 25%アップ→35\$25XP 体力満タンでやると52\$37XPになります。

小数点以下は切り捨てなので、1\$1XPのトマトだと1.25\$1.25XPになって獲得報酬は変わりません。

畑の園芸収入の一覧はこちら↓

[【シムズフリープレイ色々攻略とか。 | 主に連絡用\(仮\)】](#)

#### ▼歌う魚

魚釣りイベントで、魚を6種類集めれば”歌う魚”という体力等を全回復出来るアイテムが入手出来ます。

6種類集めて入手した後、家具画面を開くとあります、8LPです。



使うまでにチャージ時間というものがあるようですが、そんなに長くないです。  
大人も子供も使えます。

ただ、日本語版Androidだと表記が文字化けしてるのが気になる所ですが。

ちなみに、歌う魚の元ネタはこちらです

ニューヨークに住んでる妹にこの魚の事を聞いてみた所やっぱりアメリカで流行っているようで、しかも”日本から来たおもちゃ”という認識のようでした。

よく分らなかったなので調べてみたらこのサイトが出てきました。

[【アメリカ流行情報 Washington Happy Journal 歌をうたうトロフィー・フィッシュ】](#)

Big Mouth Billy Bass(ビッグ・マウス・ビリー・バス)というおもちゃだそうで、全く日本と関係ありませんでしたが”奇妙なものを作る所→日本”という事なのでしょうか…。

結構向こうでは”日本製”と言うと売れるようなので、他にも色々と冤罪は多いような気がします…

。

▼クリスマス ※2012年12月追加要素

※12月9日現在検証中

魚を釣る >>





公園に行って栈橋のような所にある釣り竿をクリックすると釣りが出来ます。  
釣り上げる時は頭の上の"! "をタップ

釣りをして釣り上げた魚によって\$とXPが貰えます。  
それがリストになっていて、そのリスト一覧を揃えられるとゴーストハントと同じく報酬が貰えます。



巨大魚が出てシムが食われる事もありますが、シムは死にません。  
飛び上がる度に出る"! "をクリックすればお金やXPが手に入ります。

服をデザインする >>



”ホビーショップ”で新たに”ファッションスタジオ”というアイテムが追加になりました。  
それを購入して家で使います。

一時間して完成すると爆弾マークと電球マークがルーレットで回って、電球を数回タイミング良くクリック出来れば完成です。  
上記と同じくリストになっていて、全部揃えると報酬が貰えます。

こちらはゴーストハントと違って一回一時間もかかるので、揃えるのが難しそうです。

### サンタクロース



本日（12日）サンタさんが家に来ました、どうやら時限式だったようです。

このミッションは左側のキャラアイコン一列の一番下にある”サンタアイコン”から確認できます。  
※スクリーンショットではアイコンは撮れないので画像無いです。

そこから目標と同じようにミッションが確認できます。



最初がハグで、次にトウモロコシを作るだったような。

そのミッションをクリアするとまずは暖炉が貰えます。



サンタさんが次に来るのは翌日とあったので、ミッションをクリアした時点から24時間後という事なんじゃないかな。

サンタのキャラアイコンに時間のゲージが表示されていたので。



このサンタさん、暇になると人の家の冷蔵庫を漁ります。

▼ゴーストハント



このアイテムは2回目のゴーストハント終了後に家具購入画面のデコレーションの一番最後に出てきます、8000シムリオンです。

ハロウィンアップデートで追加されたゴーストハントの攻略みたいなものをちょっと紹介。



一人でやるよりは大人数の方が効率がいいですが、家に集まれる最大人数10人でやるとちょっと動作が重くなってしまって、画面が固まってモンスターをタップ出来ない事があります。なので家族ぐらいの人数でやった方がいいです。



ゴーストのマークが付いたゴースト家具を購入して家に設置。

その家具をタップして”ゴーストを探す”をして6分後、ゴーストを見つけたらアイコンをタップ。そうすると黄色く光って吸引が始まります。

その最中に黄色い所を連打すると動作が止まってる間に何回か当たってる事があります。

後はゴーストを追いかけつつ、トントンと連打して行って、3回当たり判定があればハント完了です。

↓こちらはゴーストハントが始まった当初の攻略法です。

現在は仕様が何度か変わっていて、ラッキーゴーストスピンも「入手してないもの」から「全部からランダム」に変わりました。

=====

3匹づつを4セット、合計12匹捕まえなければいけません。ゴースト一覧の下にある「ラッキーゴーストスピン」で一匹辺りLP8消費してハントする方法があります。

うちではそれを残り2匹計16LP消費で捕まえています。

ハントの報酬として17LPほど貰えるので、プラマイゼロというか1LP増えるくらいなのでそれでいいかなと。

それに残り数匹だと最後何度もダブってしまうので、最後LP消費でとっとと終わらせて次の報酬を目指した方が効率はいいです。

=====

### ▼子供の成長 ※2012年9月追加コンテンツ

9月に小学校が追加になってやっと子供が成長しました。





大人が子供をクリックすると「誕生日を祝う」というようなコマンドがあると思うので、それをクリックすると成長します。

これは目標に設定されています。

外では小学校を建設出来ます（完成まで：28時間）これも目標になってます。

新アイテムも追加され、アイコン表示も変わりました。

子供も仕事のように学校に通う事になります。

何度も時間帯を変えると退学になり、一段階成績下から再登校になります。

大人の仕事と同じようにブリーフケースアイコンをクリック。

その中に”朝の授業（7:00～12:00）””午後の授業（12:00～17:00）””夜の授業（17:00～22:00）”の3種があります。

親たちの仕事に合わせた方が一緒に出勤させられていいと思います。

習熟度は”成績：C”どれも”130\$400XP”からスタート。

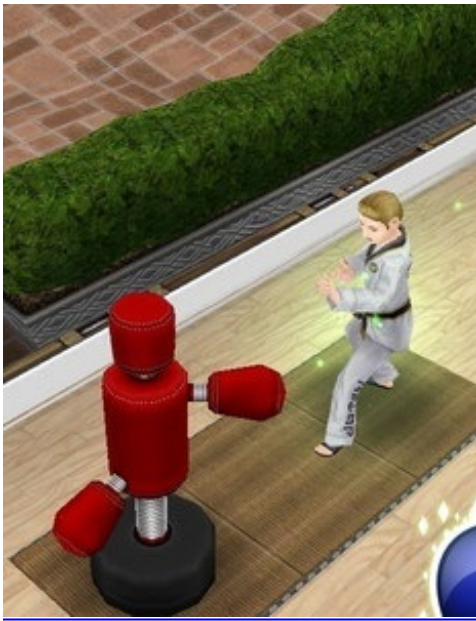
通う時間帯を途中で変えても成績の変動は無いようです。

スパーリング人形を使って空手を練習する >> ※2012年9月追加要素

どうやら「スポーツセンター」という所で出来るそうです、が。

iPhone版では出来ているようなのですが、自分のはAndroid版なのでスポーツクラブが確認出来ません。

どうやらその施設にある赤い人形で空手を練習するみたいです。



[iTunes App ストアにて確認](#)

※街の北西の角にそれらしき建物アイコンを発見しましたが、なぜか飼い犬の名前が表示されて固まりました…。

追記：スポーツセンター建ちました。

<http://instagram.com/p/P6c74sOuMH/>

こんな所にスポーツセンターがあったとか、気づきませんでした。  
いつからあったの？

ストアでホームパックを購入する >> ※2012年8月追加要素

ストアに行って「ベーシック ホームパック」を購入する。

と言っても 0.00\$ なので無料で入手出来ます。

購入後の商品は家具購入画面の右下にあるバッグのマーク（所持品マーク）をクリックすると中にあります。

4人のシムをシムシティで遊ばせる >>

最初これを見た時に「[citiesXL](#)しか持ってないわ...EAめ...」と思いましたが。

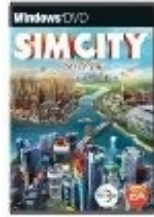
実際は8月のアップデートで実装されたもので、家具の中にあるパソコンをクリックすると「シムシティで遊ぶ」という項目が出てきます。

それを4人同時に遊ばせてクリア





これを買わなきゃいけないかと思ってびびった



前作にゲーム内で特定のシムを追いかける事が出来る機能がありました。

[【シリーズ未経験者にもお勧め「シムシティ4」プレイ講座第12回】](#)

こんな風に新シムシティに連動させる機能が出来たのかと思った。  
でも発売は2013年（予定）です。

---

## ▼課金

フリープレイなので無料でプレイ出来ますが、ゲーム内のお金やLP（ライフポイント：時間や一部アイテムを購入出来る）や家具やコスチュームなどを課金で購入出来ます。

ガチャ的なものは無いのでかなり良心的、でもちょっと高いような気もする価格帯。

ユーザーコメントに”ストアで購入したものが消えた”等のお叱りコメントが多かったのもあってか、ゲームのタイトル画面の”i”というインフォメーションマークをタップするとその中に”購入アイテムを復旧する”という項目が追加になりました。

ベーシックホームパック ケイティ・ペリーパック プレミアムホームパック

0.00\$ (無料) 4.99\$ 4.99\$

↑※2012年8月追加

金魚の水槽	熱帯魚バンドル	仮装ボックス	結婚式バンドル	札束
0.99\$	3.99\$	9.99\$	4.99\$	19.99\$

※10k\$=10,000\$

5,000\$	12,500\$	17,500\$	30,000\$	65,000\$	200,000\$	500,000\$
4.99\$	7.99\$	9.99\$	14.99\$	19.99\$	49.99\$	99.99\$
(10k\$9.98\$)	(10k\$6.39\$)	(10k\$5.70\$)	(10k\$4.99\$)	(10k\$3.07\$)	(10k\$2.49\$)	(10k\$1.99\$)
6LP	20LP	60LP	100LP	150LP	450LP	1,000LP
2.99\$	5.99\$	9.99\$	14.99\$	19.99\$	49.99\$	99.99\$
(10LP4.98\$)	(10LP2.99\$)	(10LP1.66\$)	(10LP1.49\$)	(10LP1.33\$)	(10LP1.11\$)	(10LP0.99\$)

たまに〇%offなどのセールをやったりするので、その都度価格は変わります。

支払いが\$なので、時期を見て購入してみるといいと思います。

[【現在の1\\$の価格を見る】](#)

## ▼ソーシャル

2012年7月辺りからのアップデートで新たに”ソーシャル機能”というのが追加になりました。まさにアメリカからの黒船襲来です。



twitterへの画像アップロードも出来るようになりましたが、サイズが800×480とかなり大きくモアレも結構あるので、今回ここに掲載したゲーム内写真は縮小や加工をしています。

”Facebook”への登録で色々と施設が使えるようになったり、買える物が増えます。  
フリープレイをプレイしているFBでの知人の数によってプレゼント内容が変わるそうです。

”クラウド”という機能でデータのバックアップが出来るようになりましたが、これを使用する際も”Facebook”へのログインが必要になります。

軍艦ゲームで遊ぶ >>

ご近所さんが増えると人数に応じて家具が選べるようになります。  
それは家具を購入してもシムリオン（お金）のように消費しません。



その中にある”軍艦ゲーム”ですが、写真のようにイスを設置しないと使えません。  
PCのsimsにあるチェスと同じです。

---

■knight\_ykk（管理人）facebookマイページ



フリープレイ等用の知人増やしの友人認証歓迎。（日本のFB人口が極端に少ない為）

友人登録した後は、こちらから話しかけたりする事はしませんのでご安心下さい。

TLにこちらからの記事を表示させたくない場合は「並べ替え」の隣にある「▽」マークをクリックして「非表示にする」を選択、その後に「knight\_ykkからの記事をすべて非表示にする」で全記事が非表示になります。

=====

プレー環境 GALAPAGOS携帯 Android 005SH  
L v. 35 人数：19人（子供1人含む）

6月初旬から始めて18人目のシムを作成中の時点で 670,000\$ 106LP  
10月現在1,326,060\$ 140LP シム18人 街資産4,125,356\$  
12月現在10,513,941\$ 411LP シム19人 街資金65,584,295\$  
※無課金

FaceBookでお友達登録をすると、自分の街でも登録した方々のランキングが表示されるようになります。  
これを見て自分の廃人っぷりを確認しました。

simsに慣れていると効率的な稼ぎ方が、エラー回避方法も自然と身についているのでなんとなく分っているというのもあるかもしれません。

追記※ハロウィンのゴーストハントで街の資産バランスが大幅に変動して、みんなのプレイ状態がよく分らなくなっていました。

このゲームで思い出したのはEAに吸収される前のMAXISシムズ第一作目の「シムピープル」エラーも多く、起動に1時間は普通にかかってました。

MOD1つの不具合で起動できなくなる事はザラ、シムのデータが消える事もあったので複数バックアップ必須。

ゲームの各データファイルを把握していないとプレイ出来ないという、玄人仕様なゲームでした。

そのおかげでMOD（拡張ファイル）をプレイヤーが作る流れが出来て、今や公式がMODをインストール出来るランチャーが普通にあり、MOD導入が常識というゲームになりました。





いました。その後何回か最初からゴーストハントに挑戦しましたが、購入画面にいきません。どこかで買えますか？また、あると、どんなことがありますか？

Facebookでも同様の質問がありましたが、ちょっと記事が行方不明。

ゴーストハントの所にも書きましたが、家具購入画面にあるデコレーションの一番最後にあります。

結構お値段お高めですが、見てうっとりするぐらいの使い方しかありません。

石川 さん

>>2人のシムと友達になるというのでつまづいてしまっています。。

もしよろしければ解決法を教えてください！

一人のシムが選択された状態で、もう一人のシムをタップすると色々と項目が出てくると思います。

その中にある緑色の(赤色だと険悪に、ピンク色だと恋人になってしまいます)吹き出しマークが付いている「楽しい事をする」や「優しい事をする」という項目を何度か実行していくと最初に”知人”に、その次に”友人”になります。

しま さん

>>質問なんですけど

サンタのミッション？で、最初にハグをして、次にトウモロコシを作ってトナカイにあげるじゃないですか

なのに、トナカイがどこにも居ないんです

ソリは見たんですけど、トナカイの姿は無くて

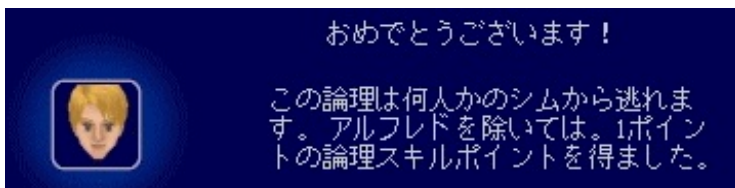
どこにトナカイはいるんですか？

私もトナカイは見ません。

単純な事を難しく言うのは、シムズによくある言い回しです。

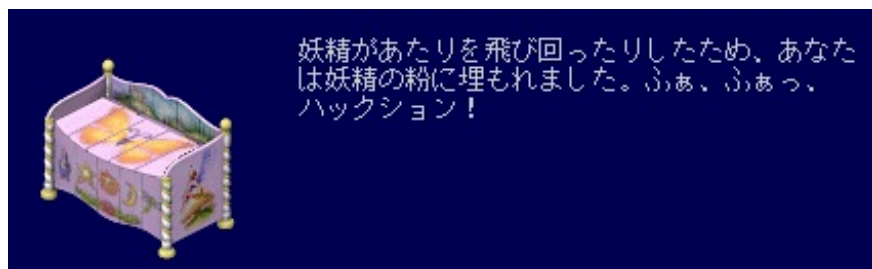
このミッションは普通にトウモロコシを作れば完了です。

よくあるシムズのメッセージ文



この頃は翻訳も危うかったので、意味が分からない時は元になった英語の文章を想像して謎解きを

していました。



妖精は飛び回ってもいなければ、出てきてもいません。

霊能者は7番目の家で強いバイブレーションを覚えました。来週いっぱい、あなたは建設業から離れていた方が良いでしょう。

バイブレーションには精神的な電波という意味もあるので、多分オカルト表現。その週に建設をしました、何が起る事ありませんでした。

Aooi さん

はへほへさんと同じ人のようだったので質問をまとめさせて頂きました。

[【シムズフリープレイ色々攻略とか。】](#)

ぱーこ さん

>>サンタのミッションで、シム達が喧嘩してしまいトナカイが逃げたので、サンタとドライブをするというミッションができました。

どうやってドライブに行くんですか？

普通に車をタップすると”ドライブに行く”という項目があります。

車はディーラーで購入して下さい。

にゃん さん

>>テレビ番組を見るときはどうすればいいのですか？

テレビを選択してもニュースか映画かショーしかありませんよね??

二番目に時間が長い”ショーを見る”でクリア出来ます。

ガーネット さん

>>お部屋のライトはオンにしているのに、何故か真っ暗のままなんです。

以前は明るかったのですが、何か理由があるのでしょうか？

私もそれやりましたが、部屋の照明を何度かいじって直せました。

”自動照明”にするとシムが部屋に入って来た時に点灯、出て行ったら自動的に消灯。

”オンにする”とシムがいなくても点灯しますが、翌日また付けなければ消灯したまんまになります

。

なので、撮影で全部屋をライティングする以外は常に自動照明でいいと思います。

お好み焼き さん

>>2人のシムをいい友達にする

というものなんですけどどうやったら出来ますか？

”友達”には出来てるようなので、それと同じように「面白い事をする」や「優しい事をする」を繰り返していけば、その上の”いい友達”になります。

その上に”親友”というのもあります。

ゆきぼー さん

>>サンタのミッションで、更新ショップから望遠鏡を買うというものなんですけど、更新ショップってどこでしょうか？？

多分”昇進ショップ”だと思います、そこに望遠鏡もあるので。



ホビーショップという名称でも出てきます。

なみんつ さん

>>幼児の時にハロウィンでやった顔のペイント？が消えません^\_^;

どうしたら消えますか

ハロウィンはモンスターハントしかやってなかったんでメイクの詳細は分かりませんが、普通にキャラの服装を変える所か、サロンで取れませんか？

追記※シムの服装を変える所で通常服に着替えると直るそうです。

ずこっく さん

>>パーティーボートには乗れますか？

小学生の学力？クエストがあると聞いたのですが、こういったものなのでしょうか。

”パーティーボート”というのは1日一回プレゼント（\$（お金）やLP）を貰える所です。

小学生の学力は成績Aになったらその後は++と言うように+が増えていきます。

クエストというのは目標でしょうか？

小学生シムしか出来ない目標”シムブックでチャットをする”など、があります。

>>Gamecenterクエストでトップクラスをねらえ というクエストがあるらしいのです。

トップクラスがA+++なのと、パーティーボートが何かも分かっているのですが、その先がわかりません。調べたらパーティボートに乗り込むと言う風に書いてあったのですが、できません。

iPhoneだけなのか期間限定なのかわかりません。ただ、シムズフリースプレイであることは確かです。

どうやらこれのようです

[【iOS『Game Center』】Apple公式サイト](#)

[【Game Center】wikipedia-日本語-](#)

こちらに登録すると出来るクエスト。

iPhone版のみなので詳しい事は分りませんが、こちらで使えるポイントをシムズで稼げるという事のようにです。

>>そうだったんですか！

わざわざお調べ頂きありがとうございます！

すごく疑問だったので大変参考になりました。

ありがとうございました。

お力になれて良かったです、こちらもiPhoneのみの機能は知らなかったなのでこの件はFaceBookにも書かせて頂きました。

かな あーちゃん さん

>>ホームストアの引っ越して売るってのはどうやって使うの(活用)するの？

>>近所の人ってどうやって作るんですか？

同一の方だったので一緒にさせて貰いました。

ご近所の方は家の外のマップに出ると各空きスペースに家のマークがあります、そこをタップすると作れます。

何種類かあるので、お金（\$シムオリオン）やLPを使って家を建てれば新しい住人が作れます。

”引っ越して売る”というのは別のシムに話しかけると”引っ越してくるように言う”という項目があるので、それで引っ越してきます。

そして空き家になった家の家具を売る、という事だと思います。

あや さん

>>あの、小学生をスポーツセンターに送るにはどうすれば良いですか？

まず、右下にあるビルアイコンをタップして家の外のマップ画面に出ます。

出たらそのマップにある”スポーツセンター”（通常表示であれば地図の左上にあります）をタップして中に入ります。

入ったら左側にある人が3人いるアイコンをタップしてシム一覧画面にします、そこで呼び出したい小学生シムの所にある”ホイッスルマーク”をタップすればスポーツセンターに呼び寄せる事が出来ます。

まる さん

※長文だったので所々割愛させて頂きました。

>>Facebookへログインが出来ません。

パーティボート等をタップすると通常ならログイン画面になりますが、灰色という事で何かしら引っかかっているのではないのでしょうか？

自分も同じような症状になった時、電源を入れ直してからWiFiを繋ぎ直したら直りました。

それでも直らない場合、EAの方に問い合わせしてみてください。

[【EA公式 トラブルシューティング】](#)

>>ご近所さんの登録の仕方がわかりません。

ご近所さんはFaceBookの友人登録で自動的に増えていきます。

ゲーム内に反映されるまで少々時間がかかります。



>>ゲームセンターとFacebookの表示があるだけでGCコード？を入力するような表示が一切ありません。

ゲームセンターというのはiPhone版のみの表示です。

[【iOS『Game Center』】Apple公式サイト](#)

こちらAndroidなので”GCコード”というのは分らないのですが、Game Centerコードという事でしょうか？

一応検索してみたら”改造コード”というのが出たのですが、こちらはやってないのでお答えは出来ません。

>>すでにプレイしてる人に招待をしたけど何の意味もなかったそうで。

招待はゲームをプレイしていない人を招待する場合にのみ使用します。

うちにも何回か招待が送られてきましたが、フリープレイ未プレイのFaceBookの友人宛に送るものなのではないかと思います。

あき さん

>>幼児、一人で歩けるようになった子供（学校にはまだいけない）のトイレってどうやったら回復できますか？おむつ交換は体洗う方のコマンドしか出ないのでトイレが一向に回復しないし、子供用のトイレも見つかりません。キッズショップにあるんでしょうか？まだ建てていないのでわからないんですが><

一人で歩けるようになった幼児は自分でトイレ出来るので、幼児を選択した状態で大人が使うのと同じトイレをクリックしてみてください。

なこ さん

>>女子同士が「デートの相手」という関係になりました。

そういうものなんですか？

バグでしょうか？

女の子同士でも男の子同士でも恋人関係になれます、バグではありません。

現実でもよくある事です。

なこ さん

>>なるほど(^-^)

ありがとうございました(。\_-。)★

いえ、あんな答え方で良かったのかとちょっと思いましたがよかったです。  
ウチでは半分が同性カップルになってますが、シムではよくある事です。

のん さん

>>友達同士と同棲で苗字が変わってしまいました。名前を変えることはできますか？

ネットで検索したら市役所に行くってあったのですが、市役所をタップしても、仕事の項目しか  
できません。

あと、どちらの苗字に合わせるかコントロールすることはできますか？

よろしくおねがいします。

苗字は変えられません。

同居を誘った方の苗字になってしまいます。

市役所も関係ありません。

面倒ですが、例えば "鈴木太郎"と"佐藤花子"を結婚させて"鈴木花子"にしたいけど"旧姓：佐藤  
花子"の家に同居させたい場合。

まず鈴木太郎から佐藤花子に同居の誘いをかけて鈴木花子にします。

鈴木花子になったら§5000で鈴木花子を元いた家に戻します。

それから鈴木花子から鈴木太郎に同居の誘いをかけます。

これは今現在検証した訳では無いので、実際こうなるかは分かりません。

ですが、これに近い事（引っ越したい先にシムを5000\$で移動させて、皆を呼び寄せたら全員がそ  
の家シムの苗字になった）は、した事があります。

PC版sims2とかだと普通にSimPEで書き換えられるんですけどね。

i さん

>>犬とフリスビーで遊ぶとあります。

フリスビーをタップするとフリスビーを投げると表示されるので、そのようにさせます。

実行タイムが1時間なのですが、放置してるといつの間にかフリスビーをやめてしまっています。

このミッションはどのようにクリアすれば良いのでしょうか。

普通にそれで目標達成だと思うのですが。

たまに長時間放置をしているとシムの行動がリセットされる事があるのですが、それは数日間単位のものですし。

ゲームがフリーズした際に再起動すると全行動リセットという事もあります。

多分、そういった事は書いてないので違うと思いますが。

もしかして庭の広さは足りているでしょうか？

実行させても犬と遊ぶだけの広さが無い場合”足跡マーク”が出て勝手に止めてしまう事もあります。

頭の上にゲージが出て、ちゃんと犬と遊んでいればOKです。

ゆ さん

>>小学生のシムは大人にはなれないんですか？もうクリックしてもお誕生日を祝うコマンドが表示されないのが気になりました。成績上がったら卒業とかして大人になるんでしょうか。。

残念ながらそれ以上大人にはなりません、シムピープル（シムズ1）と同じ仕様です。

PC版のSims2と3では大人になる事が出来ます、大学の追加パックで大学生になる事も出来ます。

※ここまで、**2013年2月10日**までに寄せられた返信への返答を掲載しました。

2012.10.27 Sat

【とびだせどうぶつの森】 買ってしまったので攻略とか。

---

前作『おいでよどうぶつの森』では株にハマってチート無し貯蓄額4億7千万と、5億の手前で力尽きたので今回は手を出さないと決めていたのですが...



今回集めるのは1億程度で良いそうなので楽かも。  
前回の10億よりはマシ。

夢番地番号は 3200-0175-1333 です。  
特に何も無い村ですが。

通称「とび森」通常パッケージ版は売り切れで値段が高騰している状態だそう。



[出展：とびだせ どうぶつの森 攻略ポータル](#)

定価4800円

7千円台から5千円台くらいまでと価格変動が激しいです

一番高くて5万というのまでありました。

なので自分はTUTAYAのダウンロード版を購入しました。

[TUTAYA とびだせ どうぶつの森【ダウンロード版】](#)

通常パッケージはいつも通りの3DSソフト。

ダウンロード版というのは付属のSDカードにデータをダウンロードするものです。

#### ▼ダウンロード版購入からプレイまで

自分は3DS本体から新規購入しました、そういう方も多いみたいなので実際プレイ出来るまでの流れを紹介。

- ・新規の3DS本体を入手して基本設定が済んだらインターネットの接続をします。

インターネットの接続は基本スマホと同じです。

設定画面で”自分で設定する”か”おねがいする”があると思います『らくらく無線・A O S S ・W P S』のいずれかなのですが”おねがいする”にすると自動で検索してくれます。

セキュリティーキーを入力して接続出来たら完了です。

- インターネットの接続が済んだら”本体の更新”をして「ニンテンドーeショップ」をHOME画面にダウンロードする。

- ・3DSのホーム画面にあるスパナマークの”本体設定”をクリック。
- ・その中にある”その他の設定”をクリック。
- ・4ページ目にある”本体の更新”をクリックすると、本体の更新が始まります。

※更新は結構時間がかかります。

- ・本体の更新が完了したらホーム画面に”ニンテンドーeショップ”が表示されます。

- 「とびだせどうぶつの森」ダウンロード版を購入する。

色々なサイトで「コード番号」を販売しているので、お好きなサイトで購入して下さい。

[【とびだせ どうぶつの森公式 ダウンロード版について】](#)

※購入にはクレジットカードが必要になる場合もあります。

[Vプリカ](#)など、一回使い切りのカードを使うのもいいかもしれません。

- ・メール確認が来てコード番号を入手出来たら、ニンテンドーeショップを選択して右下にある”はじめる”をクリック。



- ・左上にある”メニュー”をクリック。
- ・”設定・その他”をクリック。
- ・”ソフトの引換”をクリック。
- ・ソフト引換番号とある枠の中に、購入したコード番号を入力してください。

※自分はTUTAYAで購入しました

”お届け日：コード番号 \*\*\*\*\*” \*はコード番号

と購入画面には表示されてました。

- ・入力出来たら”OK”をクリックするとダウンロード出来るようになります。

※環境によりダウンロード時間が変わります、中には1時間以上かかった方もいるようですが光回線だとそんなにかかりませんでした。

eショップ起動トータル時間は「ぷよぷよ体験版」もDLしてしまったので、それ含め44分でした。

ダウンロードが完了したらホーム画面に「とびだせどうぶつの森」のアイコンが追加されて完了です。



今回ダウンロード版を購入すると「[ポケットダイアリー](#)」が少ないクラニンポイントで引換できるキャンペーンをやっています。

他のソフトも色々とキャンペーンをやっているようなので、どうやらこれからはダウンロード版を推奨してる様子。

ダウンロード版の利点と言えばセーブロード時間が結構速いという事くらいですかね、でも建物に入る際のロード時間のトータルを考えたら結構いいかもしれない。

基本的にsteamやOriginで購入するダウンロードゲームと同じです。

今までもsims3やsteamの各ゲームもダウンロード版を購入しているので、今回特に違和感を感じ

ませんでした。

今回一番大きかったのは3DSの購入。

LLでもないのに大きな初期DSがバッテリーの劣化で起動できなくなって、この際とび森も出たので3DSにしてしまいました。

それに今期株主配当で入手したディズニーのパスポートペア券が、この季節という事もあって結構な値段で売れたのでそれを軍資金にしてみました。

中古で購入したので電池がもしかしてもたないかと思ったら、外で何時間もプレイしても全く電池の減りが無い様子。

予備バッテリーとかはいらないようなカンジです。

ちなみに、ゲーム内写真の撮り方は3DS本体の背面辺りにあるLとRボタンの同時押しで撮れます。

途中で気付いたので、携帯で画面を撮った写真も混ざってます。

撮った写真は3DS本体横面にあるSDカードに保存されているので、電源を切ってからSDカードを取り出してPCに移動させる事が出来ます。

#### ▼住人との交流



最初のミッションで住人からの支持率を上げなければ公共事業や条例制定に着手出来ないなので、頻繁に住人と会話してお届け物ミッション等をクリアしていかなければいけません。

その後も住人と仲良くなるとハピアカでも高得点を狙える”写真”を貰えます。

唯一品ですがたまに複数個もらえる事もあります。

年間カレンダーはこちら

## 【2012年とび森年間カレンダー】

とびだせ どうぶつの森 攻略まとめWiki

各住人の誕生日や、住人以外のキャラクターの来訪日が書かれています。

ちなみに余談ですが、一番のお気に入りはパッチです。



...まだウチには来てくれてません。

### ▼フルーツ



「おい森」から進化して9個をまとめてカゴに入れられるようになりました。

まとめ方はフルーツを持って重ねるだけです。

自分の村に生えていたフルーツ（特産品）は一個100ベル、おいしい実だと600ベル  
他の村に生えていたフルーツでは一個500ベルになります。

自分の村の特産品の中には「美味しく実る」ものがあって、それを植えると美味しい実が成る木が出来ます。

しかし、村の特産で無い実の場合おいしい実を植えてもおいしい実は生りません。  
普通の実が成ります、その実是一个500ベルで売れます。

## ▼花

店で買える花の種を植えると花が生えます。

その花を各色置くと、隣り合った色同士が交配して新種の色の花が咲きます。



ピンク色 (あか×しろ)

オレンジ色 (あか×きいろ)

ムラサキ色 (あお×あお) (しろ×しろ)

あお色 (しろ×しろ) (黒×紫)

黒色 (あか×あか) (あお×あお)

など。

詳しくはこちら [【珍しい色の花を作る \(交配\)】](#)

とびだせ どうぶつの森 攻略まとめWiki

### ・金色のバラ

黒いバラを一旦枯らし、それに金のジョウロで水をやると翌日に金バラになります。

売値は3000ベル。

ちなみに青いバラは2500ベル。

高額の花はこの2点くらい。





博物館の中に色違いの花がすでに展示してありました。

花は村のどこかに自然に生えていたり、たまに花の世話をしている住人が植えている時もあります。

スズランは村の環境が最高になると、村のどこかに生えます。※おい森  
地面に生えてる平たい草を抜くと稀によつばのクローバーが入手出来ます。

## ▼魚



しずえのアドバイスの途中で、網か釣り竿のどちらかが貰えます。

それか、まめつぶ商店にランダムで出品されます、

釣り方は川や海に見える魚影の鼻先に向かってAボタンで投入、上手く行くと魚影が浮を追いかけます。

しばらくするとその竿に魚がかかって浮がポチャンと音を立てて沈むのでタイミングよくAボタンを押して釣り上げます。

釣れる魚の一覧はこちら→ [【アイテム/魚】](#)

とびだせ どうぶつの森 攻略まとめWiki



博物館のフータに寄贈すると、水族館の中に展示されます。

公共事業で博物館増築後、寄贈30種以上で”銀のつりざお”が博物館2階で買えるようになります。  
すべて集めると”金のつりざお”をフータから貰えます。

## ▼虫



あみは上記の魚と同じようにしずえのアドバイスで貰えるか、商店で入手出来ます。

取れる虫の一覧はこちら→[【アイテム/虫】](#)

とびだせ どうぶつの森 攻略まとめWiki

これも魚と同じくフータに見せると昆虫館に寄贈されます。

発売時期が秋～冬なのでまだあまり入手出来ないかもしれません。

南の島に行けば夏の虫や魚などが入手出来ます。



これが虫とり一番の難所、ハチとり。

- ・まず、木を揺るとランダムにハチの巣が落ちてきます。
- ・その瞬間インベントリ（アイテム画面）をXボタンで開きます。
- ・虫取り網を持たせたら、インベントリをBで閉じます。
- ・その瞬間にAボタンを押してハチのいる方向に向かってすぐに網を振りおろします。

ポイント※この最後のインベントリが閉じる瞬間に何度もAボタンを連打すれば早く網を振り下ろせる筈。

これで数回に一回は捕まえられると思います。



ウチの村ですが、一日に5個ハチが出ました。

上記の方法で3 / 5の確率でハチが取れました。

## ●南の島カブトムシ採取攻略

高額なカブトムシ系はよくヤシの木に止まっています。



正面から取る場合、このヤシの木が植わっている砂地のライン、そこから2本離れた所から狙います。



横からの場合、ヤシの植わっているラインから1本離れた線に行きます。そこから木に対して斜めになるように体勢を持って行って狙います。

これでお持ち帰りBOXの40匹満杯に詰めて一回で30万ベルくらいになります。

## ▼金銀道具



・金のスコップ

今回は前回のように"埋める"ではなくなったようです。

まめつぶデパートの園芸店で肥料を50個購入すると貰える。

- ・金のつりざお

魚の図鑑を全て集めた状態で、つり大会主催のウオサマに話しかける。

- ・金のあみ

虫の図鑑を全て集めた状態で、虫取り大会主催のカメヤマに話しかける。

- ・金のパチンコ

空に流れてくる金のふうせんが3つ付いたプレゼントを落とすと、プレゼントの中にある。

複数回飛んできます。

- ・金のジョウロ

村の環境を最高状態で15日間保つと、役場で貰える。

- ・金のオノ

就任5日目で開くレイジの園芸店で”木の苗”を50個購入すると貰える。

#### ▼銀道具

今回から新たに”銀”の道具も登場しました。

- ・銀のオノ

島で稀に出品される。

- ・銀のパチンコ

空に飛んでいる銀のふうせんが2つ付いたプレゼントを落とすとプレゼントの中にある。

複数回飛んできます。

「公共事業」で博物館の2階を作ったら売り場のコーナーに並びます。

- ・銀のつりざお

魚30種以上寄贈

- ・銀のあみ

虫30種以上寄贈

- ・銀のスコップ

化石15種以上寄贈、石叩きで鉱石が最大8個出てくる。

#### ▼通常の道具

・つりざおとあみは上記でも書いたようにアドバイスでどちらかが貰えて、商店でも商品として並びます。

- ・スコップは商店に並びます

- ・ジョウロはしずえのアドバイスが終了したら貰えます

・パチンコ/メガホン/タイマー は就任一週間目+12000ベルか15点の買い物で出来るコンビニまめつぶにランダムで並びます。

- ・オノはレイジの園芸店にジョウロと日替わりで並びますが、店の規模が大きくなるとどちらも



並ぶようになります。

## おすすめの攻略wiki



### [【とびだせ どうぶつの森 攻略ポータル】](#)

twitterにもアカウントがある攻略wiki

魚や化石などの一覧もあり。

ニュース関連も扱っているので見るにはちょうどいいかも。



### [【とびだせ どうぶつの森 攻略まとめWiki】](#)

こちらは一番シンプルなwikiタイプ。

一番最初に必要になるキャラの顔一覧[とびだせ どうぶつの森 攻略まとめWiki 顔のタイプ](#)

顔の一覧は画像も入って一番分りやすいと思います。

※このwikiに書き込みたいのですが、現在自分のプロバイダが規制に巻き込まれてるので修正出来ませんでした。



## ▼最大サイズ

クマノミ18.9cm/ハリセンボン42.0cm/イシダイ74.7cm/サメ675.6cm

モルフォチョウ160.5mm/プラチナコガネ35.2mm/ノコギリクワガタ65.4mm/オオクワガ

タ67.2mm/ニジイロクワガタ67.8mm/オウゴンオニクワガタ67.3mm/ゾウカブト168.5mm/ヘラク

レスオオカブト183.8mm/ゴライアスハナムグリ123.8mm

※タイミングによってはこれより大きいサイズがすでに記入されてるかもしれません。

ピラニアは昼間のツアー中でも釣れる事を代わりに書き込んでおいて下さい。

ここに書いた他にも今回は追加された要素がたくさんあります。

ネットの接続関連が多いようで”夢見の館”や”クラブコトブキ”などがあります。

でも通信プレイでエラーが起る事の方が多みたいですね。

[【『とびだせ どうぶつの森』通信エラー フリーズ データ破損問題 ユーザーの阿鼻叫喚まとめ】](#)

クラブコトブキはランダムに選ばれるので相手から「どこに住んでるの？」と聞かれたりする事もあるみたいなので、その辺も注意しなければいけないかもしれません。



シミュレーションゲーム

攻略・裏技

ゲーム画像

JUGEMテーマ：[とびだせ どうぶつの森【3DS】](#)

2012.11.27 Tue

## 【simsフリープレイ】各家プレイ紹介

---



最近ウチに来てくれる方々の検索ワードが圧倒的に「[シムズ フリープレイ](#)」記事なので、今回はそのプレイ記を書いてみようかと思っています。



旧携帯で撮影したので画像荒めです。

この携帯でプレイしてます [GALAPAGOS SoftBank 005SH](#) (willcom契約)

AndroidなのでiPhone組とは画面の表示が違いますが、基本的な内容に違いはありません。

家具の購入画面が多分違うカンジ？

Android：下一列に表示 iPhone：横数列に表示

RAM : 512MBだったとは...sims1の動作が重かった時のPCと同じ。

どおりで重い筈。

でも、ゲームが重いと言いながらカイロソフトのゲームもちょこちょこDLしてるので容量足りなくなるのも当たり前。

でもあの某なめこはやってません、収穫するだけならマイクラ農場にスイッチ一個でPCガクガクになる大規模小麦畑(約1000個収穫)がありますので。

それにフリープレイの収穫も何だか同じような雰囲気なので。



特定のキャラにするにもパーツが少ないので、表現は難しいと思います。

オリジナルなら適当に作れるので、[自分が書いている小説](#)のキャラで作ってみました。



どれが誰だか。

せめて大人のアイテムで普通のメガネが欲しい。



## ▼家紹介

最初に建てた拠点、あの道の角に建つ最初の家です。



これはまだ動作の問題が少なかった時期、主に使ってた家。  
夫婦二人に子供一人と同居人一人の四人世帯です。

そこにあと五～六人ほど来てもらって経験値稼ぎでお菓子作ってもらってます。



これは子供が小学生に成長した今回の改修の直前の家。

この時は前の記事にも書きましたが、一番操作が重かった時期。

5秒のトイレと5秒の手洗い行動を一人にさせるだけで30分かかってたのでさすがにそれはどうにかしなくてはと思って対策を考えました。

スマホ側の対策は[前記](#)したので、今回はゲーム内での対策。

対策は”バラバラに暮らす”

動作が重くなる前までは10人一緒に生活させていましたが、人が多すぎると動作が重くなるのはPC版のシムでも同じなので、それと同じように別々に生活させるようにしました。

これで行動の始まりや終わりの時の停止はあるにしても、動作中の停止は少なくなって、いつも1時間で出来るパイが4時間過ぎても出来ないという事は無くなりました。

そしてハロウィンアップデートでこの問題は解消されましたが、出来るんならシムピープルの頃から対応してほしかった。

シムズはエラー出てなんぼのゲームというのが定着してて、昔からのプレイヤーは少しのバグでも驚きません。







シムピ画像あさってたらエラー画面のSSが大量に出てくる出てくる...

改装済



ハロウィンアップデートで追加されたゴーストバスターをするには新たに家具を置かなければいけなかったのので、家を改装しました。

ほとんどいらなくなった家具は各別邸にリサイクル済。



LPが約400と持て余し過ぎなのでウサギを飼ってみました。餌をやるくらいしかコミュニケーションがとれません。

せめて抱っこ出来るくらいは欲しかった。  
代わりに犬が眺めてくれてます。

### 子供部屋



お金はあるのですが、このベッドのごちゃっと感が良かったのでこの一番安いベッドにしました。

ベッドで寝せても布団は着てないので寒そう。  
寝巻きが無いので服のまま寝ます。



## 別邸・改装前



ただ体力回復と経験値用のキッチン、職業を全員スポーツにしているのでそれ用のアイテムのみの簡素な家です。

## 改装後



TOYOTAの無料アイテム等が増えたり、資金的に余裕が出たので改装。



犬がなぜかオブジェクトの真上で睡眠中。

いつもは芝生の上でしたが、人工芝の上に。

犬小屋用意するの忘れてた、ごめんね。



”10人でテレビを見る”という目標が出たので実行したらこんな事に。  
ニュース速報を見ているような。

こちらも同じように経験値用の家



どこの家もこんなカンジです。

家の装飾は本家PCゲーム版で存分に出来るので、フリープレイは主に数値を上げる事を目的にプレイしています。

なんやかんやでシムも19人目



今のレベル34で作れる上限人数、ここまでの人数になるとパターンも似てくるので今回は種類の多い女性にしてみた。



顔のイメージは石原さとみだけど名前はなぜか秋山澪。



その子の家は今回手に入れたホーンテッドマンション。

ゴーストハントはこの家に行ってますが、4人でもちょっと重くなってきた。最近だと動作中に固まってゴーストを取り逃がす事もしばしば。



そしてこのゴーストが詰まったタンク。

コメントでもよくこれがある場所を聞かれます。

ゴーストハントでクリアしたら持ち物の中に入ってると思いがちですが、普通に家具のデコレーションの購入一覧にあります。

ただ単に”購入する権利を得た”だけというオプーナ先生仕様でした。

しかも価格高いのに眺めてうっとりするだけの代物です。

---

FaceBookの友達申請ありがとうございました。





申請は100人を超えました。

FB人口案外いた、と思ったらこのフリープレイきっかけに登録だけしたような方々もちらほら。

ところで、「ご近所」という表示が0人になったり増えたり不安定かもしれません。

ゲームをする際の起動や、ポートからFBに繋いだりする度に変動します。

それと、ご近所人数に適応されるのがかなり遅めです、現在うちでは申請あった内の80%しかまだ表示されていません。

他でも”まだ表示されない”等の報告があります、これはなのでご近所さんが表示されるまで、のんびりとお待ち下さい。



JUGEMテーマ：[シムピープル](#)

2012.12.12 Wed

# 某新聞の人生相談を解析してみた。

※10月26日投稿 12月19日追記

まとめブログや各所でもたまにその荒唐無稽な相談内容からたまに話題になる事もしばしばな『人生相談』系の記事、今回その記事で気になった事があったのでツールを使って調べてみました。

twitterをフォローしている方々にはTLご迷惑おかけしました。  
10月23日深夜に荒ぶっていた例のアレの件をまとめてみました。



きっかけは、ニコ生主の方が某新聞の人生相談の内容をリスナーに話しながら『人生悔い改めなさい』的な事を言っていたのですが（Qちゃん神父ではないです）その文章はちょっと前の物と言ってましたが、ごく最近見た同じ人生相談の内容にかなり似通っていたので何となく引っかかりがありました。

なので、まずは「（某新聞名） 人生案内」で検索したら、結構破天荒な内容なので大手まとめブログや各所で話題になってます。

・ 人生案内「昨年産んだ息子に憎しみ」への反応まとめ **togetter**

<http://togetter.com/li/327307>

・ 今日の人生相談ワロタ [www.v速.com](http://www.v速.com) ニュップ

<http://blog.livedoor.jp/ringtomomin/archives/51706221.html>

・ 人生相談がすごいと話題に！ - **NAVER** まとめ

<http://matome.naver.jp/odai/2133337386909190401>

など、後は各所ブログに掲載されていた掲載文章を抽出。

※明らかにリンク先で新聞名分りますが、ここでは伏せさせていただきます。

それを『文体診断λόγων（ロゴーン）』で診断してみました。



※ロゴーンとは、文章を入力するとその文章の傾向から似た作家や政治家などを表示してくれるサイト。

動詞、助詞などの出現率から偏差値を出してくれます。

文章の読みやすさや表現力、個性などの評価もあります。

## 1. [昨年産んだ息子に憎しみ -together-](#)

文体診断結果			
一致指数ベスト3			
名前	一致指数	リンク	
1 海野十三	77.9	Wikipedia	amazon.co.jp
2 三田誠広	74.6	Wikipedia	amazon.co.jp
3 麻生太郎	74	Wikipedia	amazon.co.jp

一致指数ワースト3			
名前	一致指数	リンク	
1 岡倉天心	40.5	Wikipedia	amazon.co.jp
2 橋本龍太郎	51.2	Wikipedia	amazon.co.jp
3 伊藤正己	53.5	Wikipedia	amazon.co.jp

文章評価	
評価項目	評価コメント
1 文章の読みやすさ	A とても読みやすい
2 文章の速さ	B 文章がやや遅い
3 文章の表現力	A とても表現力豊か
4 文章の個性	A とても個性的

得点詳細										
	平均 文長	平均 句読点 間隔	特殊語 出現率	名詞 出現率	動詞 出現率	助詞 出現率	助動詞 出現率	ひらがな 出現率	カタカナ 出現率	異なる 形態素 比率
粗点	25.15	12.53	12.04	23.61	10.19	29.63	16.67	56.02	0.46	48.15
偏差値	41	37	52	37	53	51	73	54	46	94

## 2. [夫と友人が堂々と不倫 -ブログの記事一切り抜き帳-](#)

### 文体診断結果

#### 一致指数ベスト3

名前	一致指数	リンク
1 麻生太郎	84.4	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>
2 徳重蓮花	81.7	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>
3 佐高徳	81	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>

#### 一致指数ワースト3

名前	一致指数	リンク
1 同業天心	54.7	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>
2 井上博	63.6	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>
3 伊藤正己	63.9	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>

#### 文章評価

評価項目	評価とコメント
1 文章の読みやすさ	A とても読みやすい
2 文章の長さ	C 文章がやや長い
3 文章の表現力	A とても表現力豊か
4 文章の個性	B 個性的

#### 得点詳細

	平均 文長	平均 句読点 間隔	特殊語 出現率	名詞 出現率	動詞 出現率	助動詞 出現率	助動詞 出現率	ひらがな 出現率	カタカナ 出現率	異なる 形態素 比率
粗点	29.21	14.61	9.96	28.11	9.96	29.89	15.3	50.89	0.36	41.99
偏差値	42	42	44	49	51	52	66	43	45	83

### 3. [職場の女性との関係が妻にばれました -まことのblog-](#)

### 文体診断結果

#### 一致指数ベスト3

名前	一致指数	リンク
1 麻生太郎	69.6	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>
2 佐高徳	66.8	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>
3 海野十三	65.9	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>

#### 一致指数ワースト3

名前	一致指数	リンク
1 同業天心	28.1	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>
2 橋本龍太郎	43.2	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>
3 伊藤正己	43.3	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>

#### 文章評価

評価項目	評価とコメント
1 文章の読みやすさ	A とても読みやすい
2 文章の長さ	C 文章がやや長い
3 文章の表現力	A とても表現力豊か
4 文章の個性	A とても個性的

#### 得点詳細

	平均 文長	平均 句読点 間隔	特殊語 出現率	名詞 出現率	動詞 出現率	助動詞 出現率	助動詞 出現率	ひらがな 出現率	カタカナ 出現率	異なる 形態素 比率
粗点	26.93	12.63	12.78	21.8	10.15	27.07	22.18	56.39	0	46.24
偏差値	41	37	54	33	53	37	100	95	42	81

### 4. [公園で毎週、他人の子の世話 -人生案内を斬る！-](#)

### 文体診断結果

#### 一致指数ベスト3

名前	一致指数	リンク
1 海野十三	77.8	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>
2 嵐沢純治	74.5	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>
3 江戸川乱歩	73.9	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>

#### 一致指数ワースト3

名前	一致指数	リンク
1 同業天心	38.7	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>
2 橋本龍太郎	48.4	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>
3 伊藤正己	51.3	Wikipedia <a href="#">amazon.co.jp</a>

#### 文章評価

評価項目	評価とコメント
1 文章の読みやすさ	A とても読みやすい
2 文章の長さ	D 文章が短い
3 文章の表現力	A とても表現力豊か
4 文章の個性	A とても個性的

#### 得点詳細

	平均 文長	平均 句読点 間隔	特殊語 出現率	名詞 出現率	動詞 出現率	助動詞 出現率	助動詞 出現率	ひらがな 出現率	カタカナ 出現率	異なる 形態素 比率
粗点	30.91	14.78	12.38	20.48	10.48	30	16.67	59.52	0.48	47.14
偏差値	43	43	53	29	55	53	73	62	47	92

### 5. [彼の結婚式にウエディングドレスを着て乗り込もうかなどと復讐を考えたり、訴訟を検討したりする毎日です。 -NAVER まとめ-](#)

## 文体診断結果

### 一致指数ベスト3

名前	一致指数	リンク
1 佐高信	78.2	<a href="#">Wikipedia</a> <a href="#">amazon.co.jp</a>
2 野間浩由	76.8	<a href="#">Wikipedia</a> <a href="#">amazon.co.jp</a>
3 麻生太郎	75.6	<a href="#">Wikipedia</a> <a href="#">amazon.co.jp</a>

### 一致指数ワースト3

名前	一致指数	リンク
1 同食天心	39.5	<a href="#">Wikipedia</a> <a href="#">amazon.co.jp</a>
2 伊藤正己	50.9	<a href="#">Wikipedia</a> <a href="#">amazon.co.jp</a>
3 井上靖	52.6	<a href="#">Wikipedia</a> <a href="#">amazon.co.jp</a>

### 文章評価

評価項目	評価コメント
1 文章の読みやすさ	A とても読みやすい
2 文章の長さ	A 適切
3 文章の表現力	A とても表現力豊か
4 文章の個性	A とても個性的

### 得点詳細

	平均 文長	平均 句読点 密度	特殊語 出現率	名詞 出現率	動詞 出現率	助動詞 出現率	ひらがな 出現率	カタカナ 出現率	漢字の 形態素 比率	
粗点	30.29	13.68	13.51	25.48	9.65	27.8	16.99	54.05	0.77	50.19
偏差値	42	40	57	42	49	41	74	50	50	98

類似：1位 [麻生太郎](#) 2位 [佐高信](#) 3位 [海野十三](#)

※類似の2位3位がtwitterの時と変わってますが、算出方法を変えただけです。  
ちなみに僅差だったので2と3はほとんど変わりません。

平均文長：25.15/29.21/26.93/30.91/30.29

偏差値：41/42/41/43/42

▼ちなみに比較対象として私の文章の結果はこちら。

## 文体診断結果

### 一致指数ベスト3

名前	一致指数	リンク
1 浅田次郎	64.5	<a href="#">Wikipedia</a> <a href="#">amazon.co.jp</a>
2 大宅七一	63	<a href="#">Wikipedia</a> <a href="#">amazon.co.jp</a>
3 丸尾周造	59.6	<a href="#">Wikipedia</a> <a href="#">amazon.co.jp</a>

### 一致指数ワースト3

名前	一致指数	リンク
1 同食天心	32.7	<a href="#">Wikipedia</a> <a href="#">amazon.co.jp</a>
2 滝沢謙吉	35.4	<a href="#">Wikipedia</a> <a href="#">amazon.co.jp</a>
3 北村浩吾	38.2	<a href="#">Wikipedia</a> <a href="#">amazon.co.jp</a>

### 文章評価

評価項目	評価コメント
1 文章の読みやすさ	E 一文が長い
2 文章の長さ	D 文章がながい
3 文章の表現力	A とても表現力豊か
4 文章の個性	A とても個性的

### 得点詳細

	平均 文長	平均 句読点 密度	特殊語 出現率	名詞 出現率	動詞 出現率	助動詞 出現率	ひらがな 出現率	カタカナ 出現率	漢字の 形態素 比率	
粗点	60.92	28.12	15.91	16.39	8.55	28.27	15.68	58.91	4.75	38.72
偏差値	53	78	66	19	42	43	68	61	90	78

※上の画像のもの以外にも、人生相談さんと同じく5つほど抽出して平均値を出しています。

類似：1位 [浅田次郎](#) 2位 [松たか子](#) 3位 [小林多喜二](#)

平均文長：60.92/70.36/55.5/71.2/86.13

偏差値：53/56/51/57/62



## ▼もう一人、東野圭吾さんはこちら

一致指数ベスト3			
名前	一致指数	Wikipedia	リンク
1 新美南吉	72.5	Wikipedia	amazon.co.jp
2 宮沢賢治	69.7	Wikipedia	amazon.co.jp
3 海野十三	64.1	Wikipedia	amazon.co.jp

一致指数ワースト3			
名前	一致指数	Wikipedia	リンク
1 岡倉天心	24	Wikipedia	amazon.co.jp
2 坂本龍太郎	35.4	Wikipedia	amazon.co.jp
3 伊藤正己	36.4	Wikipedia	amazon.co.jp

文章評価		
評価項目	評価とコメント	
1 文章の読みやすさ	A	とても読みやすい
2 文章の長さ	E	文章が長い
3 文章の表現力	A	とても表現力豊か
4 文章の個性	A	とても個性的

得点詳細										
	平均 句読点 間隔	平均 句読点 間隔	特異詞 出現率	名詞 出現率	動詞 出現率	助詞 出現率	助動詞 出現率	ひらがな 出現率	カタカナ 出現率	異なり 形態素比 率
観点	27	14.29	14.1	19.23	14.1	29.49	17.31	64.74	0.64	50
偏差値	41	41	59	26	80	50	76	74	48	98

サンプル：[ナミヤ雑貨店の奇蹟](#)

※現存の作家さんの文章はネットにあまり掲載されていないのでサンプル一つのみです。

類似：1位 [新美南吉](#) 2位 [宮沢賢治](#) 3位 [海野十三](#)

平均文長：27

偏差値：41

各人の一部を抽出してみると

人生案内さんの平均句読点間隔は**13.656**ですが、東野さんは**14.29**、私は**28.12**

人生案内さんの名詞出現率は**23.896**、東野さんは**19.23**、私は**16.39**でした。

結論としては、人生案内さんの文章は出てくる名詞や助詞の頻度が似かよっていて、傾向としては麻生太郎ちゃんのような文体の文章を書く”同一人物である可能性がかなり高い”という結果になりました。

まあ、あのコーナー

相談のある人がどこにそれを送るのか、何にどうやって書くのか（ハガキなのか原稿用紙なのか）詳しく出てないので送る人はどうやっているのか疑問がありました。

そして文章も毎回350文字程度（400文字詰原稿用紙1枚分）の中に綺麗に収まっている。

これは文章を書いたり編集したりする人なら分るのですが、結構この中に文章を収めるのって大変なんですよ。

もし、文章の多少の校正があったとしても、ここまで助詞や名詞が似通った文章をほとんど他人の方々が書けるとは思えません。

なんとなく昔から、雑誌にある読者のお便りコーナーの足りない部分はライターが書いている、という話がありました。

西原理恵子さんもデビューのきっかけは雑誌の読者投稿絵を描くバイトだったそうです。

自分もテレビのエキストラのバイトをやっていて、いつも一般観覧者募集をしている筈のテレビの観覧席の人役をやってました。

某アイドル集団（日本の女の子アイドル）にも女性ファンはいるんですよ～的な体で、ファン役もした事もあります。

ステマ（広告意図を示さずに広告する、ステルスマーケティング）も女性誌では当たり前で、ほとんどが広告のみで構成されています。

そうでもなければ全ページフルカラーの雑誌を600円台で提供出来る筈が無いですし。

お菓子等の[モンドセレクション](#)は”食品分野を中心とした製品の技術的水準”に対する賞であって、超美味しいで賞では無いそうです。

テレビ新聞などの広告媒体にはそういう事もあるので、それを踏まえた上で楽しみください。

サンプルでお借りした各ブログや紹介でも本気で怒ってる方々いらっしまったので、あのコーナーはエンターテイメントとして楽しむものだという事をお伝えしたくて記事を書かせて頂きました。

人生相談以外にも、雑誌の投稿や街頭アンケートや使用者の感想などもちょっとそんな目で見てみると少しは気が治まるんじゃないでしょうか。

某ひろゆきさんの言葉が思い出されます。

余談ですが、冒頭で書いていたこの記事を書くきっかけになった、某生主さんがエキサイトしていた人生相談の内容は

「娘が男性同士の恋愛を描いた漫画を読んでいる事を知ってしまい更生させたい」でした。似通った内容だと思ったのは

「息子が女性のヌードデッサンを詳細に描いていて女性に興味を持ったのではないかと不安」という相談でした。

サンプルの5にもありますが、人生相談さんには結構定期的にホモに関連したネタが来る事があります。

---

※12月19日追記

18日の「人生案内」さんを見たら相談の送り先や文字数（800文字以内）の項目が新たに追記されるようになってました。

精神科医さんや作家さんに相談を聞いてもらえるようなので、お悩みがあれば投稿してみてもいいかがでしょうか。

[ニュースブログ](#) [面白ニュース](#) [漫画・ライター・翻訳](#)

JUGEMテーマ：[気になったニュース](#)

2012.12.19 Wed

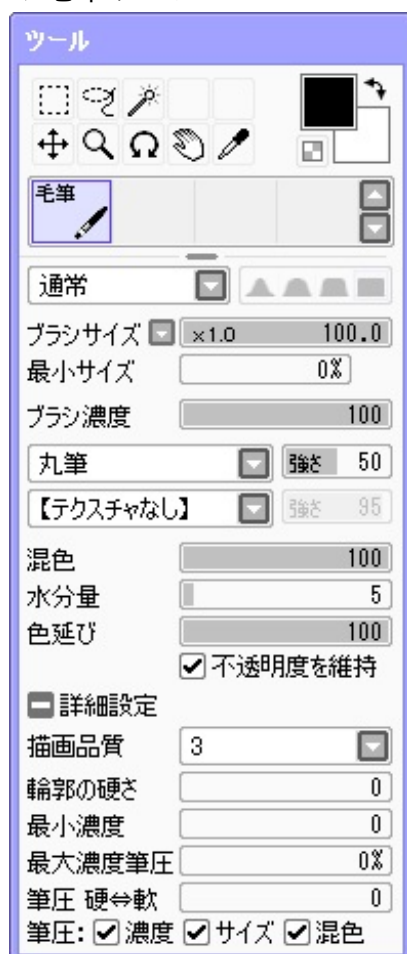
## 【ペイントツールSAI描き方講座】毛筆・雲ツール紹介とテクスチャ作成

以前の記事 [【ペイントツールSAI】水彩・製図ペン・各種鉛筆の設定](#) の補足として「毛筆」と「雲」のツール設定と描き方を紹介。

それと用紙やツールの元になるテクスチャを何点か作ってみたので、作り方を併記しつつ紹介します。

今回紹介したテクスチャはダウンロードも出来ます。

### ▼毛筆ツール



基本設定：筆

最小サイズ：0%

ブラシ濃度：100

丸筆：強さ50

テクスチャ：なし

混色：100

水分量：5

色延び：100

詳細設定

描画品質：ご自由に

輪郭の硬さ：0

最小濃度：0

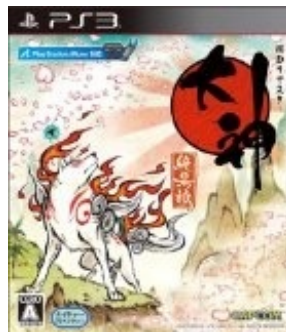
最大濃度筆圧：0%

筆圧 硬⇔軟0



※クリックで拡大

これは毛筆と言っているのか、ただの絵の具筆なのか微妙ですが。  
質感的には本物の筆というより「大神」の一閃グラフィックに似てるようなカンジです。



混色出来るようにしてありますが、黒一色（同一色）の場合あまり意味はありません。  
濃淡を出してありますが「水分量」や「丸筆：強さ」の部分の数値を変化させると濃さも変わります。

※注意事項

本物の筆のように勢いよく描くと、止めた部分に変なカンジになります。





なので、ある程度ゆっくり線を引いた方が上手くいきます。

## ▼雲



基本設定：エアブラシ

最小サイズ：0%

ブラシ濃度：15

にじみ：強さ80

※この「にじみ」の強さは画像のサイズやその時々で変えてみてください。

テクスチャ：なし

詳細設定

描画品質：ご自由に

輪郭の硬さ：0

最小濃度：100

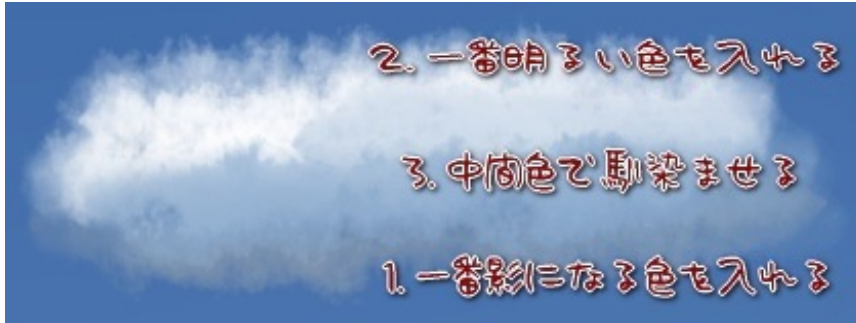
最大濃度筆圧：0%

筆圧 硬⇔軟200



アニメの背景くらいのクオリティの雲ですが、画像のサイズを大きくするか「にじみ」の数値を低くするともう少し細かく雲が描けます。

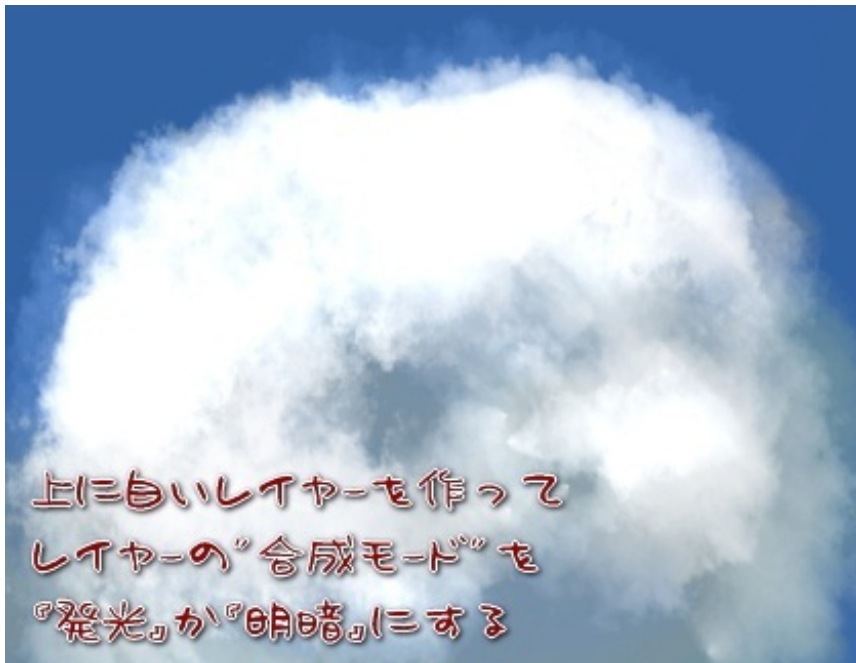
## ●このツールを使った雲の描き方



※この画像では分りやすいように境目の色をあまり混色していません。

1. 雲は下の方などに影が出来ますので、その色を先に入れていきます。  
(色は写真などを参考にすると、大抵背景の空の色を暗くした色が入っています)
2. その次に上方の明るい色を入れていきます。  
雲は白い部分が多いので、上から覆うように描いていくといいです。
3. その2つだけだと色の差が出過ぎているので、中間色で混色していきます。

## ●発光させる



"真夏の雲"を表現する時に使えるもの。

- ・まずは上記のように雲を描いた後、その上に一枚レイヤーを作成します。
- ・そのレイヤーに明るい色を入れて、レイヤーの"合成モード"で『発光』か『明暗』にすると光が反射したような雲になります。

今回紹介するツールは以上の2点です。

ついでにテクスチャを自作する方法を紹介したいと思います。

多分他のサイトさんの方が詳しく出てるとは思いますが、テクスチャ配布ついでに簡単に書いてみました。

### ▼作成方法

元になる画像テクスチャをBMP（ビットマップ）画像で作って、ファイルに入れて .conf ファイルを書き換えて呼び出すだけです。

### ●ブラシテクスチャー設定

描くときのブラシの模様を変えられます。

まずSAIのファイルを開きます。



**brushtex.conf** をメモ帳で開きます。

そして、下記の赤文字をコピーして中にある画用紙やキャンバスのようにペーストします。

=====

1,brushtex¥コットン.bmp

1,brushtex¥布目.bmp

1,brushtex¥ストライプ.bmp

1,brushtex¥麻布.bmp

=====

画像は **brushtex** というファイルの中に、BMPファイルを入れます。

### ●レイヤーテクスチャー設定



**papertex.conf** をメモ帳で開きます。

そして、下記の赤文字をコピーして同じようにペーストします。

=====

1,papertex¥ボタン.bmp

1,papertex¥布目.bmp

1,papertex¥ストライプ.bmp

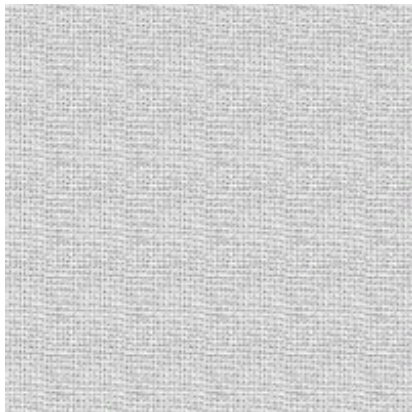
1,papertex¥麻布.bmp

=====

画像は **papertex** というファイルの中に、BMPファイルを入れます。

★テクスチャ画像作成上の注意

サンプル



※この画像はGIF、実際のテクスチャはBMP画像です。

画像はHP素材の背景のように 上下左右が繋がる ようにして、色は モノクロ で作成して下さい。

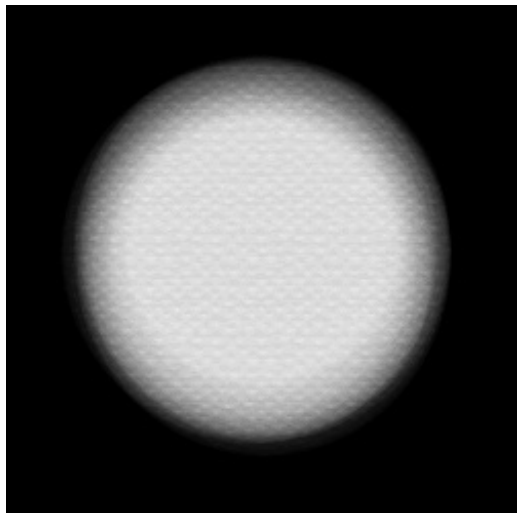
BMP画像のサイズは必ず 512×512 の正方形にして下さい。

他でもこのサイズをよく間違える事が多いようで、掲示板等でよく質問が書き込まれてました。

## ▼テクスチャ紹介

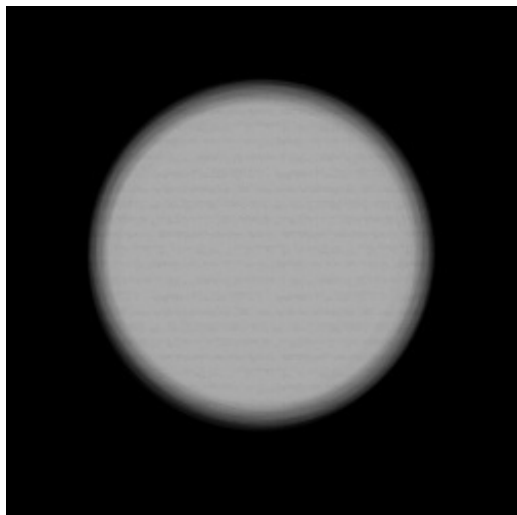
試しに作ってみたテクスチャ4点

### ■コットン



[別サイト](#)や[twitter](#)の自分のページの背景にも使用している”コットンミューズ紙”のテクスチャです。

### ■ストライプ



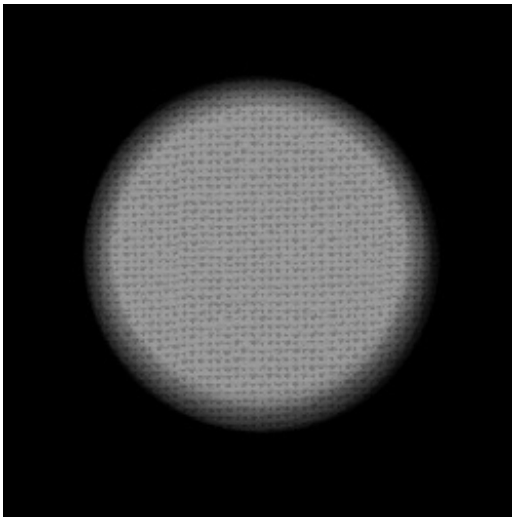
ストライプというコットン系の紙ですが、ちょっと他と比べて薄くなってしまいました。

これ以上濃くするとジャギー（境目のギザギザ）が目立ってしまうので、この濃さが限界でした

。

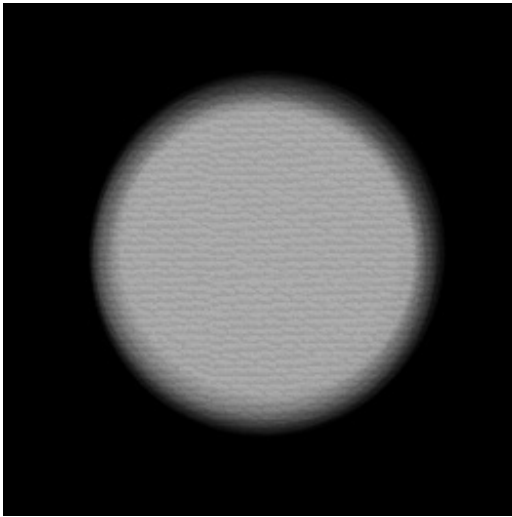
### ■麻布





SAIにもデフォルトでキャンバス地が入っていますが、よりリアルな麻布テクスチャです。

#### ■布目



普通の布と言うよりは、着物の縮緬（ちりめん）のようなテクスチャです。

着物を描く際に使えるようなカンジ。

今回こちらで使用したテクスチャは、今は閉鎖してしまった素材サイト”師匠部屋”の師匠田マリ子さんによる素材です。

サイトは現在、全く別のカードローンサイトになってるのでURLは省略させて頂きたいと思います。



---

↓ダウンロードはこちら↓

[【SAI用テクスチャ\[コットン・ストライプ・麻布・布目\]DL】](#)

※Filestrageのサイトが開きます※

---

今回の記事も含め、SAIのwikiに追記していいのかどうか迷い中。  
SAIwikiにあるものと系統が違うカンジがして、追記していいものやら。

以前にちょっとだけwikiを編集しましたが、ファイル説明の補足等をしたのみなのでそんなにいじってはいません。

一応ウチのブログに「sai 使い方」という検索でも来て貰ってるようなので、頃合いを見てこっそり更新してるかもしれません。

[イラストブログ](#) [鉛筆画](#) [漫画ファンアート](#) [オリジナルイラスト](#)

JUGEMテーマ：[s a i で描いてみました。](#)

2012.12.27 Thu

「主に連絡用。(仮)」ブログ2012年まで

<http://p.booklog.jp/book/56400>

著者：内藤侑子

著者プロフィール：<http://p.booklog.jp/users/knight-ykk/profile>

感想はこちらのコメントへ

<http://p.booklog.jp/book/56400>

ブックログ本棚へ入れる

<http://booklog.jp/item/3/56400>

twitter→ [@knight\\_ykk](https://twitter.com/knight_ykk)

FaceBook→[Ykk knight](https://www.facebook.com/Ykk.knight)



電子書籍プラットフォーム：ブックログのパブー (<http://p.booklog.jp/>)

運営会社：株式会社ブックログ