

携帯ゲーム機化キット



wiiUのタブコンやPS3のリモートプレイにインスピレーションを受け、こんな商品を考えてみました。



「トランシーバーボックス」とその電源用ACアダプタ、

トランシーバーボックス

液晶パネル付コントローラ

値段は1万~高くても1万5千円くらいまで

そして854x480くらいの解像度の液晶パネルが付いたコントローラで構成されています

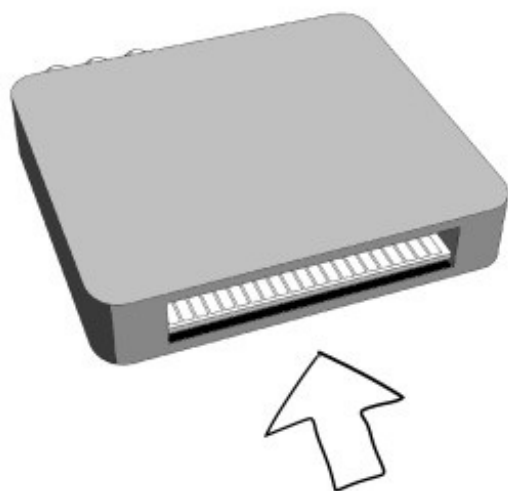


トランシーバーボックスには、後部にコンポジット(黄白赤)端子とS端子、D端子の映像・音声入力端子が付いています。

エンコードして液晶コントローラーへ映像信号を転送して表示してくれます。



スーパーファミやメガドラ、PCエンジン、N64、PS、SS、DC、PS2、GC、XBOXなどの映像出力ケーブルをこの端子に接続すると・・・

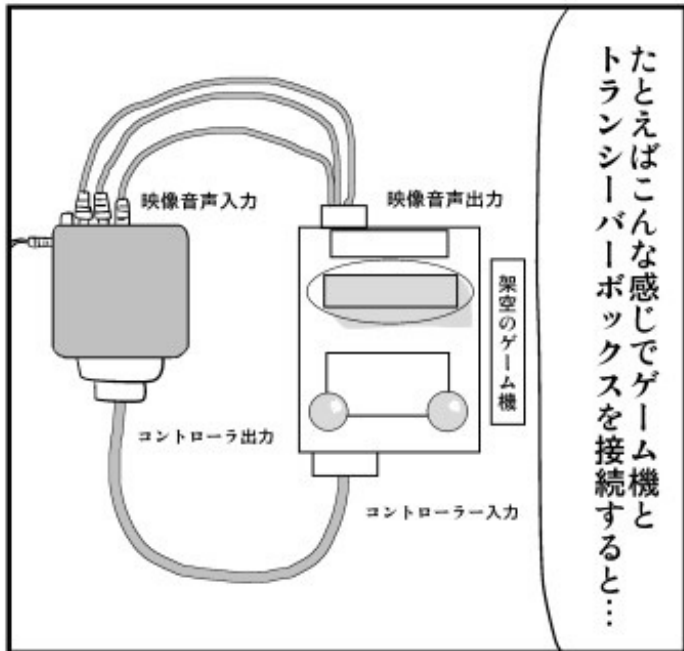


「トランシーバーボックス」もついています。

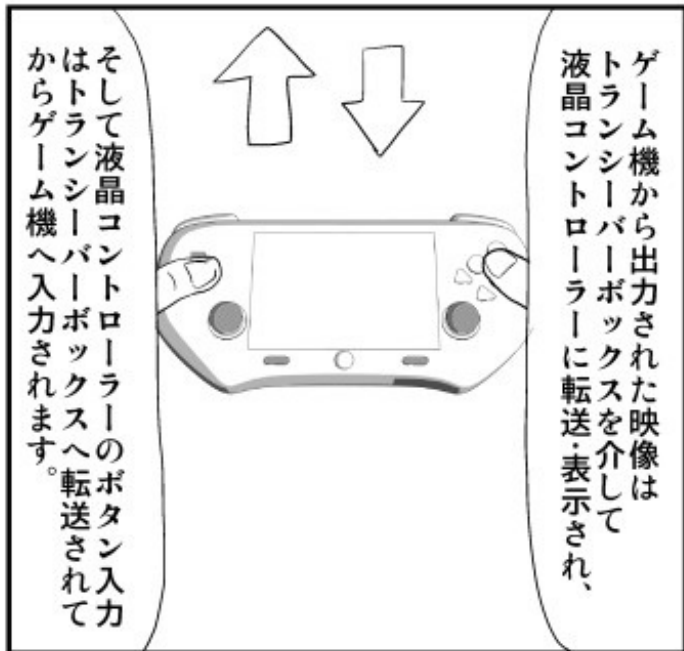
コントロール信号変換ケーブル
(各2000円くらい)

- ・スーパーファミ用
- ・メガドラ用
- ・PCエンジン用
- ・PS用
- ・SS用
- ・ネオジオ用
- ・DC用
- ・PS2用
- ・GC用
- ・XBOX用

各ゲーム機のコントローラー端子と、このトランシーバーボックスのコントローラー端子を接続する変換ケーブルは、各ハード用にそれぞれ2000円くらいで別売りされます。



たとえばこんな感じでゲーム機と
 液晶コントローラーボックスを接続すると…



ゲーム機から出力された映像は
 液晶コントローラーボックスを介して
 表示され、

そして液晶コントローラーのボタン入力
 は液晶コントローラーボックスへ転送されて
 表示されます。



昔の据え置きゲーム機を、携帯ゲーム機
 のように変えてしまう商品ですね。

実際の携帯ゲーム機のように
スリープモードは使えないし、外では
遊べませんが・・・



縦シューも縦持ちすれば
縦画面で遊べる!!
(一部ゲーム)

部屋の中で自由な位置・姿勢で
昔のゲームが遊べるようになります。

ベッドに寝転がりながら、まったり昔の
ゲームがプレイ可能に。



3DSのVCやPSP・vitaのゲームアーカイブスで
昔のゲームをよくプレイしてる方なら
ご存知のように、

「昔の解像度の低いゲームは今大画面TV
で遊ぶときつい、小さい画面に表示する
とドットが小さくなり、結構綺麗な画面で
楽しめる」というのも、この商品の利点の
一つでしょうか。





ゲーム変更の際は、本体のところまで行ってソフトを交換しないといけないというのはご愛嬌

昔のRPGは電池切れの問題も…



色々なハードで使えるよう、液晶コントローラーのボタン数などはこんな感じが望ましい。

- ・アナログスティック二つ
- ・十字キー一つ
- ・セレクトスタート用ボタン二つ
- ・LRボタンは計四つ
- ・ホームボタン一つ
- ・右には6ボタン
(4ボタン+変形デザイン2ボタン)

BUTTON CONFIG

現在のモード:
メガドライブモード(3ボタン)

- ▶ Aボタン: ボタン3
- Bボタン: ボタン4
- Cボタン: ボタン2
- 連射Aボタン: ボタンL1
- 連射Bボタン: ボタンL2
- 連射Cボタン: なし
- スタートボタン: ボタン7

*接続してるコントローラ変換ケーブルの種類により「現在のモード」が自動で変更される
(メガドラなどは6ボタンモードも選択可能に)

中央のホームボタンを押すとボタンの割り当てを変更したり…、

表示解像度の変更も可能

表示方式:
等倍 二倍 フル(4:3) ワイド

擬似スキャンライン:ON
擬似スキャンライン間隔:2ピクセル

▶ スムージング:ON(バイリニア)

色合い
R:238
G:240
B:256

縦480ピクセルで擬似スキャンラインはきついか…

反応悪い……

(画質も圧縮しすぎると汚くなってしまふ。
無圧縮で転送できれば一番いいけど)

問題は遅延ですね。
できれば1フレーム、遅くても2フレーム
以内に抑えないと、RPGやAVG程度しか満足
に遊べない事になりそう……。

どこかこういうの作って売ってみませんか？

海外の映像信号バージョンも作って
外国でも売れば、一部の人の手に受けて
そこそこ売れるかも。

昔のゲームは4:3が大半なので、854x480とかのワイドパネルではなく640x480とかの4:3パネルの方がいいのかもしれませんが、大量生産されているパネルの方がコストが安くなるためこんな構成にしてみました。

値段があまり上がらないなら、トランシーバーボックスにSDメモリーカードスロットをつけ、液晶コントローラのホームボタンを押した後に「画面キャプチャ」を選択すると、スクリーンショットがSDメモリーカードに保存できるようにするのも面白いかも。

私はデスクトップPC用に三菱の液晶ディスプレイを使っていますが、このディスプレイはS端子やD端子入力もあって昔のゲーム機の映像が入力可能です。

また、オプションの画面表示変更のうち、「等倍表示（オリジナルサイズ）」というのがあります。SD映像はこの等倍表示ではドットバイドット表示となり小さく表示されてしまうのですが、表示が小さいとドットがかなり小さくなるおかげで、PS2やGCとかでも今でも結構見れた映像になります。

バーチャルコンソールやゲームアーカイブスのゲームをwiiやPS3などで大画面で遊ぶ場合と、3DSやPSP・vitaの小さい画面で遊ぶ場合では、後者の方がかなり綺麗に映りますよね。

あれと同じ感じで、昔の据え置きゲーム（まだVCやアーカイブスで出てないやつ）がわりと綺麗な映像でプレイできるようになると。

他の利点については、「一部の縦シューティングは縦画面で遊べる」ってのもあります。

縦シューの家庭用移植版の中には、オプションで画面を回転して表示できるのがありますが、あれをONにして液晶コントローラを縦持ちして遊ぶと、縦シューがアーケードのようにフル画面で楽しめます。（遅延があまり無ければの話ですが）

私は3DSのVCや、PS3・PSP・vitaのゲームアーカイブスで色々ソフトを買っていますが、縦シューも結構多く購入しておりよくプレイしています。

縦持ちして遊べるPSPやvitaと、縦シューの相性はかなりいいですね。

操作感の良さは、ボタンが大きいPSPの方が多少上。

しかし有機ELによる残像の無さで画面の美しさは圧倒的にvitaの方が優れています。

有機ELのコストが下がれば、3DSとか今後出る新型携帯ハードでも是非採用してもらいたいところ。