



携帯ゲームの 全容



深層心理で解明する
業界のすべて

斉藤・w・ルビンスキー

ゲームバランス

課金で手に入れるプレミアを中心にして
デバックされている。

ージャンルがヒットしたら類似は30に増殖

とあるゲームジャンルがヒットした場合
いろいろな題材で、同ゲームが大量生産される

基本的には30～40ほどに瞬間増殖する。

全ユーザ公認ルール

どんどん騙せ、どんどん攻撃しよう

友達登録をどんどんして、うざいくらいにゲーム招待しよう

携帯ゲームの全容

<http://p.booklog.jp/book/45583>

著者：齊藤・w・ルビンスキー

著者プロフィール：<http://p.booklog.jp/users/saitouwrubinsuki/profile>

感想はこちらのコメントへ

<http://p.booklog.jp/book/45583>

ブックログのpapier本棚へ入れる

<http://booklog.jp/puboo/book/45583>

電子書籍プラットフォーム：ブックログのpapier (<http://p.booklog.jp/>)

運営会社：株式会社paperboy&co.