

RPG

Liberation From...

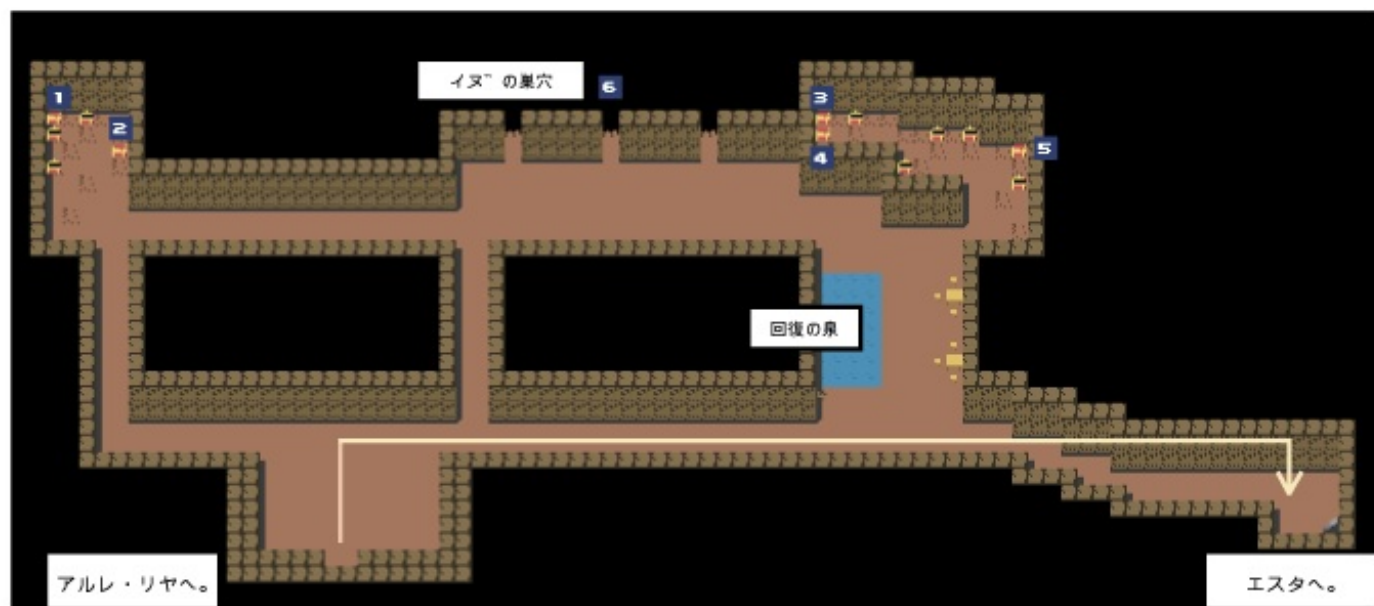


GUIDE BOOK

◆マップ & 攻略◆

エスタへの道

アルレ・リヤから隣町のエスタまでにある地下道で、物語で最初の小規模なダンジョンになっている。入口から東へ抜けるだけだが、奥を探索すると宝箱が発見できる。しかし、「犬に注意」。



enemy : アシガル、スライム、フタゴキヤト、イヌ"

treasure : 1. 技の指輪、2. 旅着、3. ブーメラン、4. バックラー、5. スライムキラー

攻 略：エスタの町へ向かうには、入口から東へ進むのみ。とくに注意すべき敵も出ないし、途中で回復の泉があるので、問題なく抜けられる筈。回復の泉のあるフロア右上に、開いていない宝箱が3つ残されている。とくにスライム系モンスターに有効なスライムキラー、全体攻撃のできるブーメランがあるので余裕があれば回収するとよい。洞窟の北面は、強力なモンスター・イヌ"の住みかになっている。真ん中の部屋はイヌ"が宝箱を守っており、倒せばスリーブの魔法が覚えられる本が手に入る。

イヌ"



HP 180 攻撃 25 防御 5 速さ 15

属性：アンデッド スキル：-

経験値：15 お金：25 お宝：-

ランダムエンカウントでは出現しない固定モンスター。初期状態から1レベル程度上げれば勝てる。メリィウエがいれば火の魔法が有効。

◆マップ & 攻略◆ ゾヴリヴァ峠

エスタの町から隣国アイゾアイシアへ通じる唯一の道でもある、深い森に包まれた峠。イマナたち一行が着いたとき、アルレ・リヤ陥落を待つシニガミ・アイデの死霊兵団が駐屯しアンデッドモンスターの巣窟と化している。そして最奥の幕舎には、司令官のアイデが座している……どう戦うか、それとも？



enemy : ゾンビ、シニン戦士、ガイコツ兵、ガイコツ上等兵、伍長、ハタモト、親衛隊、クサッタモモ、ポイズンスライム、シリョウダマ



treasure :
1. 技の指輪、
2. かわのぼうし

攻 略：エスタの町の東の森へ行く
と、フィールドマップからダンジョン
へと切り替わる。ここが、最初の
敵将・シニガミのアイデの陣取るゾ
ヴリヴァ峠。隣国アイゾアイシアへ
通じる唯一の道ともなっている。

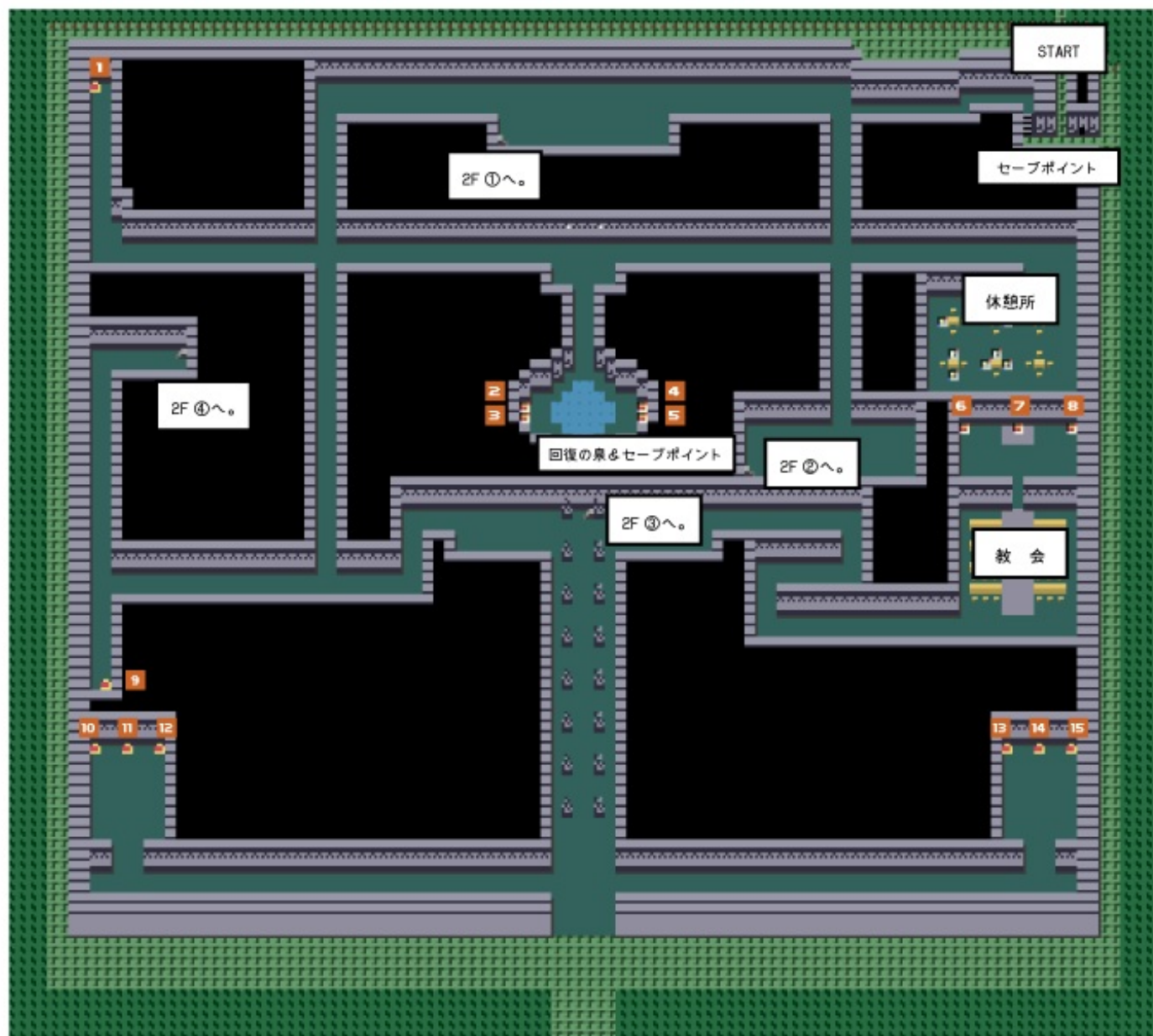
ガイコツや霊がキャラクターグラ
フィックで見えているところは、イ
ベントや固定モンスターとの戦闘が
発生するので注意。事前に回復をし
ておきたい。①・②のマップともに
回復とセーブポイントが存在し、ま
たフィールドへ一旦出ることも可能
(一度出ると近道を利用できるよう
になる)。回復の泉を守る敵・死霊使
い・旗本衆を倒せば、その周辺の敵
は出現しなくなる。ボスのアイデに
確実に勝ちたい場合は、メリィウェ
の言うように一度峠を出て「王家の
墓」で武器を入手してくる。近道
を利用するとよい。また、どうして
もアイデに勝てない場合、無視して
出口へ抜けてしまう手もある(その
後のイベントが少しだけ変わる)。



◆マップ & 攻略◆

アグトズィカ城 1F

第一部のラストダンジョンといえる難関・アグトズィカ城。4Fには親玉のアグトズィカが待っている。随所に宝箱が散らばっている。アグトズィカ始め城内の敵は水氷属性に弱いものが多いので水氷系の武器を回収するとラク。マジックシールドの本もできれば入手しておきたい。中央に回復とセーブポイント。ボスの間へ続くのは③の階段。①②④は宝の部屋に通じている。

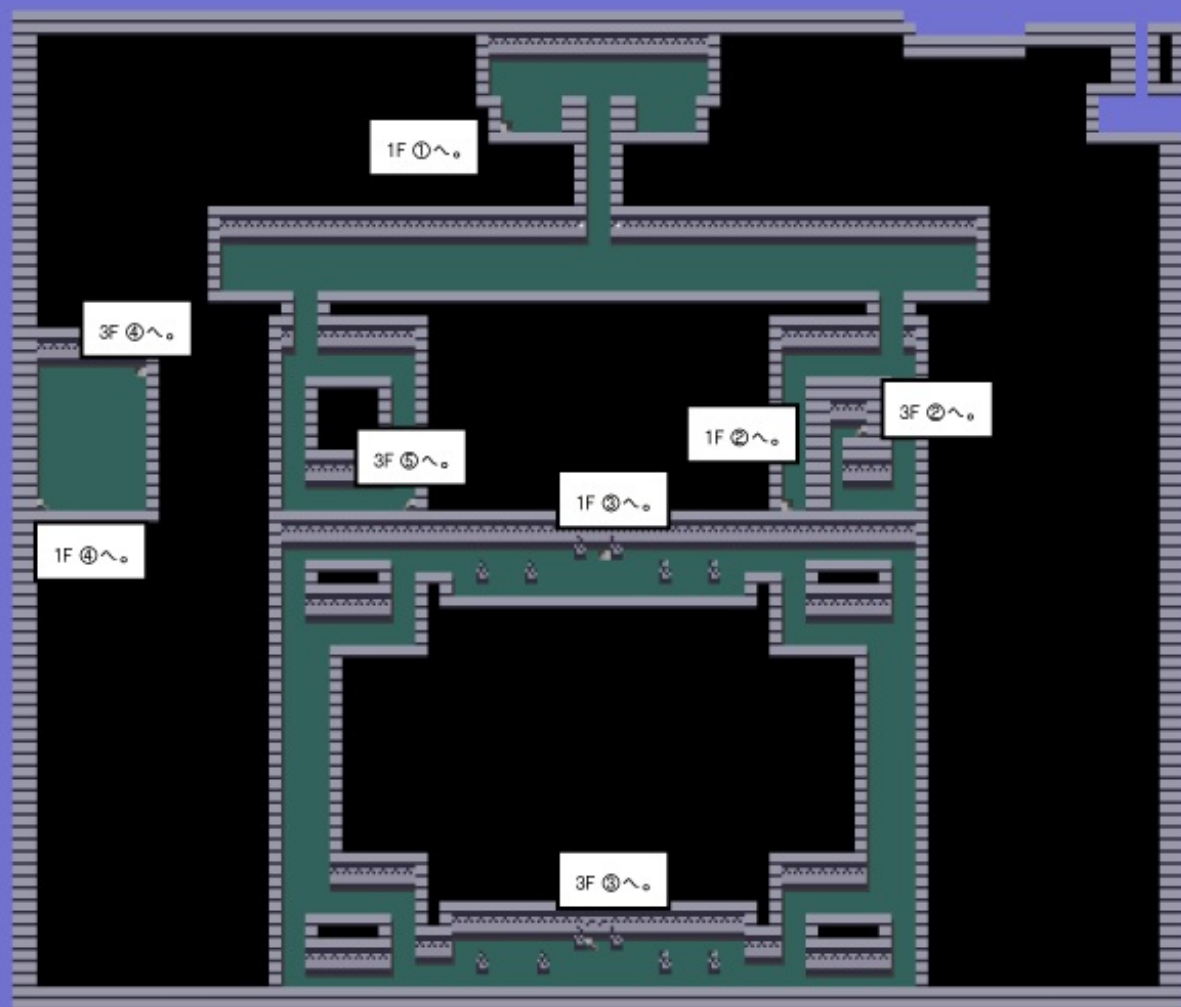


enemy : 敵兵、フログ兵、マドウシ、マジュツシ(宝箱) リュー兵(宝箱)

treasure : 1. アイスランス、2. チョコ3個、3. 矢99本、4. 魔法の聖水、5. *セーブポイント、6. SPリング、7. マジックシールドの本、8. 魔法の聖水、9. 矢99本、10. 復活水、11. アイアンアーマー、12. 魔法の聖水、13. チョコ、14. SPリング、15. 火の指輪

◆マップ & 攻略◆

アグトズィカ城 2F



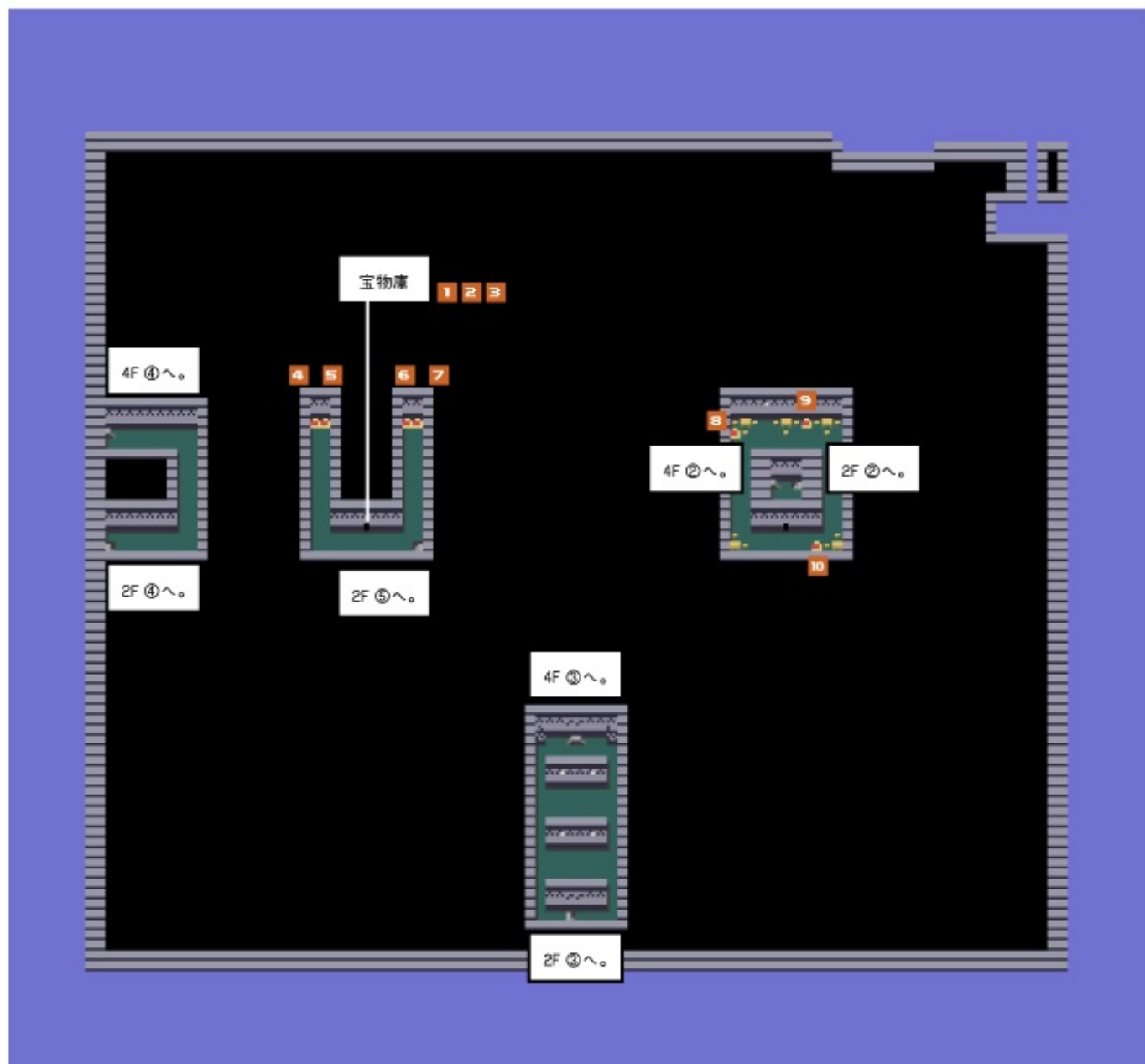
enemy : 敵兵、フログ兵、マドウシ、城飼いスライム

攻 略：アグトズィカ城 2F は、各フロア上階へ続く階段があるのみで、宝はない。1F も勿論だが、マグチャートのレベルの低い内は注意が必要。「身かわしの服」で物理攻撃は 7 割回避できるが、マドウシのファイアは二回も受けると戦闘不能になる。

* 1F の補足 * 休憩所には、敵兵らが休息をとっていて、話をすることができる。しかし襲いかかってくる敵兵もいるので注意。敵兵の話にも出てくる教会は、休憩所のすぐ南側に見えている。像を調べると、奥の部屋に通れるようになり、マジックシールドの本が入手できるのだが…… マジックシールドは、ファイアとウォーターを駆使してくるアグトズィカ戦対策に是非欲しい。ない場合は、火の指輪や水の指輪を装備することをお勧め。

◆マップ & 攻略◆

アグトズィカ城 3F



enemy : 敵兵、フロッグ兵、マドウシ、デリュー、城飼いスライム

treasure : 1. 銀の胸当て、2. 氷の弓、3. 矢 99 本、4. 水の指輪、5. 復活水、6. 魔法の聖水、7. 火の指輪、8. アイアンアーマー、9. 水の指輪、10. 矢 50 本

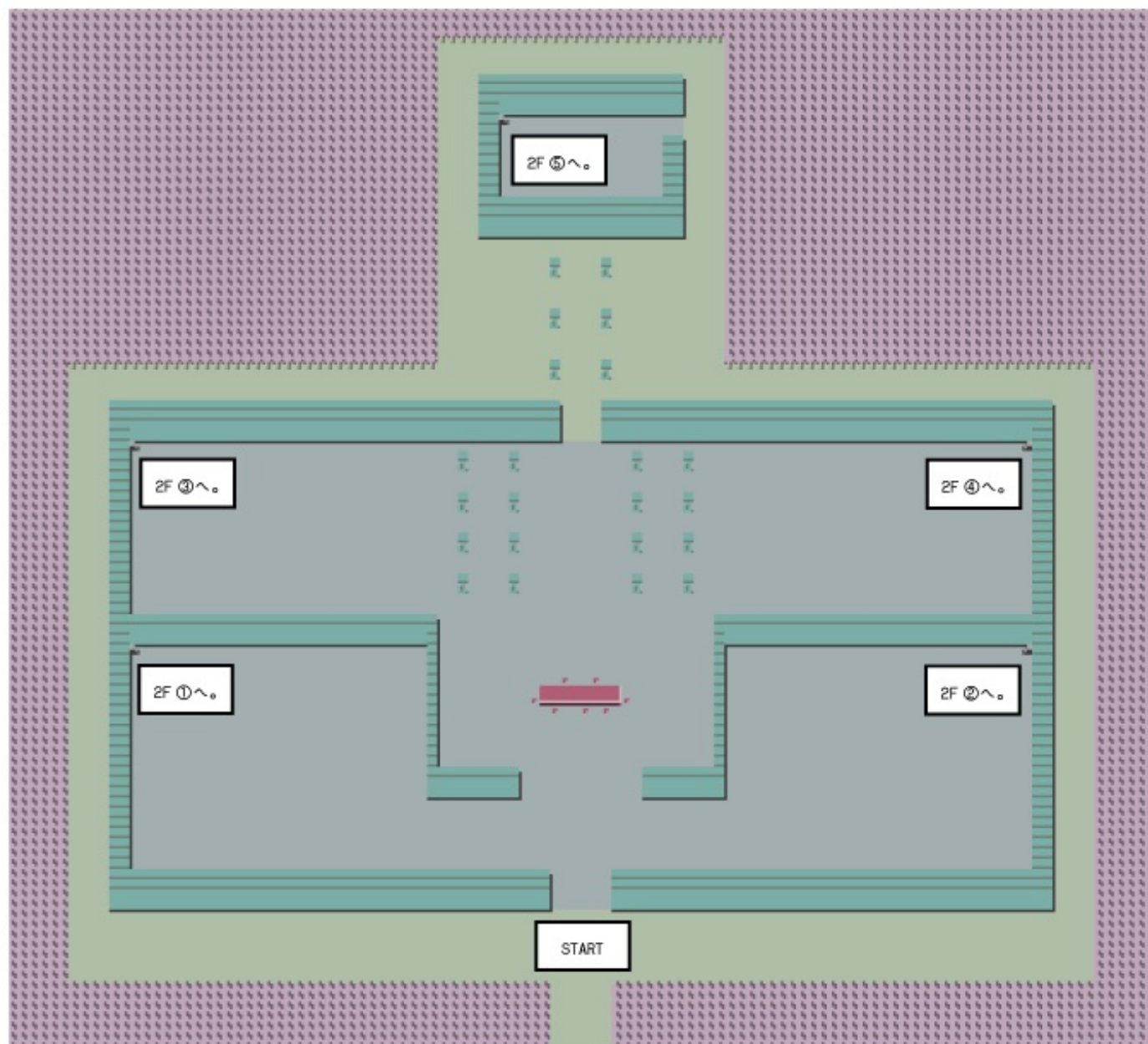
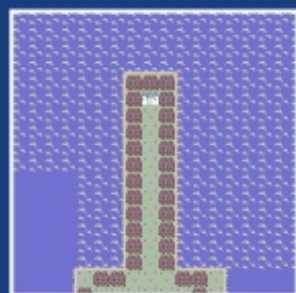
攻 略:アグトズィカ城 3F。階段②はこれより上に上っても、「扉の鍵」がないと進めない（鍵は 4F で手に入る）。宝を回収したら一旦戻るしかない。階段④は城の尖塔（5F）にまで続き貴重な宝物がある。ボスの間へ通じるのは、階段③。

この先……4 階はいよいよ、アグトズィカとの決戦だ……！！

◆マップ & 攻略◆

サリュウ王の城 1F

ゲームのラストダンジョンとしての位置付けにある。天空の巨大建築物だ。サリュウ王が待つのは5F。回復・セーブポイントともないのでアイテムをしっかりと揃えて挑みたい。3F以降、強敵が出現する。この城で敗北した場合、ゲームオーバーにならずに、戦闘で得たお金・経験地や宝箱で入手したアイテムそのままでも城外に戻される。モッキンの前線基地で回復し再挑戦しよう。

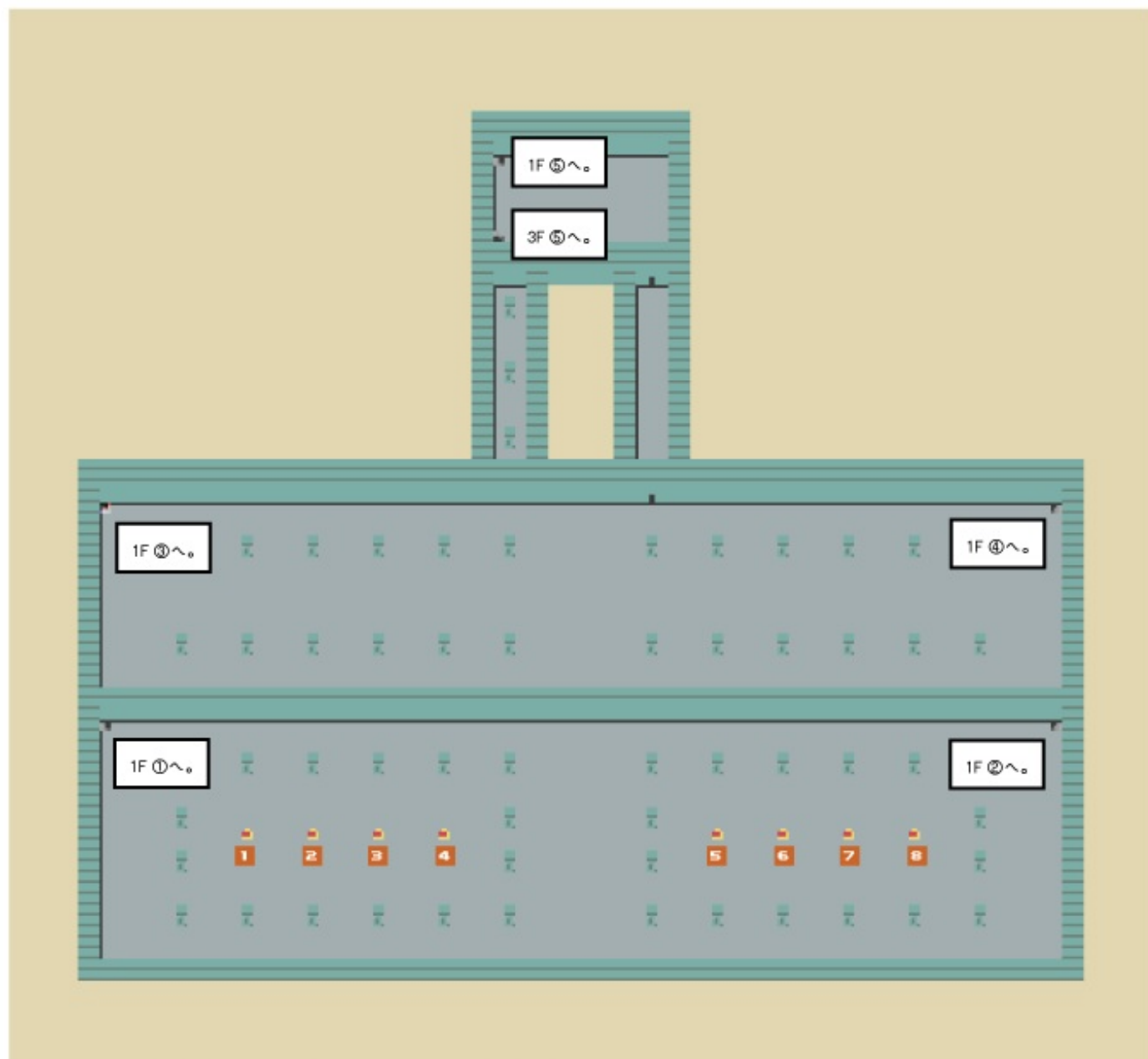


enemy : ヴァンガード、インセクト、アーチャー

攻 略 : この階はさほど厄介な相手は出現しない。①・②の階段は宝のフロアへ、③・④・⑤は最上階へ続くフロアへつながっているが、⑤を通過していくのが最も近道。尚、城外には敵が出現しない。

◆マップ & 攻略◆

サリュウ王の城 2F



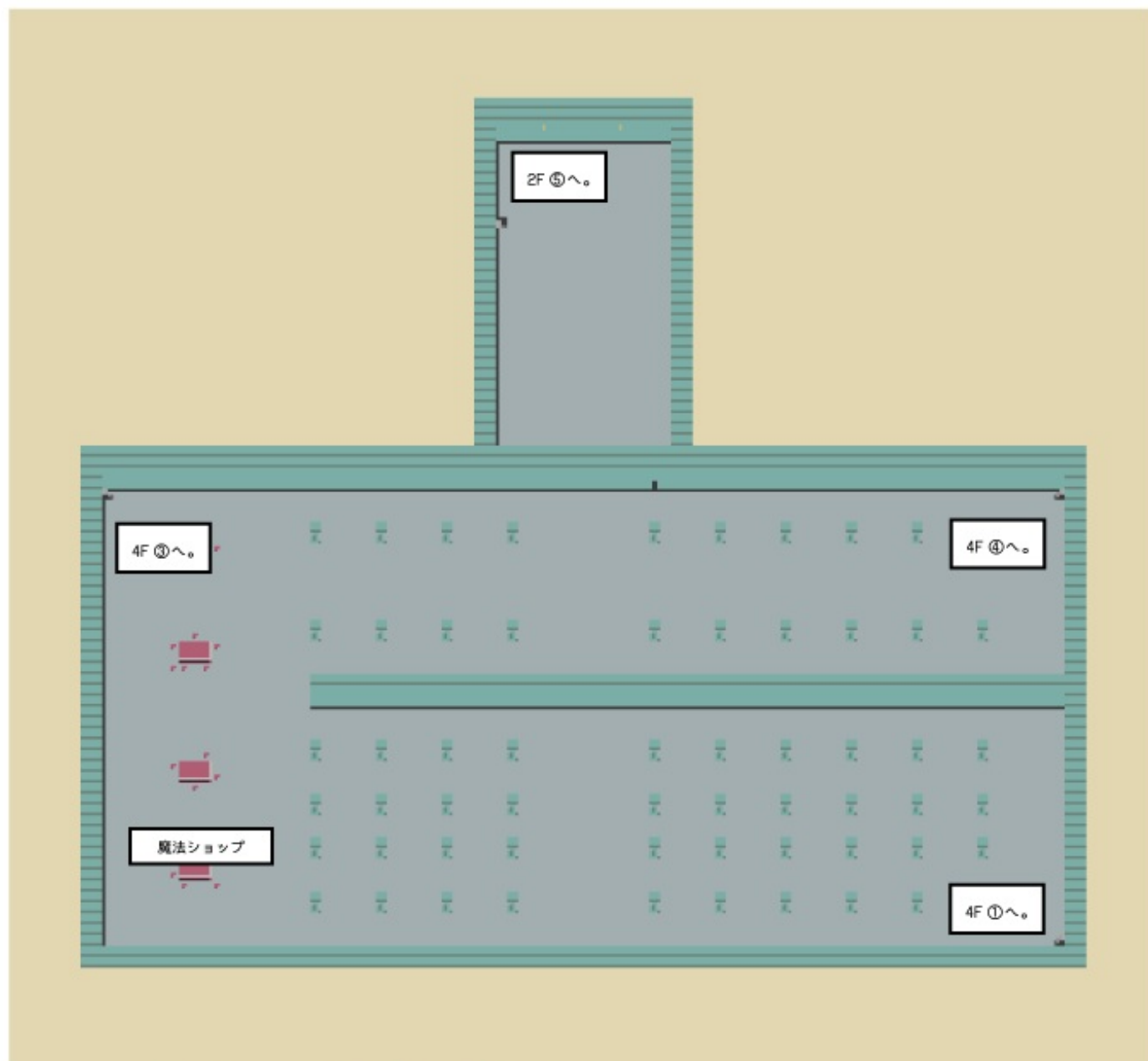
enemy : アーチャー、アサシン、サリュウ王の騎士

treasure : 1. 夢の水、2. 天使のマント、3. 夢の指輪、4. 夢の水、5. 夢の水、6. 真珠の指輪、7. ケルビムバックラー、8. 夢の水

攻 略：サリュウ王の城 2F。天空の城や前線基地で装備を整えていない場合は、宝箱を回収するとよい。とくに魔法ダメージを軽減する指輪は、4階以降とサリュウ王戦では是非装備しておきたいものになる。③・④から上がった場合は、中央に空いている扉があるので、⑤の階段を目指そう。

◆マップ & 攻略◆

サリュウ王の城 3F



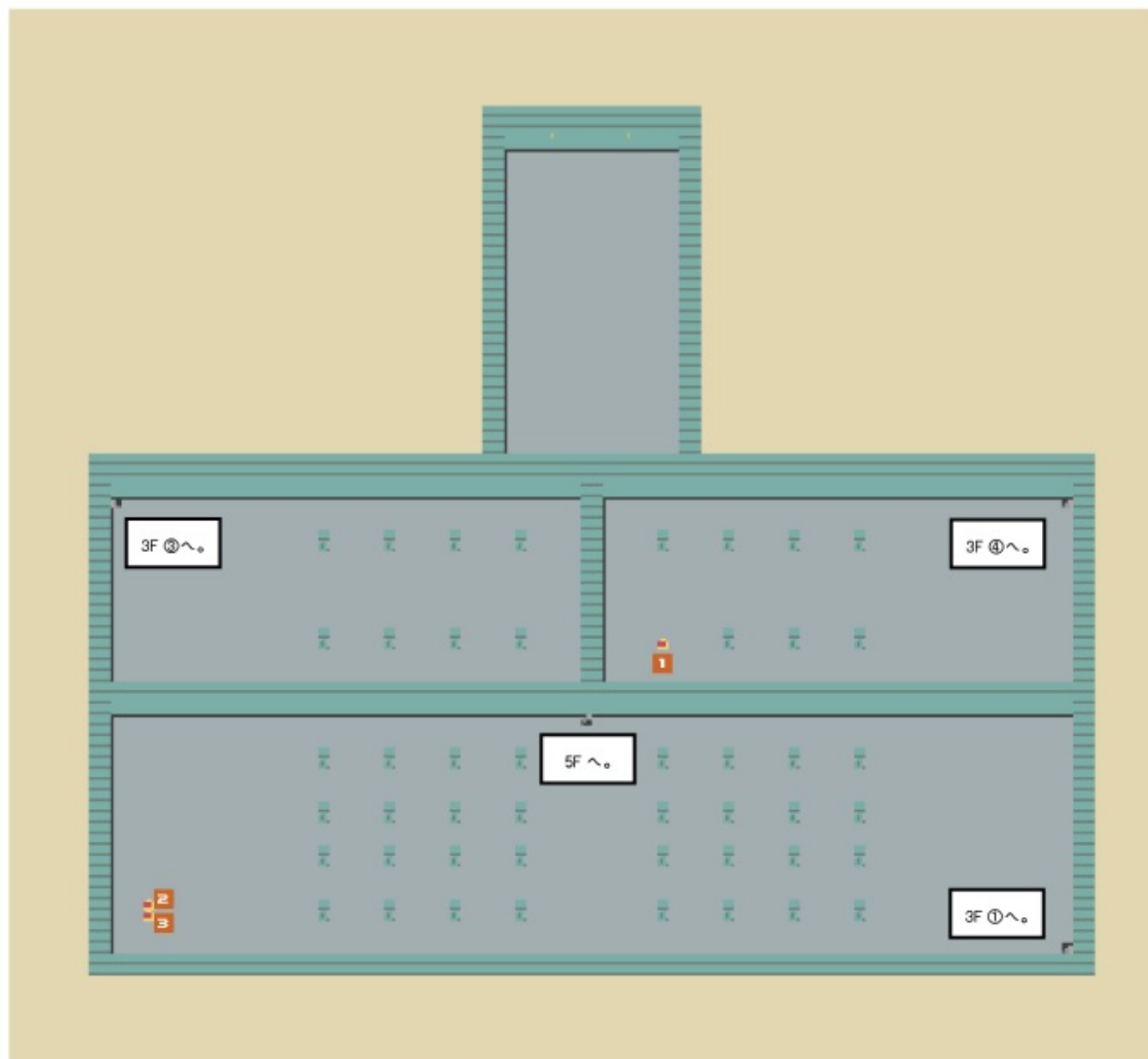
enemy : アサシン、サリュウ王の騎士、衛兵、マハウツカイ

magical shop : 『クラウドディアの本』、『パワーヒールの本』、『ディフダウン2の本』
*それぞれ、どのキャラにでも覚えさせることができる。

攻 略：サリュウ王の城 3F。⑤の階段から上がってくる。4F へ通じる三つの階段のうち、③は上っても何もないフロアに行くだけ。④は宝箱があり強力な武器が入っているので余裕があれば是非行っておきたい。最上階へ続くのは①の階段になる。この3Fフロア左下の机に、魔法を売っている鳥がいる。他の鳥は話しても意味不明のことを言うだけだ。彼らは誰なのだろう？ サリュウ王が招いた異形の客人たちなのだろうか？

◆マップ & 攻略◆

サリュウ王の城 4F



enemy : アサシン、サリュウ王の騎士、衛兵、マハウツカイ、ゲンジュツツカイ

treasure : 1. 隼の剣、2. ピラム、3. サファイアメール

攻 略：サリュウ王の城 4F。①の宝箱は2回連続攻撃ができる「隼の剣」。②は天空の城で買える槍よりも攻撃力の高い「ピラム」。③の「サファイアメール」はイマナが装備できる最強の防具なので購入していない場合は入手しておこう。最上階の5Fへ通じる階段は中央の一つだ。

5階に待ち受ける、サリュウ王とは一体何者なのか……。

◆ enemy : data ◆

ゴブリン



HP 27 攻撃 10 防御 1 速さ 14

属性：- スキル：-

経験値：1 お金：4 お宝：ミルク飴（12%）、バックラー（10%）

アルレ・リヤ付近に屯する序盤のザコ敵。デクリンと徒党を組んで残党狩りを行っているが、とくに恐れる敵ではない。

デクリン



HP 35 攻撃 11 防御 1 速さ 17

属性：- スキル：-

経験値：2 お金：5 お宝：チョコ（10%）、デクリンランス（7%）

アルレ・リヤ付近に屯する。ゴブリン同様、人間狩りのために雇われた人に敵対する種族。時々デクリンランスを落とす。

オツテ



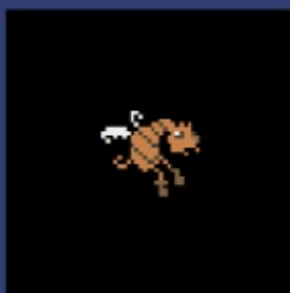
HP 15 攻撃 10 防御 1 速さ 10

属性：- スキル：-

経験値：- お金：- お宝：-

人間狩りにおける追跡のため、ゴブリン・デクリンの一味が飼っている生きもの。OP戦のみ出現。

アシナガ



HP 20 攻撃 12 防御 0 速さ 20

属性：飛行 スキル：-

経験値：1 お金：3 お宝：-

アルレ・リヤからエスタへの道付近の森一帯に生息する、獷猛なアシナガ蜂。集団で旅人を襲う。

RPG『Liberation From...』攻略本

ゲーム本体のDL先（第3回ウディコン会場・エントリーNo.34）：
<http://www.silversecond.com/WolfRPGEitor/Contest/entry.shtml>

感想はこちらのコメントへ

<http://p.booklog.jp/book/32220>

ブックログのpapier本棚へ入れる

<http://booklog.jp/puboo/book/32220>

電子書籍プラットフォーム：ブックログのpapier（<http://p.booklog.jp/>）

運営会社：株式会社paperboy&co.