

「忍者って飛ぶでしょ」

「お約束ですからね」

「飛んだほうがいいのかな」

「忍者らしいでしょ、そのほうが」

「それって、リアリズムが狂うでしょ」

「狂うもなにも、リアルな劇には出てこないでしょ」

「先日も見たんですよ…飛ぶところを」

「私もこの年まで何十回、いや百回以上は見ておるかも。珍しいことじゃない」

「屋敷の庭から屋根の上ですよ。しかも目標物も見ないで、後ろ飛びです」

「飛び降りた映像を逆に回しているんでしょ」

「それよりも、その高さを跳躍する脚力は人間の限界を越えていますよ」

「だから忍者なんですよ。でないと他の人物との差が出ないでしょ」

「バレーボールなら、ネットの上に足が出るほどですよ。これって。まずいんじゃないですか」「それが演出ですよ。別に何メートル垂直飛びしても話は変わらないでしょ。そんなに飛んでも本筋とは関係がないわけでね」

「いや、僕は別の話になると思うなあ。時代劇なんてやってる場合じゃないですよ。そんなに飛べたら、それがメインですよ。これだけで話ができるほどだ」

「そうかね、垂直飛びの名人の映画なんて観ようとは思わないけどね」

「名人じゃないですよ。訓練しても人間には限界がありますよ。オリンピックの走り高跳びに出れば、三倍以上の記録が出ますよ。それを放置しておいていいのですか。人間の限界を超えているのは確かなんですから、それがメインになりますよ」

「だから、それは忍術、忍法なんだよ」

「まやかしなんですか」

「トリックだよ。だから、人が見ていないと飛ばないでしょ」

「飛んでいるところ見たことありますよ」

「だから、視聴者が見てるでしょ」

「肉体的に飛べるんですよ。物理的に。だから、もっと騒がなければいけないんですよ」

「君は妙なところを注目するねえ。フィクションの世界なんだから、騒ぐことはないよ」

「伝説とか神話なんかも、きっとそうなんでしょうね。そのほうが演出効果が出るから、とんで もないことできるんですよ」

「よく分かっているじゃないか。お約束事なんだよ。それに突っ込むのは野暮ってもんだ」 「そうでした」

「ほら、書類がこんなに溜まってる。残業したくないから、さっさとやっつけよう」 「はい」