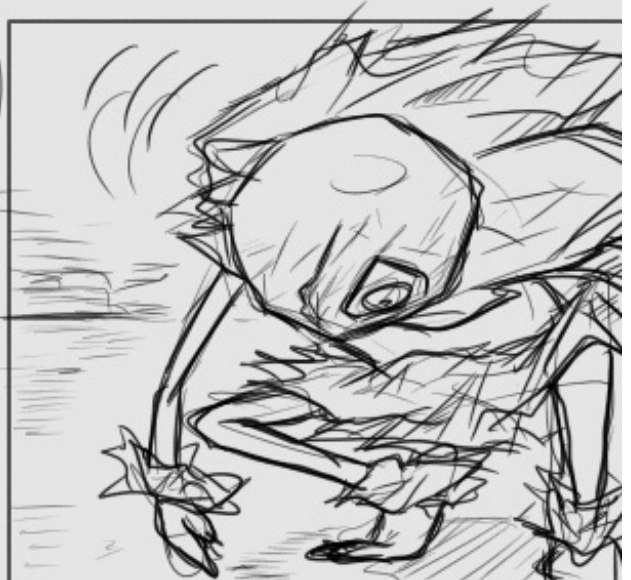


第7話『意外な場所』







この広大な大地——
そこから あの小さなコインを探す

普通なら人間ごとときには
到底不可能だ

——が、
奴は侮れない

『何か』あるはずだ……

迂闊にホイホイ誘いに乗るわけには
いかないぜ



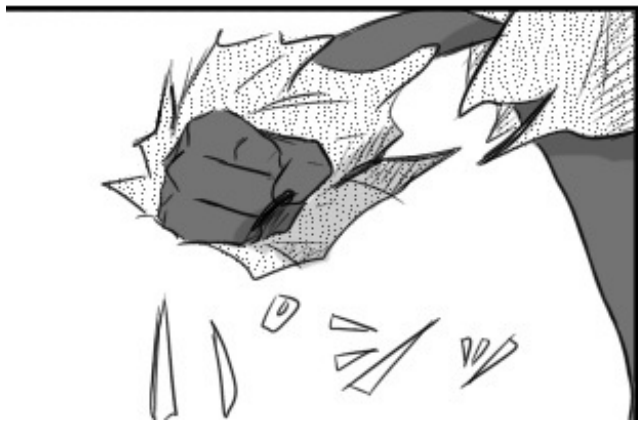
人間め
何を考えている？

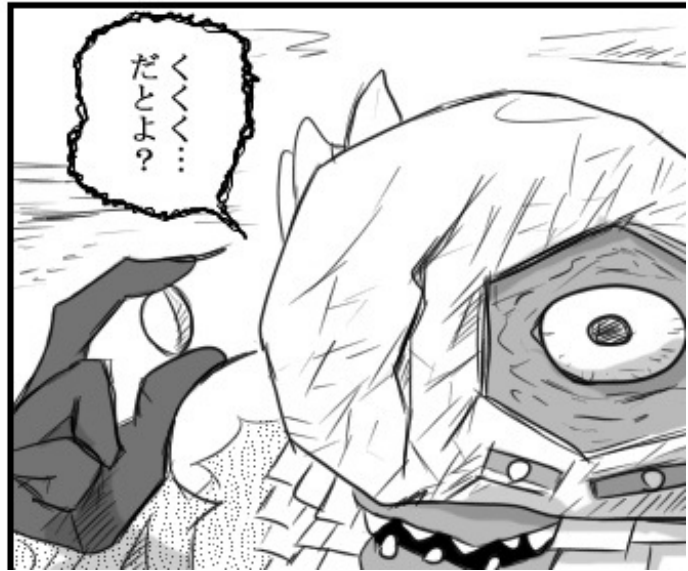
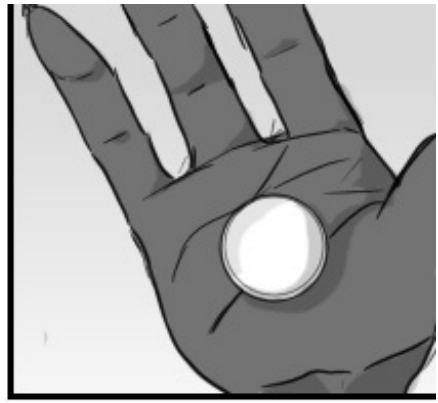
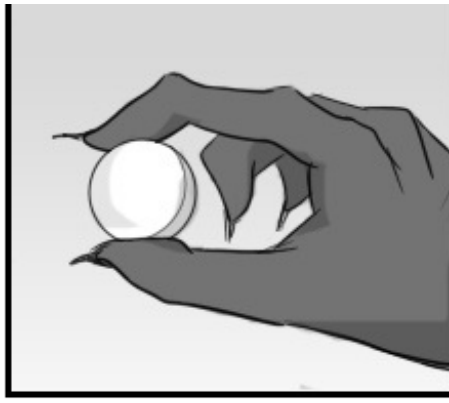
この状況で
自棄にならざるのかが？



とは言え
この勝負は捨てるには
勿体無いな









待てよ！
コインに細工なし…だと…？
コイン探し！

奴が探し出す何かがあるとしたら
コインに細工をして、
俺のジャツカスカードみたいな
サツチする類の可能性があったが…

どう言う事だ？

コイン自体に何もなくて
どう見つける？

隠すこの地面とかに
何かを仕掛けてるはずもない！



□□□□□□
隠している所を

□□□□□□
盗み視ている場合か—



俺が奴ならば…
何かがある？

細工なしで
隠した場所を
特定出来ると
するなら—





何か策がある：
と思わせるのが
狙いか…？

ジャツカスカードの奴を
過大評価し過ぎか…

アレは仕込みに気付かなかった
俺のミスだが…

今回はどうだ

奴に仕込みのスキを与えてはいない

そもそもこのゲームは

人間が急遽思いついたモノ

念入りに考えたモノじゃない

今思いついて

すぐに何かを仕込めるだろうか？

どう考えても何かを出来る状況じゃねえ

単純に【運】に賭けて真正銘のゲームを

するつもりなのか？

……

……



おっと…軽視は禁物だな
一応、不安要素は
風漬しに消していかねえとな

むぐぐ



つまり…俺に殺されるより
ゲームに負けて死ぬ方が
まだマシってことか…？

ニィ



!!
日が暮れる…
時間…まさか



ん…
ああ…そうだな



アロケル
早く決めてくれないと
日が暮れるよ



おい人間
俺は魔力を使って
隠してもイイのか?



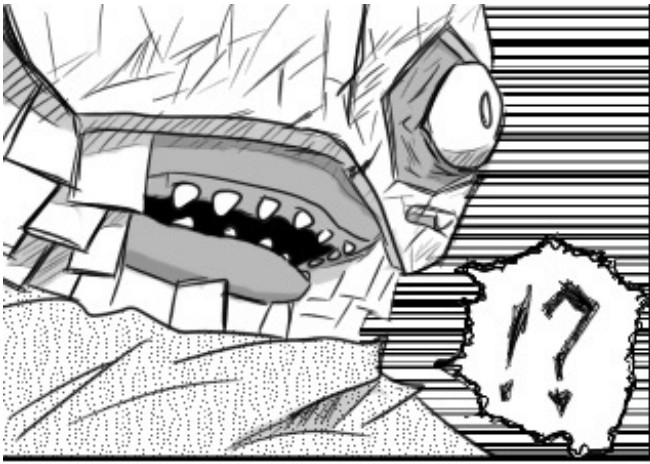
さっきも言ったが
俺が探し出される範囲なら
全然問題ない



はは…っ!
そうさ
人間は死にたくはない…勝負は関係ない
逃げる手もある
見つけなくてもイイ

勝負を捨てて俺が隠している間に
逃げる気なのか…





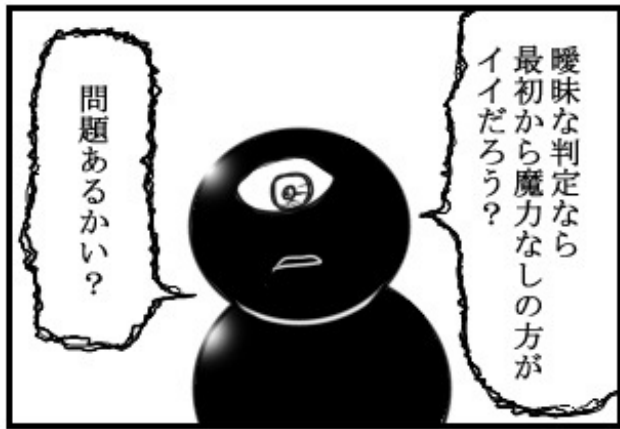


どう言うつもりだ？
人間の味方をしてんのか？

中立だよ
人間が探し出せる場所なら
魔力も必要ないと思ってるね

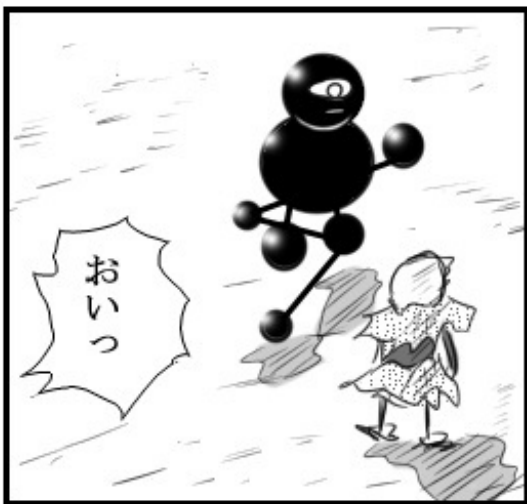


…いや



曖昧な判定なら
最初から魔力なしの方が
いいだろう？

問題あるかい？



おいっ

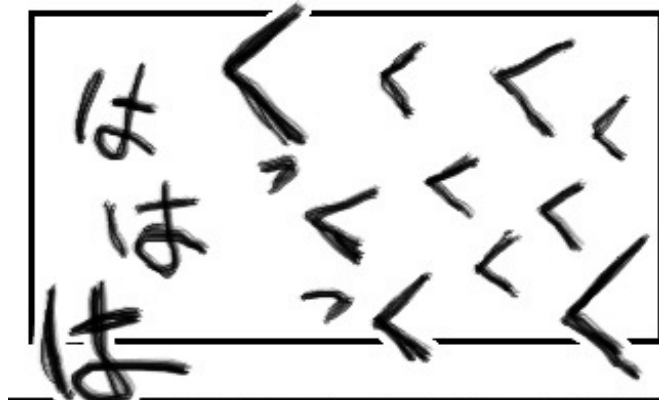


コイツが人間の味方を
する訳ないか…
人間どころか
同属の俺等悪魔にすら
味方をしないしな…

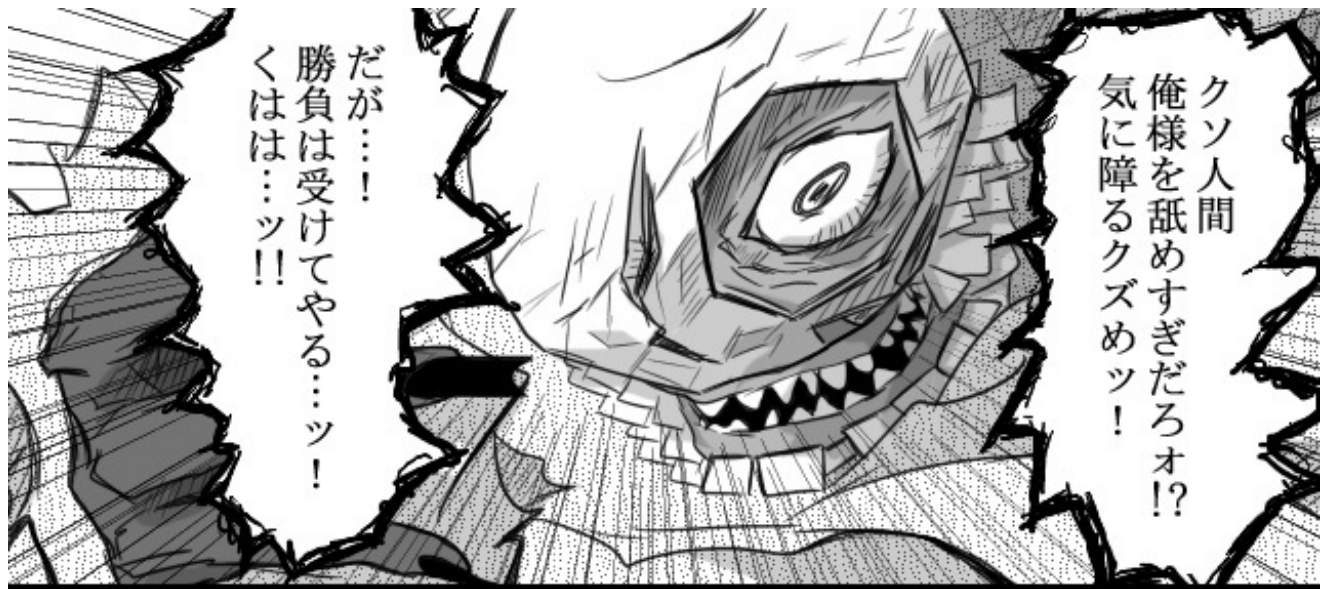


中立なら
俺の不利になる事は
言わないよ!

え?



平等にしたら
勝負を受け辛くなるだろ
せつかく
悪魔に有利な条件に
しているのに――



クソ人間
俺様を舐めすぎだろオ!
気に障るクズめッ!

だが…!
勝負は受けてやる…ッ!
くはは…ッ!!



どうも…っ!



俺様自身の
魂のコインを
全部賭けてな…ッ!



首を絞めているな人間
これで1つの懸念が消えた
逃げる事は不可能だ
くくく…
まあ、逃げられは
しないけどな…

範囲は狭められたが
それでも十分な敷居だ
優に30×30メートルはある
くくく…



ではルールを纏めるよ
四方を囲っている
台座の範囲内
(魔力不可領域) に
少年のコインを
アロケルが隠し
少年が見つけ出す
時間は
隠すに要した時間の倍が
少年の探せるタイムリミット
賭けコインは
双方自分の魂のコイン全部
:でいいかい?

