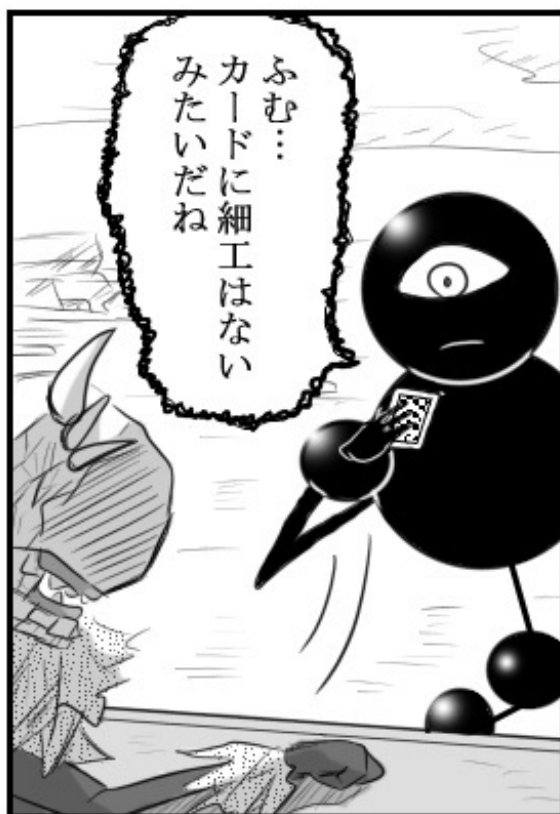
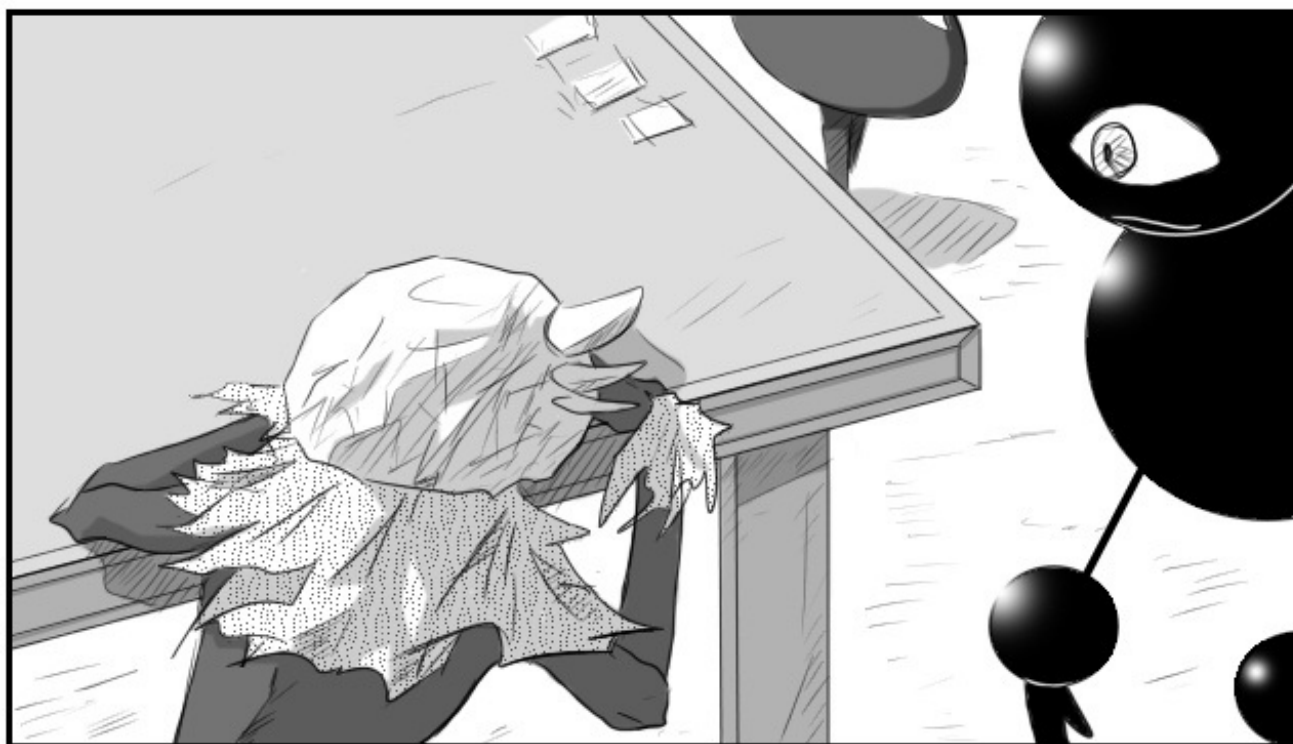


# 第6話 『急展開』

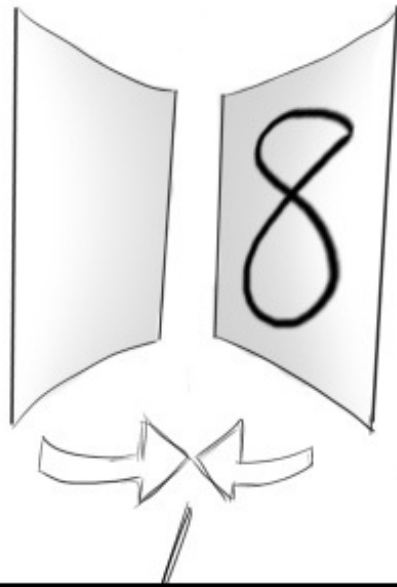








簡単な話さ  
こう…カードの表面を重ね合わせる



重ねるだけで  
1枚分も厚みに  
差が出ないからな



カードをすり替えなくても  
トレード終わる瞬間に  
ずらして回収…

お前が注意して見えても  
そちら側から見えるカードは問題ない訳さ  
ま、すり替えなかったからこそ  
お前は引つかかってくれたわけだが…



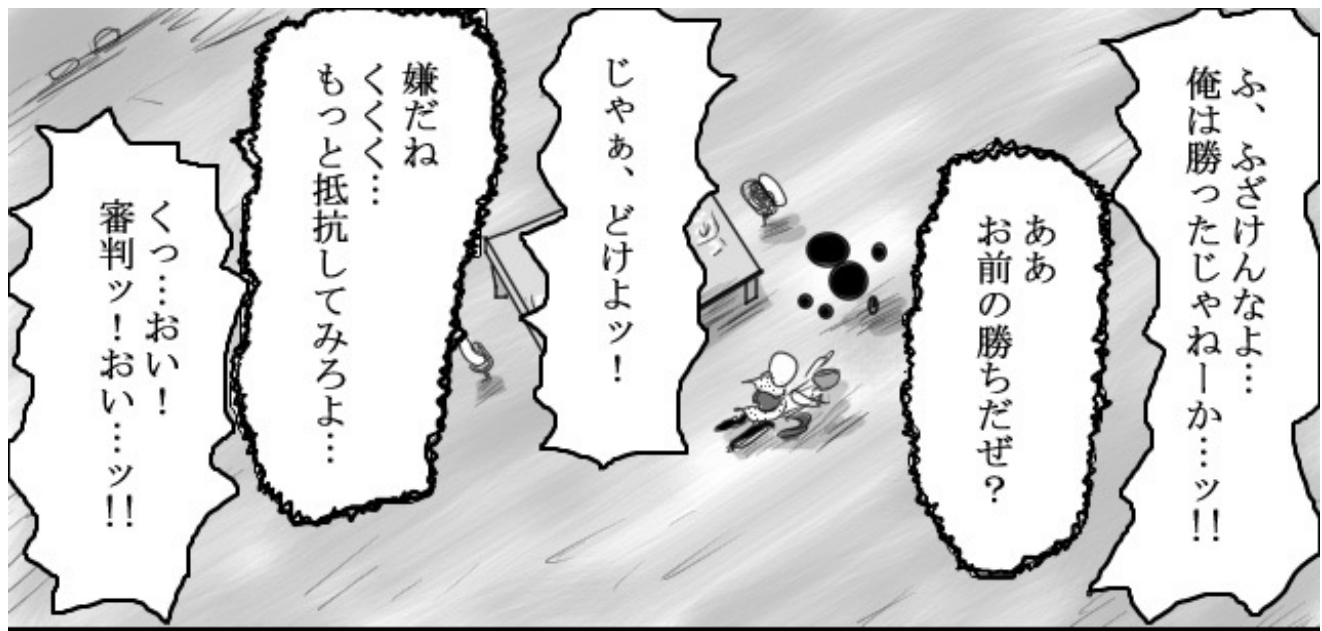












君、何か勘違いしているね  
勝負はついた

アロケルが君を殺す事は  
勝負とは別の話だよ



人間の世界でも日常茶飯事だろ？  
勝負の終わった後で  
負けた腹癒せに相手を痛めつけたり  
ふふふ！  
殺したりするんじゃないのかい？  
悪魔も人間と変わらないよ

安心しなよ  
人間の世界ほど  
理不尽じゃない

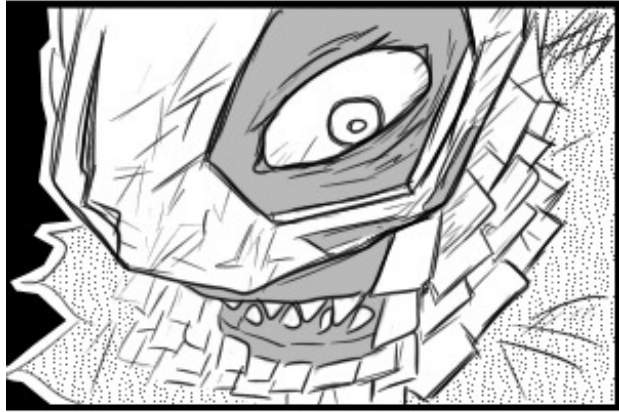
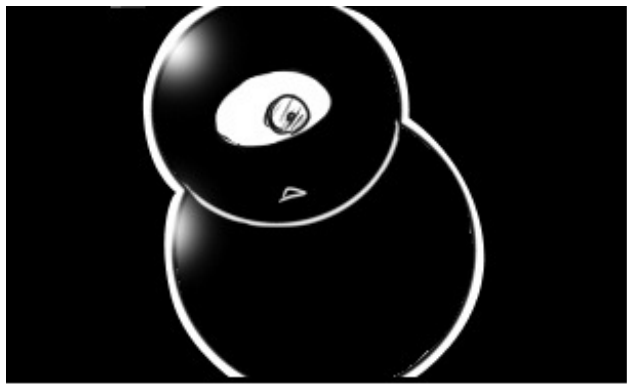
勝負そのものは  
君を殺しても  
アロケルの負けは変わらない

今回で連勝もなくなるし  
君が勝ち取ったコインも  
アロケルに戻る事はない

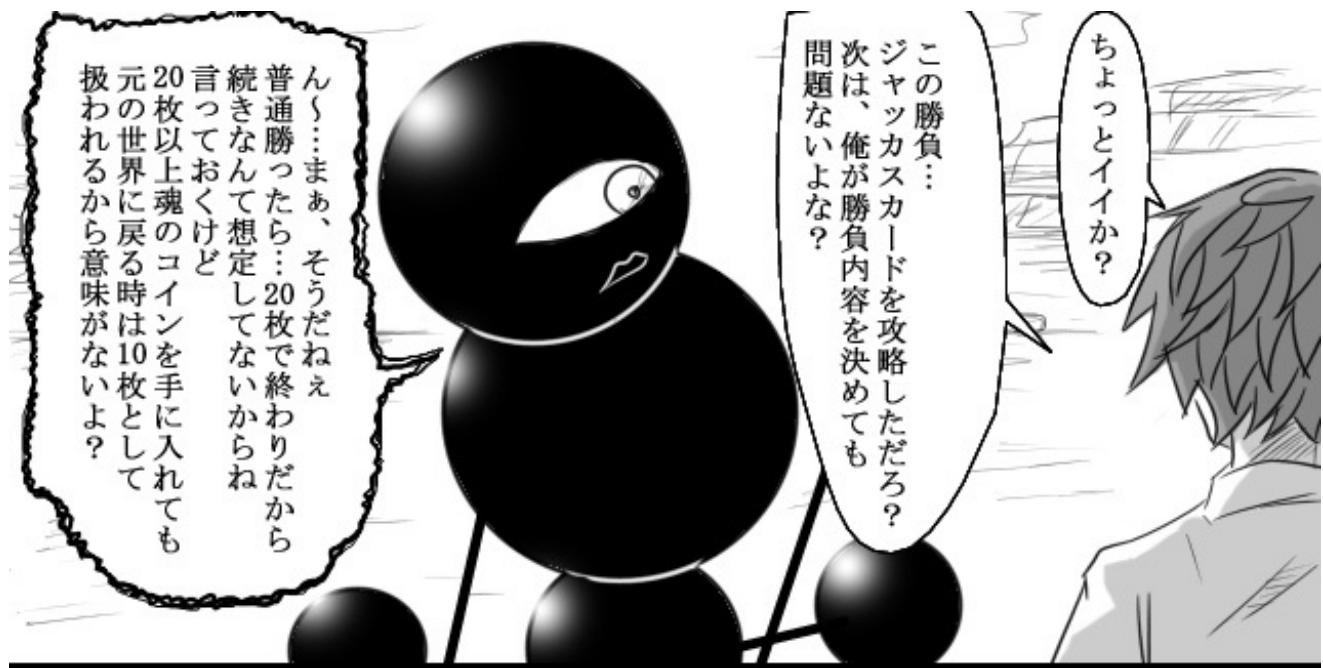


.....





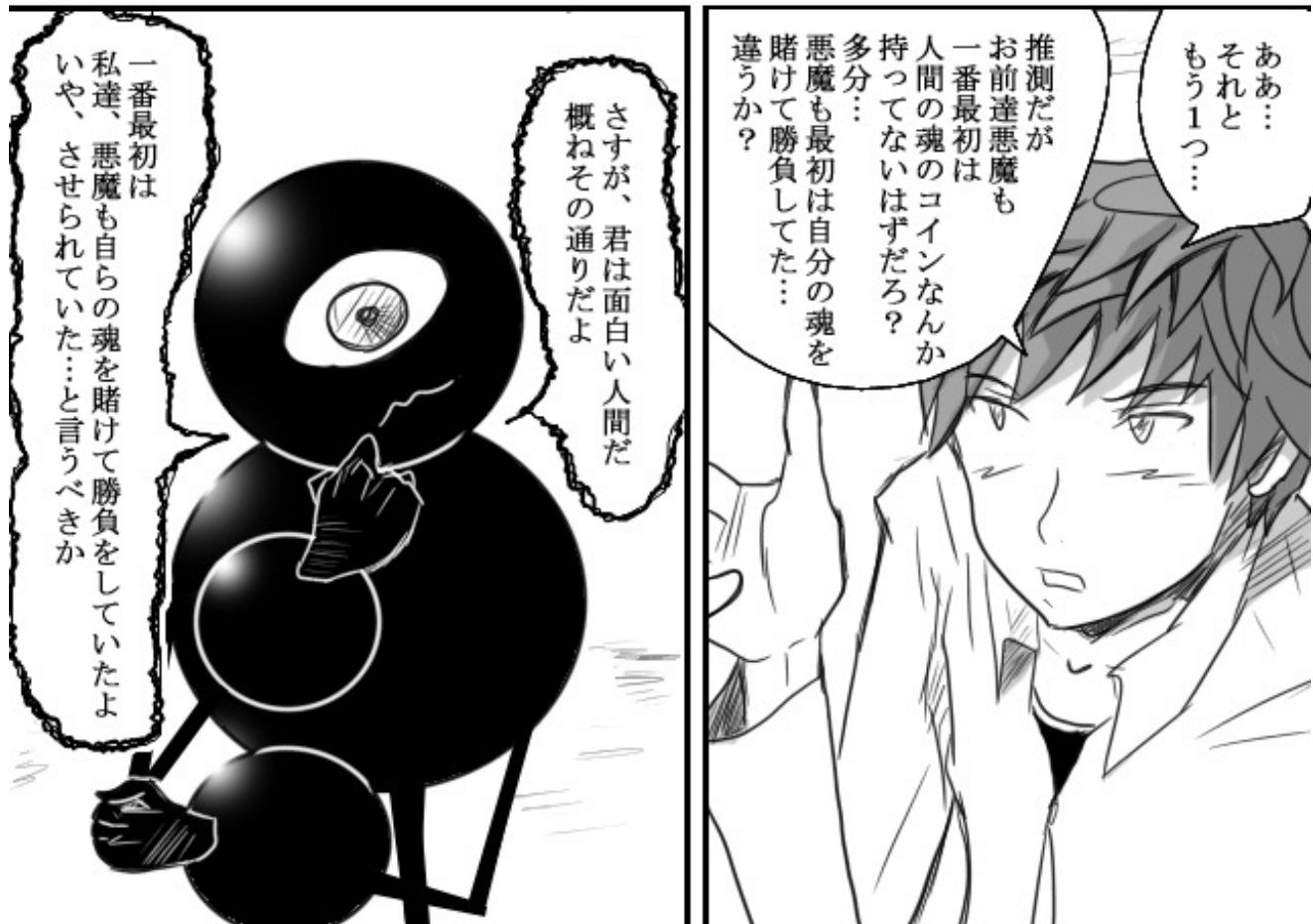




ちよつとイイか？

この勝負：  
ジャッカスカードを攻略しただろ？  
次は、俺が勝負内容を決めても  
問題ないよな？

ん〜…まあ、そうだねえ  
普通勝つたら…20枚で終わりだから  
続きなんて想定してないからね  
言っておくけど  
20枚以上魂のコインを手に入れても  
元の世界に戻る時は10枚として  
扱われるから意味がないよ？



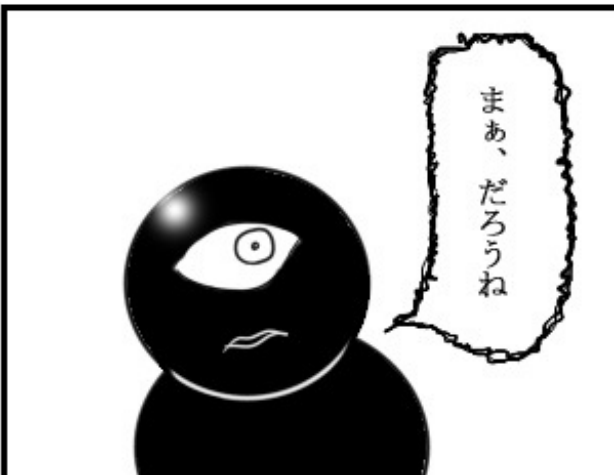
ああ…  
それと  
もう1つ…

推測だが  
お前達悪魔も  
一番最初は  
人間の魂のコインなんか  
持っていないはずだろ？  
多分…  
悪魔も最初は自分の魂を  
賭けて勝負してた…  
違うか？

さすが、君は面白い人間だ  
概ねその通りだよ

一番最初は  
私達、悪魔も自らの魂を賭けて勝負をしていたよ  
いや、させられていた…と言うべきか







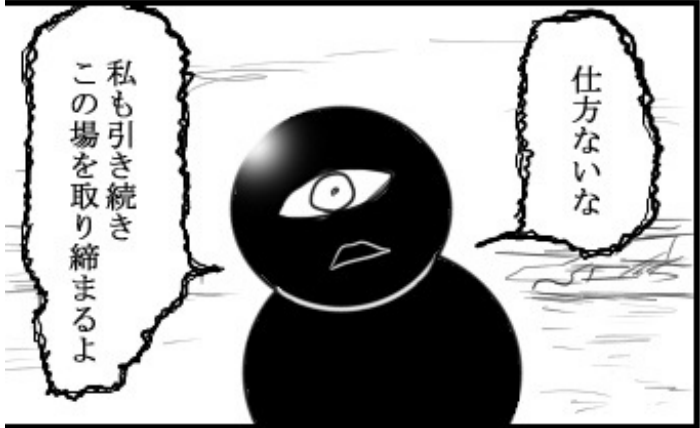
勝負内容を定める代わりに  
悪魔側の有利な条件にする  
勝負のルールを聞くだけでも  
損はないだろ？  
聞いた後で  
勝負するかどうか  
決めてもらってイイ



勝負はしないが  
内容だけは聞いてやる

ふん…

ザッ



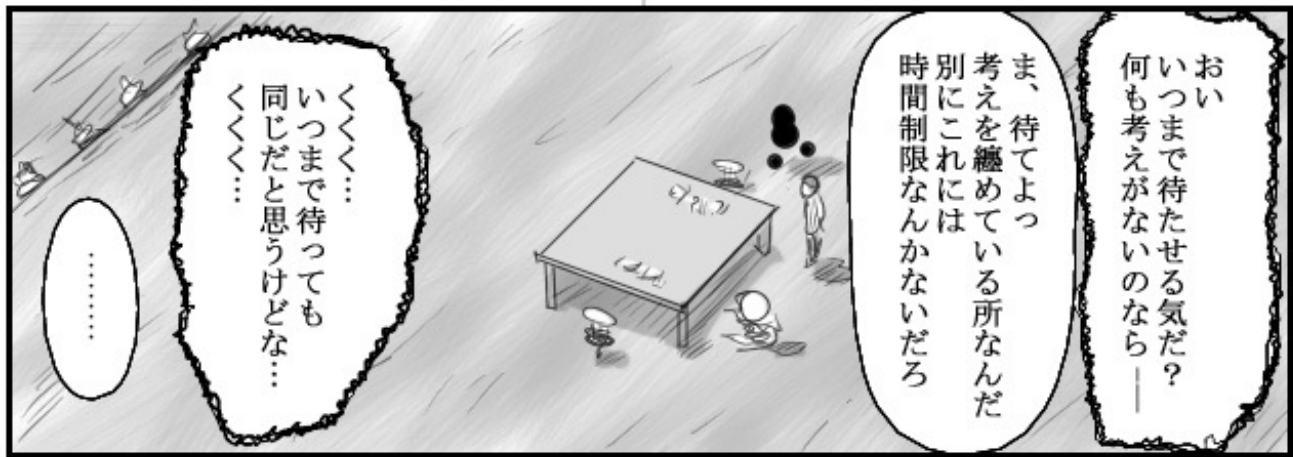
仕方ないな

私も引き続き  
この場を取り締まるよ



とりあえず…  
なんとか、とりあえずだが  
時間の猶予が出来た…

けど最悪だ  
最悪の状況だ…  
悪魔が勝負に乗ってくるほどの  
有利な条件を考えないと…  
多少じゃない  
異常なほど有利な——







勝負内容は簡単だ

この俺の魂のコインを探し当てるつまり：「宝探し」みたいなモンだお前が隠して、俺が探し当てる単純だろ？



悪魔：お前に有利な条件として――

お前が隠すのはこの地面の中だ  
範囲は：お前が決めてくれてイイ



