

USTREAM



TEXT

**Ryosuke Okamura**

# 目次

- USTREAM について . . . . .
- USTREAM 配信に必要な物 . . . . .
- 著作権に注意！ . . . . .
- USTREAM 配信の仕方 . . . . .
- ☆アカウントを取ろう！ . . . . .
- ☆自分の番組を作ろう！ . . . . .
- ☆ライブ配信をしよう！パソコン編
- ☆ソーシャルストリームとの連携！
- ☆携帯ライブ配信をしよう！iPhone 編
- USTREAM 宣伝・集客方法 . . . . .
- USTREAM 配信の活用術 . . . . .



# USTREAM について

USTREAM.tv は 2007 年 アメリカで設立された  
動画共有サービスです。

ビデオカメラの撮影映像や動画ファイルの再生映像  
などをリアルタイムに配信できます。

Web ブラウザと Web カメラ、インターネット接続環  
境を備えたパソコンがあれば、すぐに利用できる。

iPhone や Android などのスマートフォン向けアプリ  
ケーションも用意されています。「UST」(読み方は「ユ  
ースト」) と略して表記したり、呼ばれたりするこ  
とが多いです。「YouTube」のような動画共有サイトと  
の違いは、撮影中の映像をリアルタイムに配信・閲覧  
することにあります。

SNS との連携機能は友達の友達、さらにその友達と  
芋づる式に視聴者を増やすツールにもなっています。  
視聴者が SNS でやり取りしているメッセージは、放  
送中の番組と並べてリアルタイムに閲覧できるよう  
になっています

# USTREAM 配信に必要な物

## パソコンから配信

- パソコン（ノート&デスクトップどちらでも可）
- インターネット接続（有線&無線どちらでも可）
- Webカメラ（DV・HDカメラでも可）
- マイク

パソコン配信のメリットは  
ラグが少なく、多機能！！



## 携帯電話から配信

- 携帯電話

（iPhone や Android などのスマートフォンの方が  
アプリケーションがあるため、配信しやすい。）

携帯電話配信のメリット  
どこでも配信ができ、場所をとらない



## このようなツールがあると便利！！

### 【SCFH DSF】

～デスクトップの特定の範囲を視聴者に見せる～

- ・ 画面取り込み用の DirectShow フィルタ
- ・ ハードウェア支援による高速な縮小処理が可能
- ・ 複数の取り込み範囲を自由に配置できる  
レイアウト機能搭載
- ・ USTREAM、Stickam 等の映像ソースとしても  
使用可能

### 【Ustream Produce】

～高品質でストリーミングを行うための

デスクトップ アプリケーション～

- ・ 複数のトランジションを作成
- ・ iPhone での視聴用に最適化
- ・ Picture in picture をサポート
- ・ スクリーンキャスト配信で、デスクトップを表示

### 【コメントビューアー】

～リアル来場者数が表示できて、

誰が発言したか ID が見れるツール～

- ・ 放送を見ているリアルタイムの人数がわかる
- ・ 誰が発言したか ID が見れ、HN を登録出来る

### 【LimeChat】

～Windows 用の IRC クライアント～

- ・ 1 ウィンドウで複数のサーバに接続できる
- ・ コメントが集中してもチャットが固まりにくい
- ・ ユーザーを無視リストに登録することができる

### 【棒読みちゃん】

～音声でコメントを読み上げるツール～

- ・ 入力した文章、クリップボードの読み上げ
- ・ 8 種類の声質を切り替えられる機能
- ・ 声質/速度/音程/音量の指定 (ライブ配信者向け)
- ・ 単語を登録する辞書と、発音を修正する辞書機能

# 著作権に注意！

USTREAM では、JASRAC、イーライセンス、JRC と音楽著作権に関する包括契約締結しており利用者は、使用した楽曲を USTREAM に報告するだけで、利用者自身が許諾を取ることなく、「歌を歌ったり、楽器などを用いて演奏する事」が可能になりました。

その一方、音源を用いて、「BGM として利用したり、DJ プレイなどを配信する」場合、一般的に多くの曲が許諾の範囲外になります。利用可能な曲は、JRC サイトから検索できます。上記以外の著作権・著作隣接権の権利処理は利用者自らが許諾を取る必要があります。



# USTREAM 配信の仕方

☆ アカウントを取ろう！

USTREAM

カテゴリ▼

検索

ログイン | サインアップ

ライブ配信

## 1、上部のメニューの「サインアップ」をクリック

Ustreamによるこそ

ライブ配信を楽しみましょう

名前

あなたの名前を登録することで、他のユーザーとつながります。

姓

ユーザー名

パスワード

パスワード再入力

Eメールアドレス

国

JAPAN

ここから変更できます。

州

米国以外の国

ここから変更できます。

郵便番号

郵便番号を入力してください。

性別

男

生年月日

年 月 日

私は 18歳未満とプライバシーポリシーに同意します。

同意したことで、USTREAMはあなたの個人情報を収集し、分析し、改善し、パーソナライズされたコンテンツや広告を提示し、プロモーションやその他のマーケティング活動に使用させていただきます。

アカウント作成

Ustream に登録しませんか？

Ustream では 24 時間、世界中のユーザーイベントまで、世界中のあらゆる場所からライブ配信されています。今すぐ登録を申し込んで、まずはあなたのライブ配信。

- 世界中のライブ配信をインターネットに流し込みましょう。
- コンピュータからスマートフォンから配信しましょう。
- コミュニティによってライブ配信の通知設定をしましょう。大事なライブを見逃しません。



## 2、必要事項を記入し、アカウントを取得する

※ アカウントを取得すると、「ライブを配信できる」

「USTREAM の中で知り合いを探せる」「他のユーザーのコミュニティに参加できる」などができます。



## ☆ 自分の番組を作ろう！

1、マイページにある  
「新しい番組を作成」から  
配信用チャンネルを作成する

2、フォーム内に好きな  
チャンネル名を入れて、  
新規番組を作成する

3、右記事項に自分の放送  
スタイルに合った言葉を入  
れる。

※タグは単語と単語の間  
にスペースキーを入れる  
と複数のタグを作ること  
ができます。



新しい番組の作成

新しい番組の作成

### 新規番組名

新規番組名を入力して、「作成」をクリック

作成 or 取り消す

### 番組名

USTREAM SHOW

番組URL: <http://ustream.com/p0trvmyz80w>

### カテゴリ

テレビゲーム

どんなタイプの番組を配信していますか？

### 番組タグ

USTREAM GAME TEST

あなたの検索する際にヒットしそうな単語を入力してください

### 番組ロゴ

参照...

### 番組について

USTREAM TEST

あなたの検索する際にヒットしそうな単語を入力してください

保存

# ☆ライブ配信をしよう！（基本操作・パソコン）

- 1、ライブ配信ボタンでライブ開始
- 2、Adobe Flash Player でのカメラへのアクセスを許可します
- 3、カメラやツールを使った映像が配信画面に流れます



- ① 「配信の開始」でそのままライブ配信が始まります  
ライブ配信中に「録画の開始」で配信が録画されます



- ② 左：映像、音声の出力操作を行います  
中央：VUメーターを見て音量調整を行います  
右：複数の映像、音声が出力できる場合切り替えられます



# ☆ソーシャルストリームとの連携！

- 1、赤枠の中でソーシャルストリームとコメントを表示できます
- 2、赤枠の右下にあるソーシャルストリームをクリック



- 3、右記の画面が表示されます
- 4、アカウントを所持している所にチェックを入れます
- 5、USTREAM との**連携許可の表示**が出るので許可する
- 6、**連携**されると右記の様にソーシャルストリームのコメントが表示されます



## ☆ 携帯ライブ配信をしよう(基本操作・iPhone)

- 1、無料 iPhone アプリ「Ustream Live Broadcaster」を取得
- 2、パソコンと同様にアカウント、番組を作ります  
※パソコンのアカウントでも可
- 3、ログインすると下記のような画面が表示されます
- 4、まず、下記の赤枠で囲われた「OPTIONS」を開きます



- 5、「OPTIONS」を開くと「Sharing」という項目がでてきます
- 6、「Sharing」は Twitter、Facebook、Youtube との連携が可能
- 7、「Sharing」の欄にある「OFF」を「ON」にすると、配信と同時に自分の Twitter、Facebook、Youtube に配信開始のメッセージと URL が投稿されます

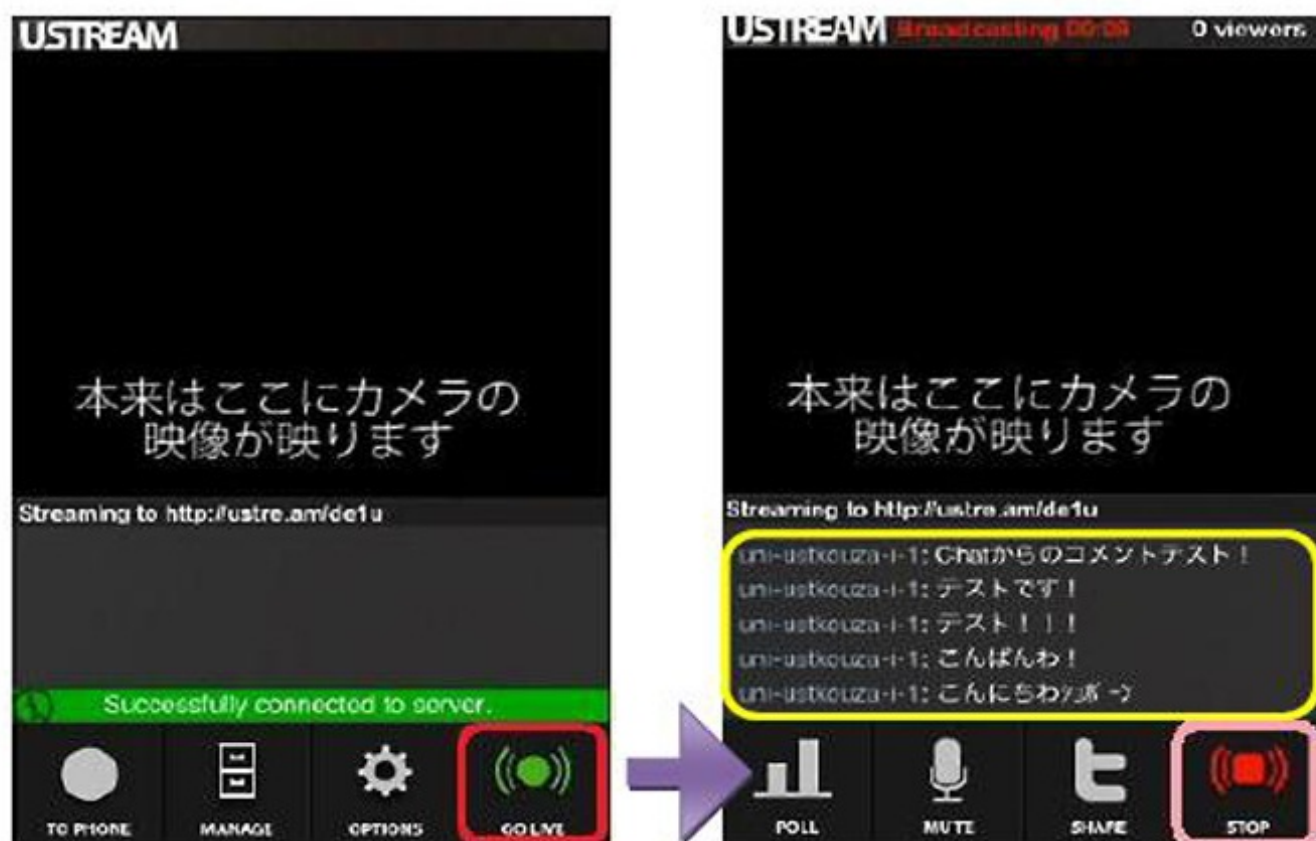
## ☆携帯ライブ配信をしよう(基本操作・iPhone)

8、赤枠で囲われた「GO LIVE」を押すと、ライブ配信されます

※配信を開始する前にカメラに映って、個人情報が見えるような物はないか確認してください

不安な方は指でカメラを隠してしまいましょう！

9、「GO LIVE」が「STOP」となると配信中という意味です



10、「STOP」をもう一度おすと、配信が停止します

※黄色い枠で囲われた所で視聴者(リスナー)のコメントを読むことができます

(アンドロイド携帯もほぼ同様の手順で配信ができます)

# USTREAM 宣伝・集客方法

USTREAM ライブ配信を行うということは、自動的に視聴者(リスナー)が観覧する可能性があります。放送者としては視聴者が多ければ多いほどいいわけですから、宣伝・集客方法は覚えておかないといけません

## ☆ 宣伝・集客方法

- 1、Twitter、Facebook などでの告知をし、  
フォロアーなどにも呼びかけ宣伝してもらう
- 2、USTREAM の番組表に申請する
- 3、他のライブ配信者の放送にスカイプ等で通話し、  
他の放送の視聴者を巻き込む
- 4、Justin.tv、ニコニコ生放送など類似のサイトなど  
でもライブ配信を行い、視聴者を誘導する

※視聴者(リスナー)のコメントなどをこまめに  
反応すると人数が減らず、持続的に来てくれます

# USTREAM 配信の活用術

## 1、TL との対話は行わない方針の場合の活用

(大規模なコンサート配信などの例)舞台のアーティストは全く TL を見ず、歌や演技に集中。ただ、この場合でもアーティストに代わり、USTREAM の開始や、楽曲の名前、視聴できないという方へのタイムラインサポートなど、裏方の対応役がいた方がいいです

## 2、UST のみで、会場観覧者がいない場合の活用

USTREAM の視聴者のユーザは、Tweet した内容を読み上げてもらったり、質問に答えてもらうことを非常に喜び、そのお礼や 喜びの Tweet がさらに Twitter 内で新たな視聴者を呼ぶ効果があるばかりか、継続的な「ファン」になっていただく第一歩となります。しかし全ての TL を読んだり、答えたりすることが難しかったり、その場で即答できない場合もあります。その場合は、司会進行者とは別の TL 担当者が並行して、または番組後に回答が Tweet に答えたり、することがいいと思います

# USTREAM 配信の活用術



## 3、番組の構成、タイムスケジュール作成を活用

番組の内容、構成、場面ごとの出演者、所要時間のタイムスケジュールを決めます。その都度どういう配信や音質がいいかメモしておきます。また、iPadでの視聴を必要するかどうかも注目点です。それにより、カメラ数、機材、配信方法が変わります。

## 4、番組、公式アカウント、ハッシュタグ等の登録

配信を外部委託するにしても、新規のUSTアカウントを取り、チャンネルを持つことをお勧めします。チャンネルを決めたら、**USTWEET**に登録すると自動でTLを記録してくれます。TLからRT、返信、リフォローなどができ、分析ログも見れお勧めです



# USTREAM 配信の活用

## Ustream Producer

Ustream Producer 一番最初の画面  
ユーザー名とパスワードを入力

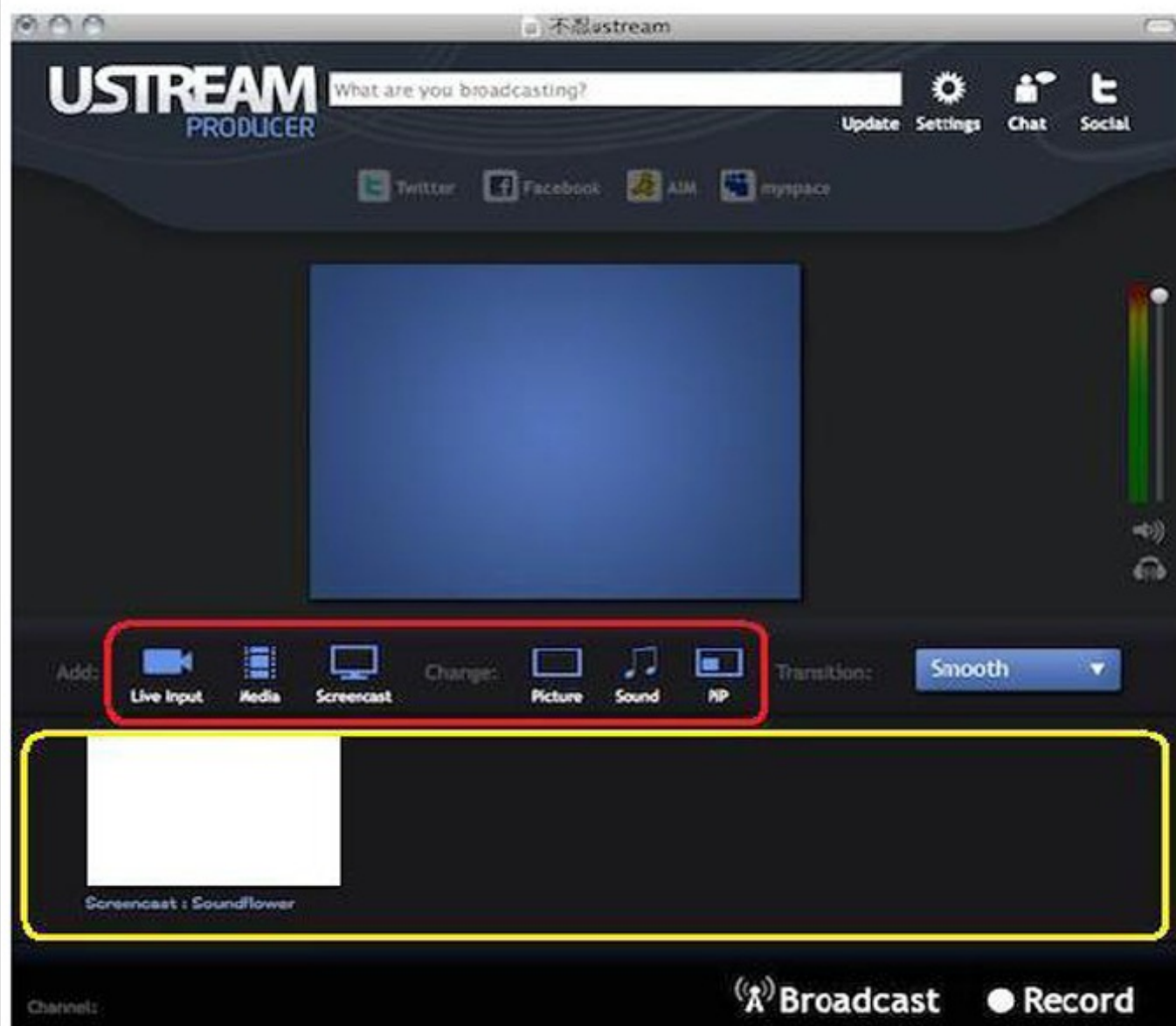


～機能が豊富で高品質でストリーミングを  
行うためのデスクトップ アプリケーション～

# USTREAM 配信の活用

## Ustream Producer

次のページで赤枠で囲んだよく使う機能を紹介  
「Live input」「Media」「Screencast」「Picture」「Sound」「PiP」



※右下の「Broadcast」でライブ配信を始めます

# USTREAM 配信の活用

## Ustream Producer

### 「Live input」

接続しているカメラやマイク、ツールを音声と映像で一つずつ選択し、黄色の枠にサムネイルを作り放送

### 「Media」

PC に保存してある画像やムービー、音声を取り込み黄色い枠にサムネイルを作り配信ができる

### 「Screencast」

デスクトップ上の画面を放送に配信でき、範囲指定もできるので、画面を自分の好きな大きさを表示できる

### 「Picture」

配信中に表示させたい画像を取り込み、映像を画像に切り替える

### 「Sound」

配信してある放送画面のまま音楽を取り込み、放送中の BGM などに活用できる

### 「PiP」

放送画面にもう一つ別の小さな画面を映し出せ、配信中に 2 つの画面で配信できる



USTREAM.TV

**Ryosuke Okamura**