

極め

## はじめに

---

このアプリは中毒症状を起こす

24時間営業

まるでCVSのようだ

はまりすぎ注意

## 構成要素

---

店員 カウンター 机 椅子 材料 飾り 機能性アイテム

## はじめよう

---

mixiに入会しよう。

URLは [mixi.jp](http://mixi.jp)

紹介が無くても入会できるようになったよ。

必要な物は 有料プロバイダのメールアドレスか日本国内携帯電話のメールアドレス。

無尽蔵にサブアカウントを増やされてしまわないように本人確認する為に必要なのでしょうか。

mixiに入ったら アプリの中から探して登録して開始！

BGMと効果音があるので音量注意。

小さな店にコの字型カウンターとカウンター用椅子 机と椅子のセットが一组 マイクと置物が有ったかな。

あなたとアシスタントと2人で運営するのだ。

どちらかをウェイター どちらかをバーテンダーにして来客を待つ。

お客様が着席するとバーテンダーが勝手に飲食物を作ってウェイターが運ぶ。

お客様は文句を言わずに飲食する。

飲食が終わると席を立つ。

時々 トイレが欲しいと言いながら帰る。

ウェイターが食器を粉砕するとコインが手に入る。

コインを貯めて材料や備品等に変えて行く。

基本はこの繰り返しだ。

## カウンター

---

コの字型カウンターは効率が悪い。普通、カウンターに座ったお客様にはバーテンダーが直接配膳するものだが、ウェイターに任せている。しかも、ウェイターがいない方に置く。ウェイターはカウンターの端まで取りに行きお客様に届ける。

小さいカウンターならば、そのような無駄な動きが無い。

## ウェイターの移動距離

---

バーテンダーは作成能力が決まっている。差がつくのはウェイターの移動距離だ。どれだけ短距離でサービスできるかを考えよう。

カウンターと机をできるだけ近くに配置する。とは言えウェイターが配膳できなければ意味が無い。ウェイターをカウンターと机で動けなくしてしまうのが一番効率の良い配置と言える。

空 空間

物 障害物

机 机

椅 椅子

宅 カウンター

作 バーテンダー

空空■作■空空

空椅机宅机椅空

空椅机空机椅空

空空机机机空空

空空椅椅椅空空

空空空空空空空

空空空空空空空

空空空空空空空

これで一步も動けない

## 長机の効果

---

高いが長い机を買おう。6人まで同時飲食可能だ。

椅机机椅

椅机机椅

椅机机椅

椅椅椅

机机机

机机机

椅椅椅

8人座れそうな気がするが・・・

空椅椅空

椅机机椅

椅机机椅

椅机机椅

空椅椅空

一、二、三、四は同じ机空間を共有するので どちらか一方しか飲食できない。

空一二空

一机机二

椅机机椅

四机机三

空四三空

長机はどこか一ヶ所開いていれば6席全部に配膳可能だ。

空作宅空物

空椅机机椅

空椅机机椅

空椅机机椅

こうすれば 一歩も動かないで12席配膳可能となる。

空椅机机椅  
空椅机机椅  
空椅机机椅  
空作宅空物  
空椅机机椅  
空椅机机椅  
空椅机机椅

店員が増えた時はこうだ。

空椅机机椅空  
空椅机机椅空  
空椅机机椅空  
空作宅空宅作  
空椅机机椅空  
空椅机机椅空  
空椅机机椅空  
空空空空空空

## ウェイターとお客様

---

お客様の移動できる方向は4方向だ。

空上空

左空右

空下空

ウェイターの移動できる方向は8方向だ。

斜上斜

左空右

斜下斜

なので以下の配置はウェイターは通れるがお客様は通れない

机空机空

空机空机

机空机空

空机空机

## トイレの設置

---

お客様は飲食後にトイレを要求する場合があります。使えるトイレが無いと人気は下がる。人気によって来客数が変わる。60%もあれば満席経営できるだろう。

お客様は飲食後、時々、汚れていないトイレがあれば使用する。数回使用したトイレは汚れる。掃除が必要だ。しかし、掃除係を置くのは効率が悪い。掃除させてもコインにならないからだ。掃除係を置くくらいならばトイレを置かない方が良い。

汚れたトイレはクリックすればきれいになる。

## ゴミ掃除

---

時間によってゴミが貯まる。ゴミが出現するタイミングは画面が切り替わる時。

友人のバーに行く。

外装を見る。

店員の装飾を変更する。

メニュー画面を見る。

内装を変更する。

等をして 店に戻ったときに出現する。

ゴミ 1 個で 5 コインの収入になる。しかも 1 日最大 3 個の材料が手に入る。

ゴミが有るとお客様がかじったリンゴのマークを出して帰ってしまう場合がある。

影に隠れているゴミ。見えていても拾えないゴミ。色々だ。

そんな時は画面を切り替えればゴミの位置が変わる。

なんとか切り替えればいつかは全部拾える。

## ゴミ 作成・移動・掃除

---

このアプリはゴミを拾うゲームと言っても過言ではありません。ゴミを拾ったらあとは眺めていればいいと言えます。

### 作成

ゴミは時間が経つと出現します。自動では出現しません。アクションに因って出現します。

### ★再起動

店員のアバターアイテム変更

店舗の改造

等

### ★移動

ゴミの位置は移動します

メニュー・材料一覧を見るだけ

外出

### ★掃除

ゴミをクリックすれば掃除できます。影に隠れていて見つからないゴミがあります。見えているけれど取れないゴミがあります。そんな時は移動してから取ります。

## 机の数

---

店を再始動する時にコインや経験値を得る時がある。その数は時間と人気と机の数で決まると言われている。その中で簡単に操作できるのは机の数だろう。置き方にルールは無いようなので余り空間等に単機を置こう。

机机机机

机机机机

机机机机

机机机机

このような無意味に置かれた机が、影でコイン数や経験値を増やす。

但し、最大3000コイン600経験値である。大量に机を設置したならば、日に何度か収穫する必要が有るだろう。特に起床時のそれは重要だ。たいがい最大コイン最大経験値が得られるからだ。

## 音と映像について

---

初期状態では BGM有り 効果音有り 画質精巧 に成っている。この状態は客と店員の動きがゆっくりだ。BGM無し 効果音無し 画質荒く にすると高速に動作する。速度はコインや経験値の獲得数に関るので重要だ。

もっと早く動かしたければ、画面表示をしなければ良い。二つの方法を発見している。窓を最小化する。別のタブを表示しておく。但し、新しいFLASHプレイヤーでは動作停止してしまう。ダウングレードすれば高速に動くようだ。

## 店員の体力回復

---

### ★体力回復アイテムを使用する

アイテムを持っていない場合コインが必要になる。

90	25%
170	50%
240	75%
300	100%

マイミクの店の店員を10人体力回復すると1アイテムもらえる。『体力回復したよ』と 置手紙（メール）してくれば御礼に体力回復してくれるかもしれない。

### ★休憩する

~~休憩中はアプリからログアウトしていると早く体力回復するので、全員休憩してログアウトするべきだ。~~1分5%程度の体力回復と言われているが20分で0%から100%にならないので1分4%程度と考えた方が良い。店を**CLOSE**しておくとも人気は下がらない。

休憩終了時に裏コイン裏経験値が入るので、机の数によっては大きな損失にはならないだろう。

### ★乾杯してもらおう

マイミクが店に訪れて体力50%以下の店員と乾杯してくれる時がある。この場合コインも休憩も不要で体力100%に回復するので最も効率の良い回復方法と言える。問題は他人任せだという所。乾杯を反映するには店の再起動が必要となる。乾杯してもらっているのに気づかずにアイテムで体力回復してしまう場合が考えられるので、再起動してみてダメならば体力回復すべきだろう。置手紙があれば再起動のきっかけになる。（郵便受けに表示されている手紙数は再始動等のアクションが無ければ変わらないが、郵便受けをクリックすれば手紙の有無がわかる）

## PC環境

---

このアプリは非常に重い。CPUパワー、メモリを必要とする。しかし我装置は古臭い物ばかり。マイ・バーをやりながら他の仕事をするのには荷が重い。新しい装置を買う金銭的余裕も無い。古臭い装置をひとつマイ・バー専用にした。

専用マシンのネットワーク環境を整える。マイ・バーが動くように成ったらvncをインストールする。他の装置からこの装置をネット越しに操作するのだ。一通り操作できたら、画面、キーボード、マウス等はずして再起動し操作できるか試す。LANの届く範囲ならばどこにでも置けるので、さほど邪魔にならないだろう。

## Wiki

---

攻略本を作りながら攻略サイトのURLを書いたらこの本の意味が無くなってしまうけれど、それも重要な情報なので軽く触れておこう。

検索エンジンを駆使すれば簡単に見つけられると思う。

自分にはWiki形式が分かりやすい。ここ数ヶ月見ていないが、以前はたいへんお世話になった。

(Wikiがわからないならばそれも検索してね)

## 材料の値段

---

あ～ 書いた記憶もあるが・・・この本だったか、ブログだったか、メールだったか???  
なので とにかく書く。

### ★の数 底値

1	3500
2	4000
3	5000
4	7500
5	9000

### ★値段が変わる時刻

0 : 3 0 6 : 3 0 1 2 : 3 0 1 8 : 3 0

値段の変更はランダム。

### ★材料が変わるのは 6 : 3 0

これらの情報を基に安く有効に仕入れよう。自分は30個以上を目標に買い集めていて交換に応じております。マイミク申請は年中受付中。ハンドルはいっぱいあってな（現在のハンドル Z80-A）

## バージョンアップ (らしい)

---

2010年12月半ばなんだかバージョンアップ。  
ちょこちょこ変更されていて、その都度問題が出ていた。  
今回は大きな変更があった。

- ・見栄え
- ・バーランク

なんだか良くわからないが、条件によってバーのランクが決まり、登録したメニューによって収入が増える (らしい)。

変更があると問題が出るのがこのアプリ。今回も出ました。しかも致命傷。ゲーム画面になる前にエラーで落ちる。つまりゲームができないのだ。とほほ。  
緊急メンテに入り復旧したようだが、まだまだ油断できないよ！  
このゲームは 緊急事態にも動じない力をつけてくれる。

材料の品揃えが予想外の時に変わったような気がする。気のせいだろうが・・・

## クリスマスイベント 靴下

---

ひとりの持分10クリック

10人の靴下をクリックしても良い

ひとりの靴下を10回クリックしても良い

自由だ

但し 5クリックされた靴下は店主が靴下をクリックしてプレゼントを受け取るまでクリックできない

プレゼントがしょぼい

タイル1枚だったり

百コイン程度だったり

チリも積もればゴミになる か・・・

## 毎日クエスト

---

1日1度クエストが提出される。手間と支出の割に収入が少ない。

- 内装（個数・コイン数）
- 外装（個数・コイン数）
- トイレクリック
- 乾杯！
- 皿クリック
- アバターパーツ購入
- 材料交換
- メニューレベルアップ

材料交換は交換できなくても申し込んだだけでクエスト終了となるのでアシスタントに頼めば良い。

メニューレベルアップがなかなかこないなので、メニューコンプしようかと考えている。

クエストをこなしながら、内装、外装、アバターパーツのメダル獲得を狙える。メダル獲得条件は購入数なので安い物を売買すれば少ないコインで済む。

内装は床タイルが安い。

100コインで購入できる物は以下の通り。

外装 極小、白壁

アバターパーツ 口、ひげ、顔、ズボン

## クリスマスイベント

---

イベントは詳しく書いてもすぐに不要な情報になるのでさくっと。

靴下の中のボーナスをもらう。

友人の靴下を20回クリックする。

トナカイ・スノーマン・プレゼントボックスを設置する。（イベント前に購入した物はカウントされない）

飴を30個。

サンタさんを80回捕まえる。（店外の木に隠れている）

100000コインでアイテムを買う。（内装を変えるとスロット・ルーレット・ガチャ等のコインがクリアされるバグに見舞われているならば外装や店員のスタイル使おう）

報酬は金ぴかな物と20ハッピーコイン等。

## コインの貯まる物

---

設置して使ってもらおうとコインが貯まる物がある。括弧内は貯まるコイン数

- 高いルーレット (50)
- 高いスロットマシン (100)
- 岩石ルーレット (120?)
- 岩石スロット (150?)
- レコードプレイヤー (150)
- ビールサーバ (120?)
- ポップガチャガチャ (200)
- 販売機 (不明)

他にもあったかも。

コインが満杯になるとマークが出るのでクリックすると満杯分のコインを獲得できる。多く貯まる物の方が少ない手間でも多く稼げる。値段が安いのでポップガチャガチャがお勧めだ。さまざまなバグ (不具合) がある。

- コインが貯まらない
- 貯まったコイン数がリセットされる
- 貯まったコインを回収できない

背が高いので設置のしかたによっては死角ができる。ゴミ拾いに支障が出るだろう。壁に貼り付けるのが良い。次善手は死角に物を置く。物があればそこにゴミは発生しないだろう。(トイレ隠しに有効だがクリック掃除しにくくなるかも)

効率は悪くなるが通路が無くてもコインが貯まる。

遊遊遊

遊遊遊

遊遊遊

これでも中心の遊戯物にコインが貯まるのだ。

## メダル獲得

---

行動の回数によってメダルを獲得できる。購入ならば100コインの物を売買していれば、少ない出費で回数を稼げる。

プレゼントメダルは同じ物を送りあう事で簡単に獲得できる。例 タイルを送り、送り返してもらう。

メニューは材料が手に入りにくいのでコインを貯めながら販売されるのを気長に待つか、別の物を購入して交換してもらう。

。以下に最安値を示す。

- レベル1 3500
- レベル2 4000
- レベル3 5000
- レベル4 7500
- レベル5 9000

## 酒樽

---

以前はマイミクをバーに勧誘すると使用できるようになり、勧誘した人数によってレベルアップしていたようだ。（未確認）

現在はビールを送ってもらいレベルアップするようになった。それまでの状態はクリアされてしまったようだ。（運営者が何の告知も無しに勝手に数値をいじってしまう。それが許されるならばゲームが成立しない。）

酒樽は人気を回復する。回復すると次に使えるようになるまでの時間を表示する。

レベルアップすると回復する数値が大きくなり、次に使えるまでの時間が短くなる。

## 客席とカウンター間 ウェイターの歩数

---

このアプリ最大の攻略法はウェイターの歩数を減らす事である。つまり客席とカウンターの間の距離を減らせば良い。全客席と全カウンターの間の歩数の和が小さければ目的を達成できる。左右に客席があり、右には左の2倍の客席があるならば右側にカウンターを設置した方が歩数の和は小さくなる。

席空空席席  
空空空空空  
空空空卓卓

席空空席席  
空空空空空  
卓卓空空空

左右同じ席数ならば右寄り左寄りどちらに設置しても同じ歩数である。

席席空空席  
空空空空空  
卓卓空空空

席席空空席  
空空空空空  
空卓卓空空

席席空空席  
空空空空空  
空空卓卓空

席席空空席  
空空空空空  
空空空卓卓

席席空空席  
空空空空空  
卓空空空卓



## 心がけ

---

- 何が起こっても驚かない事
- 運営者の発表を信じない事
- 数字はいい加減で勝手に修正されると思う事
- 不具合を修正してもらえないと思わない事
- 全て自己責任

## メンテナンス後の初期値

---

メンテナンス後は、BGMON・効果音ON・高画質という最も不利な状態に設定される。この設定はPC固有である。複数のPCを使用している場合全てを設定しなさなければならない。動作が遅いと感じたら設定を疑うべきだろう。

## 客席数とバーテンダー人数とウェイター人数

---

ドアを入ったお客様が椅子マークを出して帰らないだけの座席数を考えてみる。スロット等の遊具があればある程度そちらに行ってくれるので少な目の座席数で済むようだ。長机を使う場合6席が4組で24席あれば十分に見える。バーテンダーひとりがこなせる客席数は3席がせいぜいだ。24席あると時計マークで帰るお客様が多くでるが椅子マークが出ない分順調と考えるべきだろう。バーテンダーの人数とウェイターの人数はウェイターの歩数によって違ってくる。歩数が長ければひとりにひとり、短ければふたりにひとりくらいが最適だろう。

## 会員番号偶数奇数

---

mixiのIDの末尾が偶数か奇数かで材料ショップの取り扱い商品が違うらしい。偶数の人は奇数の、奇数の人は偶数のバーミクを作しましょう。

## クエスト メニュー

---

n種類のメニューをレベルアップする。

同じメニューを n回レベルアップしてもクリアできる。

## 裏技 コインを使わずにメニューを完全制覇する

---

※注意 お勧めしません。

バーミクの店への最初の訪問時に材料をひとつもらえる。なのでバーミクが100人いれば100個の材料が手に入る。1000人いれば1000個だ。そこで終わりだと思ったら甘い。マイミクを解除すれば解除した人数だけ新しいバーミクを増やせる。2000個3000個4000個。コインを使わずにメニューを完全制覇できる。

そんなにマイ・バーしている人を知らないって？公式、非公式に書き込みした人全員にマイミク申請するだけの事。なんならミクシーの会員全員に申請すれば良い。マイミクになってからマイ・バーに誘ってもいいのだ。

## ステージを作る

---

白いステージは白いタイルで作る。白い台を手前に置けば立体感が出る。全部を台で作ったら上がれないので手前だけ台、奥はタイルにする。立体照明等を置けばさらにステージ感が増す。ステージのマイクに人が行くようにするにはマイクの隣あたりにラジカセ等を置き、聴いている姿を歌っているように見せる。席が満杯にならないと聴きに行かないので座席数を減らそう。

## 酒樽

---

酒樽は人気を回復させる。レベルによって使用間隔、効果が決まっている。

人気は最大値以上にはならないので、ある程度人気下がった場面で使うべきだろう。

バーミクの酒樽レベルアップリクエストを受け取るか、自分でリクエストを送りバーミクがリクエストを受け取ると酒樽補充用の酒をもらえ、店外ルーレット近辺に置かれる。クリックすれば酒樽に入る。一定量貯まるとレベルアップする。バーミクが多いほど有利。