画像生成·初級講座 003



目次

「前書き」		1
「準備」		1
「手順1」		3
「手順2」		E.
「手順3」		7
「手順4」		6
後書き	1	11

「前書き」

グーグルの Gemini を使用して、A I 画像を生成する方法について解説します

解説には、パソコンの画面を使います・・・(スマホの場合は Gemini のアプリで、同じような手順で操作できるはずです)

Gemini は、グーグルが開発した生成AIです・・・その中のひとつの機能に、画像生成があります・・・高速モードでの解説になりますが、思考モードでも同様の手順で生成可能です

「準備」

前もってイラストを描いて、パソコンのドライブに保存します

このイラストを参照画像として Gemini ヘアップロードして、イメージの変更を依頼して立体的なイメージを生成します

手描きしたイラストは、次の画像です



 ${\bf wGem 0.jpg}$

「手順1」

ここからは、実際に画像を生成する手順を解説します

Gemini のサイトをパソコンのブラウザで開きます

そして、プロンプトの入力欄にある「+」ボタンをクリックして、パソコン内に保存した自作のイラストをアップロードする



 ${\bf wGem 1.jpeg}$

「手順2」

プロンプト欄にプロンプトを次のように記述します

「アップロードした画像を基にして、立体的なプラスチック模型のイメージを生成してください.」

そして、送信ボタンを押します



 ${\bf wGem 2.jpeg}$

「手順3」

生成された画像にマウスのポインターを合わせると、ダウンロードボタンが現れます・・・ (画像をクリックすると、ダウンロード用のページを開くので、そこからダウンロード する事も可能です)



 ${\bf wGem 3.jpeg}$

「手順4」

ダウンロードボタンをクリックして、画像をダウンロードします

・・・まぁ、これはこれで良いと思います・・・視点を斜め上にすれば、もっと立体感が 出たと思われる・・・以上です



wGem4.png

後書き

画像生成・初級講座003 (Gemini:手描きイラストを立体フィギュアに画像変換)

著作者: 茜町春彦

2004年より活動を始めたフリーランスのライター&イラストレーターです. 独自のアイデア・考察を社会に提示することをミッションとし、平等で自由な世界の構築を目指して創作活動を行なっております.

その他:

製品名等はメーカー等の登録商標等です. 本書は著作権法により保護されています. 2025年12月2日発行

画像生成・初級講座 0 0 3 (Gemini:手描きイラストを立体フィギュアに画像変換)

著 者 茜町春彦

制 作 Puboo 発行所 デザインエッグ株式会社