

TRPG会議です！

03 「悪辣地蔵」

2022/01/19

エリー ELYE



目次

シナリオ	1
リプレイ 20220119 リーン	3

シナリオ

会議です！ 03「悪辣地蔵」20211229 シナリオ

舞台は、現代日本。

GM はわたし。

PL は1 から3 人くらい。

GM「あなたたちは車で山奥のホテルに向かっています。すると見るからにやばそうな風体のお地蔵さんが一体立ってます。空っ風に吹かれて寒そうです。どうしますか？

通りすぎる？

あたたかくする？

GM「山のホテルに着いたあなたは温泉であたたまります。するとがっがっがっとして足音がします。振り替えるとさっきの地蔵を人にしたようないかついおじさんがいます。どうしますか？

服を着れるかどうかは、施したかどうか。

NPC いかついおじさん「さっきはよくもやってくれたな。おれは見ての通り貧しいこまってるじいさんだ。かわいそうだと思うならなんかくれ」

PL がどうするか。

NPC いかついおじさん「そんなんじゃ許さん。これを売ってこい！」

GM「いかついおじさんのフィギュアを30個くらい渡される」

NPC いかついおじさん「じゃあな」

GM「売りますか？ 売りませんか？」

PL の判断を会議する。

売る

いつ

誰に

いくらで

何個

売るか？

100 ダイス 2 回の代金で売れる

お地蔵さんのプレゼント

売らない

処分をどうするか？

100 ダイス 2 回の代金を落とす

お地蔵さんからの品代請求

裸のまま売りにいく

から

服を着て代金とられる

までいろんなエンディング

リプレイ 20220119 リーン

● GM

舞台は、現代日本。

今回は、リーンさんとよばせていただきますね。

GM「リーンは車で山奥のホテルに向かっています。すると見るからにやばそうな風体のお地蔵さんが一体立ってます。空っ風に吹かれて寒そうです。どうしますか？」

通りすぎる？

あたたかくする？

その他

■ PL

リーンでプレイ、了解しました！

持ち物に何か帽子やマフラーなどあったらかけてあげます。

● GM

GM「リーンは持っていたものでおじぞうさんをあたたためてあげました」

GM「リーンが後ろを向くとお地蔵さんがニヤリと笑いました！」

■ PL

リーン「...今、お地蔵さんが笑った気がした...気のせいかな...？」

● GM

GM「山の上の温泉に着きます。温泉に入りますか？」

■ PL

着いて荷物を置いたら早速入ります！

● GM

GM「リーンが気持ちよく温泉につかっていると、ずしん、ずしんと足音がします。どうしますか？」

■ PL

リーン「...なんだろう？」

浴室のドアから少し覗いてみます。

足音はこちらに向かってきているかわかりますか？

● GM

GM「足音が近づいてきていることが分かるので、今なら服を着られます。どうしますか？」

■ PL

では服を着て、隠れられるところがあれば身を潜めます。

● GM

GM「どかーんと派手な音を立ててドアがけ破られました。見るとさっきのお地蔵さんが立っています」

地蔵「お前、あんなもんで足りると思うなよ。おれは見ての通り貧しいこまってるじいさんだ。かわいそうだと思うならなんかくれ」

どうしますか？

■ PL

リーン「ええ...でも、今日は温泉にきたので、そんなに色々持ってないんです」

● GM

地蔵「ならこれを売ってこい！」

袋を渡されます。

開けると地蔵のフィギュアが30個入っています。

どうしますか？

● GM

売りに行くか

無視するか

■ PL

リーン「売れるものがあるんだったら、自分で売れば良いのに...。私お休みできたんですもん」

と一旦食い下がってみます

● GM

地蔵「俺がこの顔で買ってもらえると思うのか？」

■ PL

リーン「そうなんだ...。仕方ないです、売れなくても文句言わないでくださいね」

と言って受け取ります

● GM

判定入ります！

■ PL

はい！

● GM

1 ついくらで売れるか？

2 D 1 0 0

なんこ売れるか？

3 D 1 0

お願いします

■ PL

2d100 32、83 → 115

3d10 4,8,1 → 13

でした！

● GM

1 1 5 (E 1 3 = 1 4 9 5 円ですね

■ PL

リーン「半分も売れなかったなあ」

● GM

GM「リーンが風呂場の地蔵の元にもどると誰もいません。よく見るとメモがあります」

「金もフィギアもおまえにやるよ。あんがとな」

ハッピーエンド完結です！

● GM

ちなみに通り過ぎると裸で売らされて、
売らないと借金として地蔵から代金を請求されます。

■ PL

ありがとうございました！
どっちもつらい...よかった笑

● GM

悪辣なんで(笑)

これくらいの短編シナリオなら手軽にああすべていいですかね？

■ PL

ですね、もう少しゲーム的にやるが増えてもいいかなと思いますが、土台はまとまって遊びやすそうだと思います！

● GM

「ロールプレイ」と「1つだけ判定」なんで、判定部分を増やした方がいいですかね？？

どうするとかって、どうすると負けるか、分かってる感じにするとか

今のままだと小1くらいなら楽しめるけど、大人には物足りないでしょうね。

■ PL

「隠れたか」などにも判定があった方が面白いですかね？
ステータスとかがないので判定にしづらいかもかもしれませんが

TRPG 会議です！ が、どういうゲームなのかという説明を最初に入れば、シナリオ自体の勝敗などは特に明言しなくてもいいかなーと思います。

● GM

「自分で売れば？」には対応できたんですが「隠れた」には対応できなくてシナリオを優先しちゃったところが GM としてダメでしたね。

■ PL

判定の方法とかが決まってくれば GM の対応もできると思うので良かったと思います！

※ TRPG 会議です！ 02「生活保護」20211221 のアイデア出し依頼に続く。

TRPG会議です！03「悪辣地藏」

著 エリー ELYE

制作 Puboo
発行所 デザインエッグ株式会社
