

恋愛テーブルトーク・

# ラブコメ

Team Amane



# ゲームのはじめ方

---

## 恋愛テーブルトーク・ラブコメ ゲームのはじめ方

### 1. テーブルトークについて

テーブルトークRPGは「テーブルを囲んでゲームをする＝テーブルトーク」という語が、由来となっています。テーブルトークRPGでは、「ゲームマスター」と呼ばれる人物がゲームを主導し、会話をすることでゲームを進めていきます。ゲームのプレイヤーは、サイコロで様々な判定をしながら、架空世界で遊びます。

この本には「恋愛テーブルトーク ラブコメ」を遊ぶ上で必要となるルールが書いてあります。このゲームでは、ゲームマスターの他にプレイヤー1～4人位を想定して作られています。

### 2. サイコロ（ダイス）について

ダイスは6面体のサイコロを「D6（ダイスろく）」と呼びます。もう一つ使うのは、10面体のサイコロです。これを「D10（ダイスじゅう）」と呼びます。これは、おもちゃ屋さんやホビーショップ、インターネットで買うことが出来るので、手に入れて下さい。

「D6+2（ダイスろくプラスに）」の場合は、六面体のサイコロを一回振って出た目に「2」を加えます。

「D100（ダイスひゃく）判定」の場合、十面体のサイコロを2個使います。どちらか一方を10の位、もう片方を1の位に決めて振ります。それが目標となる値より小さければ判定成功です。

### 3. クリティカルとファンブル

クリティカルは、絶対成功のことです。D100で「01～05」まで。ファンブルは、絶対失敗のことです。D100で「95～00（100）」です。

# キャラクターの作り方

## 恋愛テーブルトーク・ラブコメ キャラクターの作り方

### 1. ゲームの初期設定

テーブルトークでは、ゲームマスターが主導してゲームを行います。ゲームマスターはまず、キャラクターを何VP（バリュー・ポイント）で作るのかを決めます。推奨設定では学校生徒の場合、総VPは600VP位です。新社会人の場合は、総VPが700VP位を目安にしています。次に、メンバーの初期の所持金を決めます。推奨設定では「一ヶ月のおこづかい」の3ヶ月分です。社会人の場合は「一ヶ月のお給料」の3ヶ月分位を目安にしています。「所属」は学校やサークル名、または会社の名前です。

### 2. 基本ステータスについて

基本ステータスには、7つあります。まず、「体力」は「運動能力・体格・セックスアピール」を表しています。次に「理性」は、「知性・欲望に抗う力・計算高さ」を表現しています。「ルックス」は容姿の美しさで、「スタイルの良さ・脚線美・顔の造形の美しさ」です。次に「ユーモア」は、「発言の面白さ・ウィットに富んだ会話ができるかどうか・一発芸」といった才能です。そして「センス」は「ファッションセンス・メイクの上手さ・流行への敏感さ」です。ついで「欲求」ですが、これは「性欲・食欲などの欲望」の大きさを示します。最後に、「財力」は「実家の資金力・自分のビジネスセンス・金まわりの良さ」を表しています。

基本ステータスは最低が10、最高が100です。1「理性100」なら東大の教授クラスの知性。「ルックス100」なら芸能界のアイドル並みの容姿に相当します。

この基本ステータスを1上げるには、1VPを消費します。

### 3. 設定項目について

「マジぼれ判定」は、（相手の基本ステータス + 自分の欲望） $\geq 2$ です。この判定は、初対面や行動を共にした時に、ゲームマスターの指示でダイスを振ります。この判定に成功すると、「マジぼれしている相手」の項目に、相手の名前を書き入れます。マジぼれしている人物は、3名までで、これを越えると前の人物の名前は消し去られます。失敗した場合は何も変化はありません。「マジぼれしている相手」への判定は、全判定が（+20%の追加補正）になります。

「一ヶ月のおこづかい」は「財力 200円」です。「おこづかいの支給日」は、各プレイヤーごとに、自由に設定してください。「一ヶ月の給料」は「財力 2,000円」です。「給料日」は、ゲームマスターを相談のうえ、各プレイヤーごとに自由に設定してください。

「免許」はVPを消費して獲得します。車は100VP、バイクは70VP、原付は20VP。車の有無は初期設定の場合、VPを消費します（財力は関係ありません）。車は100VP、バイクは50VP、原付は20VPです。

「入社・アルバイト」は50VPを消費します。

### 4. スキルについて

スキルは4段階で、VPを消費して取得します。Lv10（10VPを消費）で素人クラス。Lv20（20VPを消費）はハイ・アマチュア。Lv30（30VPを消費）はプロ級。Lv40（40VPを消費）で名人芸です。

スキルには、次のようなものがあります。

パソコン、話術、Hテクニック、交渉、一発芸、歌唱、楽器演奏、登山、修理、料理・演技などです。

スキル判定は（基本ステータス  $\geq 2$ ） + スキルLv 以下で成功です。

## 恋愛経験値について

---

### 恋愛テーブルトーク・ラブコメ 恋愛経験値について

恋愛経験値は、セッション終了後に、ゲームマスターからプレイヤーに任意のポイントをプレゼントします。通常もらえるポイントは、200~500ポイント位です。このポイントは、100ポイントで1VPに変換可能です。

恋愛経験値は、ゲームプレイの途中で使うこともできます。

この時、ダイスの目の補正值として、1ポイントを1パーセントの割合で消費します。

例えば、マジぼれ判定の時が40%だとします。その時に10ポイント消費して、確率を+10%の50%にできるのです。これは、ダイスを振る前に宣言して使います。