





カキトキ 「マジョキョア、アレンス アレリロード・シガヤン!!」 「また勝負しようぜ!!」 「リンゴート・シャーマン マオフイン!!」 「ハイクをヨメ!!」 「運も実力もウチ、つな!!」

マケトキ 「あきらめなさい!! あとほまかせたわ!!」 「また勝負はこれから!! あとほヨロシワ!!」 「あきらめは荷も生みません」 「ココアイク!!」 「朝日は朝日の 嵐が吹かぬ!!」

ホーギョ!!

マジョ
キョア
ポジ
ション

Guard

コーゲキ!!

A t t a c k

ホーギョ!!

ユーシャ
ポジ
ション

Guard

コーゲキ!!

A t t a c k

ミコミコ
ポジ
ション

ニンジャ
ポジ
ション

フテン
ポジ
ション

ダーク
メンツ
ホジ
ション

9



スライム

スラスラ!(バ)

Q



マジョー

シチュエにして
やるうか!!

K



マオー

蘭マキが
セイギなり!!!

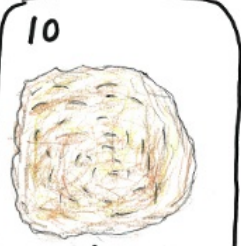
J



ダーク侍

イザ、ジンジョーに
ショーブ!!

10



イワ

ゴロゴロ

<p>カチ ドキ</p> <p>「スラー!(バ)」</p>	<p>「マオーにかわつ おしおきじゃ!!」</p>	<p>「ワラに芳高かうたよと 100万草早いカッハッハ!!」</p>	<p>「カッテカアトの オヌシメヨ」</p>	<p>「ゴロゴロ」</p> <p>カチ ドキ</p>
<p>マケ ドキ</p> <p>「スララ~(w\)」</p>	<p>「カエルにだけは けいでおくね!!」</p>	<p>「又オオ、蘭を、 もっと蘭をお!!」</p>	<p>「ショキョー4ジョーの ビビキア!!」</p>	<p>「ゴロ~ン」</p> <p>マケ ドキ</p>

メンツ クエスト 「マオートーバツ・バトル」の書

1、バトルの目的

世界に平和を取り戻すため、「マオー」とその手下どもをトーバツせよ！

友達と競争し、「マオー」を先にトーバツした人の勝ちだ。

友達は何人でも、トランプと「メンツシート」をプリントすれば参加できるゾ。

もしトランプがなければ、「サイコロ」や「エンピツころがし」など使って、工夫してみよう！

2、ルール

「ダークメンツ」(「マオー」「マジョオー」「ダーク侍」「イワ」「スライム」)が、1対1のバトルを挑んでくる。

キミの「ヒーロメンツ」(「ユーシャ」「マジョキュア」「ニンジャ」「ミコミコ」「フーテン」)から一人を選んで、対戦だ！

ゼンメンツしたら一からやり直し！

友達より1ターンでも早く「マオー」をトーバツするため、どの仲間を出すか知恵をしぼるんだ！

①用意

まず、キミの「ヒーロメンツ・カード」として、7、6、5、4、3のカードを5枚用意する。
つぎに、キミの戦う「ダークメンツ・カード」として、K、Q、J、10、9の5枚のカードを用意する。
あとは「フーテン」の「バクチカード」として、
各マーク（ダイヤ♦、スペード♠、ハート♥、クローバー♣）のカードを1枚ずつ用意する。
※例：「ヒーロメンツ・カード」{♠の7、6、5、4、3}
「ダークメンツ・カード」{♥のK、Q、J、10、9}
「バクチカード」{Aの♦♠♥♣} イロやマークをそろえたほうがわかりやすいゾ！

②「シャッフルオン！」

「ダークメンツ・カード」「ヒーロメンツ・カード」をそれぞれ裏返して、見えないようにシャッフル。
「ダークメンツ・カード」はすべて裏のまま山にして、「ダークメンツ・ポジション」におく。

③「ヒーロメンツ・カードオン！」

どの「ヒーロメンツ」で戦うか決めよう。決めたら、「ヒーロメンツ・カード」を上から1枚、裏のまま取り、メンツの下の「メンツポジション」に置こう。裏の数は見ないこと。
また、「ユーシャ」か「マジョキュア」を選ぶ場合だけ、「コーゲキ Attack」ならタテ、「ボーギョ Guard」ならヨコにカードを置こう。

④「ダークメンツ・カードオン！」

みんなが「メンツポジション」を決めたら、「カードオン！」などのかけ声^{こゑ}で、いっせいに「ダークメンツ・カード」から、上^{うへ}の1枚^{まい}をめくって、バトル開始^{かいし}だ！

⑤1ターン目「バトル」

めくった「ダークメンツ・カード」は、

K「マオー」、Q「マジョオー」、J「ダーク侍^{さむらい}」、10「イワ」、9「スライム」となる。「ダークメンツ・ポジション」の山^{やま}の上^{うへ}におこう。

キミの「ヒーロメンツ」と、めくった「ダークメンツ」、どっちが勝^かつか相討^{あいう}ちか、「トリクミの書^{しよ}」で確認^{かくにん}しよう。

キミが勝^かったらカチドキをあげて、「ダークメンツ」の上^{うへ}に「ダークメンツ・カード」を裏返^{うらがえ}しておき、「負けボヒョー」にする。勝^かった「ヒーロメンツ」はそのまま、次^{つぎ}の戦^{たたか}いにそなえる。

キミが負^まけたらマケドキをあげて、負^まけた「ヒーロメンツ」の上^{うへ}に「ヒーロメンツ・カード」を裏返^{うらがえ}しておき、「負けボヒョー」にする。勝^かった「ダークメンツ」はそのまま、次^{つぎ}の戦^{たたか}いにそなえる。

相討^{あいう}ちなら、「ヒーロメンツ」も「ダークメンツ」も「負けボヒョー」にする。

※特殊効果^{とくしゆこうか}

「マオー」だけは勝^かった後^{あと}、「カチドキ」をあげて、「キサマらの相手^{あいて}は手下^{てした}どもでジューブン。サラバ！」と言って、「ダークメンツ・カード」の一番下^{いちばんした}にもぐる。

また、「フーテン」の「バクチカード」は、一回^{かい}あてたごとにシャッフルだ。

⑥2ターン目からは、「バトル オア チェンジ」

みんなの準備が整ったら、次のターン開始。

1ターン目で負けた場合は、新しい「ヒーロメンツ」を選んでバトルする。

1ターン目で勝った場合は、そのまま1ターン目と同じ順序でバトルするか、戦う「ヒーロメンツ」を選びなおしたり、ポジションチェンジしてバトルできる。

みんなより先に「マオー」をトーバツすれば勝ち。

ただし、キミの「ヒーロメンツ」が「ゼンメツ」したら、敵味方ぜんぶ、はじめからやり直した！
ケントーをいのる！

メンツ クエスト 「タマノトリアイ・バトル」の書

1、バトルの目的

「マオー」のダーク・フォースに操られた友達を救い出せ！

「ダークメンツ」側と、「ヒーロメンツ」側に分かれて、友達と対戦だ！

それぞれ5体のメンツを1回ずつ出してバトルする、5回勝負だ。

「ヒーロメンツ」側は、「マオー」をトーバツするか、「マオー」に負けても他のメンツに3回勝てば、勝利だ！

「ダークメンツ」側は、「マオー」が勝って、他のメンツが2回、計3回勝てば、勝利だ！

2、ルール

基本的には「マオー トーバツ」と同じ順序で、対戦バトルしていくゾ！

ただしお互い、1度戦ったメンツは、2度出せないゾ！

① 「カードオン！」

「マオー トーバツ」バトルの①②ができれば、バトル開始だ。

先に「ダークメンツ」側が好きなカードを1枚選んで、裏返して「ダークメンツ・ポジション」におく。

次に、「ヒーロメンツ」側も、「ヒーロメンツ・ポジション」に裏返したカードをおく。「ヒーロメンツ・カードオン！」だ。

それから、「ダークメンツ・カードオン！」して、「ダークメンツ・カード」を表にオープンしよう。

② 1ターン目 「バトル」

「マオー トーバツ」バトルと同じく、「トリクミの書」を使って勝敗を確認しよう。

勝敗が決まったら、負けた「ダークメンツ」の上にはカードを裏返しておき、「負けボヒョー」にする。勝った「ダークメンツ」の上には、カードを表にしておき、「勝ちボヒョー」にする。「ヒーロメンツ」は勝っても負けても、裏にしたカードを上において、すべて「ボヒョー」にする。

③ 2ターン目からも、「バトル」繰り返し

どちらかのメンツがすべて「ボヒョー」になったら勝負は終わりだ。「ダークメンツ」の「勝ちボヒョー」「負けボヒョー」の数を数えて、勝敗を決めよう。ただし「マオー」が負けたらその時点で「ダークメンツ」の負けだ。

「ユーシャのキセキ」が起こって、最後に戦う相手がいないとき、余ったのが「ダークメンツ」なら、その分は不戦勝で、「ダークメンツ」の勝ちに数える。余ったのが「ヒーロメンツ」なら、とくになにもないゾ！

メンツ クエスト トリクミの書

・「マオー」VS「ユーシャ」(コーゲキ・ボーギョ)のときだけ起こる、「ユーシャのキセキ」
「ミコミコ」が負けていなければ、「ユーシャ」は「マオー」とバトルするとき、「ミコミコ」を「ショーカン」できる。(「ミコミコ」が「負けポヒョー」なら「ショーカン」できない)

「ユーシャのキセキ」が発動すると、ミコミコが覚醒、まず「ポヒョー」にされた「ヒーロメンツ」全員が復活する。
つぎに、5枚すべての「ヒーロメンツ・カード」を裏返してシャッフルし、好きなカード2枚をオープン。もし、7と6が出れば、「7+6=13=K=マオー」だから、「マオー」と「ユーシャ+ミコミコ」は相討ち、「ヒーロメンツ」の勝ちとなる。

もし、7と6以外のカードが出れば、「ユーシャ+ミコミコ」は負け、ふたりとも「負けポヒョー」になるが、他の「ヒーロメンツ」が、戦いを続ける。

ユー
シャ

・「マジョオー」○ー×「ユーシャ」(コーゲキ)

→ カエルにされるゲロ🐸

・「マジョオー」×ー○「ユーシャ」(ボーギョ)

→ マホーを盾ではね返す「カエル返し🐸」

・「ダーク侍」○ー×「ユーシャ」(コーゲキ・ボーギョ)

→ ダークケンジュツにのまれる

・「イワ」○ー×「ユーシャ」(コーゲキ)

→ イワアタック！

・「イワ」×ー○「ユーシャ」(ボーギョ)

→ 盾で防ぐ。コン！

・「スライム」×ー○「ユーシャ」(コーゲキ・ボーギョ)

→ 踏み潰す！

・「マオー」×—○「ミコミコ」 → ミコワザ「フーイン」
・「マジョオー」「^{ざむらい}ダーク侍」「イワ」「スライム」○—×「ミコミコ」 → ミコワザ「ムテーコー」

・「マオー」「マジョオー」○—×「ニンジャ」 → ニンポー「シンダフリ」
・「^{ざむらい}ダーク侍」▲—▲「ニンジャ」 → ニンポー「リョーセーバイ」
・「イワ」「スライム」×—○「ニンジャ」 → ニンポー「キホンスペック」

・「マオー」○—×「マジョキュア」(コーゲキ・ボーギョ) → 花は散り際が美しいのよ🌸
・「マジョオー」▲—▲「マジョキュア」(コーゲキ・ボーギョ) → マホーの相討ちでどちらもカエルに🐸
・「^{ざむらい}ダーク侍」×—○「マジョキュア」(コーゲキ) → 美よく剛を制す!
・「^{ざむらい}ダーク侍」○—×「マジョキュア」(ボーギョ) → ダークニトリーユのエジキに
・「イワ」○—×「マジョキュア」(コーゲキ) → ゴロゴロアタック!
・「イワ」×—○「マジョキュア」(ボーギョ) → マホーで防ぐ。カン!
・「スライム」×—○「マジョキュア」(コーゲキ・ボーギョ) → コラーゲン美容液にする

フ
ー
テ
ン

- ・「キサマの血は〇〇イロだ！」などのかけ声で、アカ(◇・♥)かクロ(♠・♣)か言ってから、「バクチカード」をどれか1枚めくろう！
- ・「スライム」「イワ」なら1回、「ダーク侍」「マジョオー」なら2回、「マオー」なら3回、あてれば勝利だ！
- ・ただし、1回あてるごとに裏返してシャッフルしてから、2回目、3回目を引こう。